39kn

Final Fantasy VIII • G-Police 2

Prosinac 2/99

PlayStation Power

132 stranice + Dino Crisis prohod

BUDI AGENT TAJNE SLUŽBE

MISSION: IMPOSSIBLE

QUAKE II

PRADJED SVIH PUCAČINA

LARIN POVRATAK

TOMB RAIDER

THE LAST REVELATION

PLUS!

SPYRO 2

Gateway to Glimmer

UEFA Striker

PROSINAC 2/99 30 kn

9 771332 104001

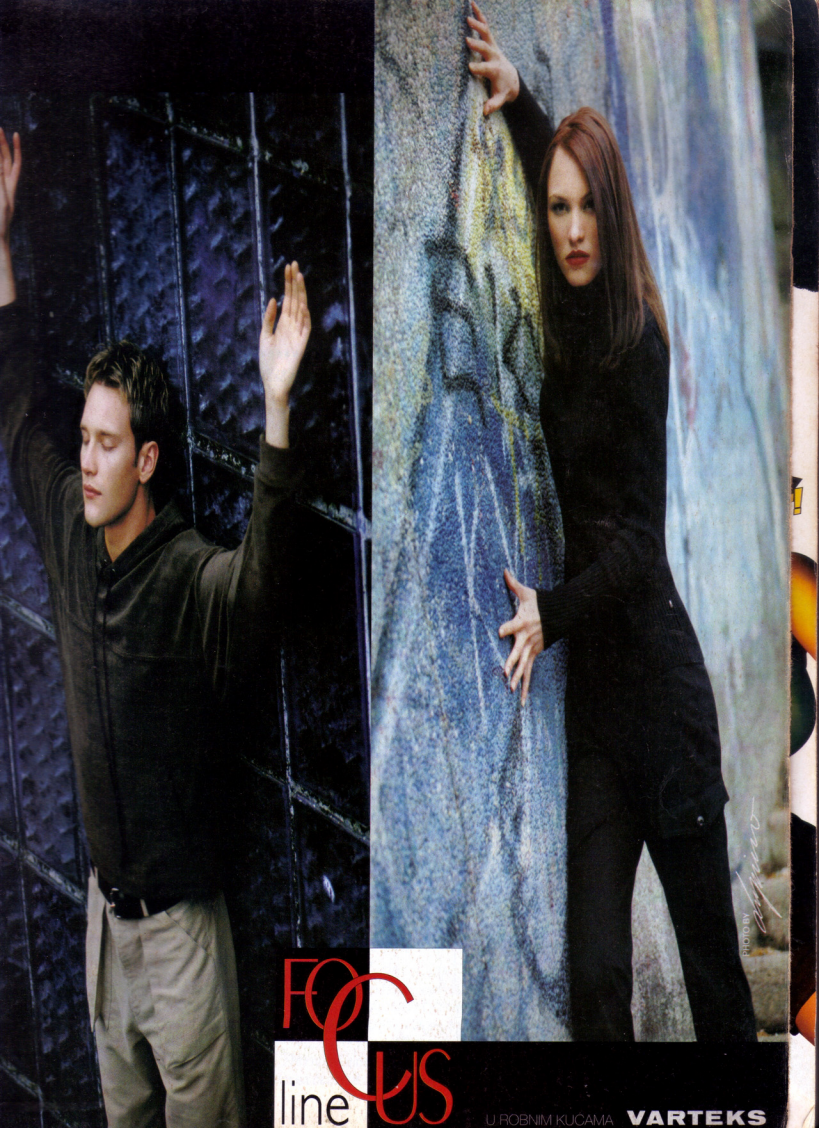
Svakodnevni užitak!

KLARIKO VOĆE d.o.o.

DONA

MGM Studio

KLARIKO VOĆE d.o.o. Praška 2, 10000 Zagreb, tel: 01/4872 522, 01/4818 418, fax: 01/4873 762, 01/4817 496


FOCUS
line
U ROBNIM KUĆAMA
VARTEKS

Prosinac 2/99

PlayStation Power

Igraj PlayStation!

Sadržaj

Info.....10

Najnovije PlayStation novosti i pregledi

Igrali smo 66

Tomb Raider 4 4
Quake II 68
Mission: Impossibile 72
Final Fantasy VIII 78
Spyro 2: Gateway To Glimmer 86
UEFA Striker 90
Madden NFL 2000 92
Championship Motocross 94
Killer Loop 96
No Fear Downhill Mountain Biking 98
FA Premier Manager 2000 100
Jade Cocoon 101
Overblood 2 102
Tenchu (Platinum) 104

Specijalno 33

PlayStation igre 33
Mission: Impossible 40
Official Formula 1 Racing '99 44

Izabrano 49

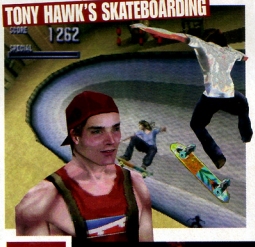
Tony Hawk's Skateboarding 50
G-Police 2 56
Speed Freaks 62

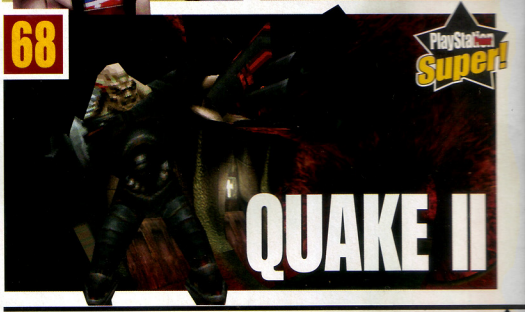
Rubrike

Pisma 32
Cheataonica 61
Nagradna igra 84
Kit 106
A-Z Indeks 108
Kviz 128

Izabrano! 49

Samo za vas otkrivamo: Tony Hawk's Skateboarding, G-Police 2 i Speed Freaks





Igrali smo 66

Pradjed svih pucačina, veličanstveni Quake II, nova Lara, ljepša no ikada, velika špijunska zavrzlama Mission: Impossible, najnoviji izdanak RPG-a, bajkoviti Final Fantasy VIII, kostolomni Championship Motocross, slatki zmajček Spyro 2 i opaki Jade Cocoon. Navaaali naaarodeee...

Final Fantasy VIII 7

Info!

Osnovni vodič za sve novo na svijetu što se tiče PlayStationa. Sve što trebate znati.

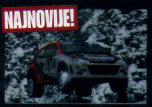
Medal Of Honour 12

FIFA 2000.....14

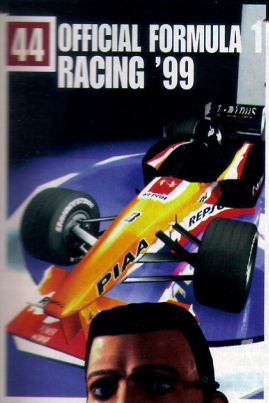
Micro Machines 4 ...16

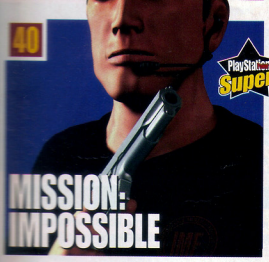
TOCA WTC 18

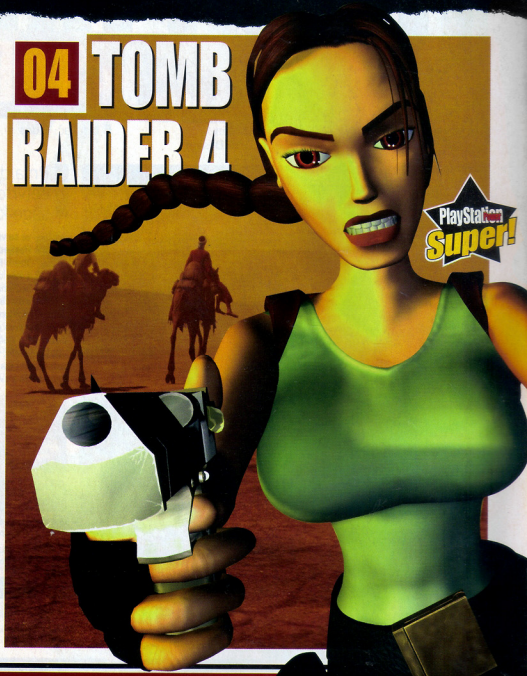
Action Man 24



Colin McRae 2.....26







Spyro 2 86

UEFA Striker 90

Madden NFL 2000 9

Igra mjeseca

Ide li Larica u penziju?

PlayStation Super!

Tomb Raider

THE LAST REVELATION

U prodaji | Igrača: **Jedan** Autor: **Core Design** | Izdavač: **Eidos** | Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijska kartica**

Von Croya slušajte i poslušajte

●U prvom djelu igre Lara je pod tutorstvom Wernera Von Croya. Zgodan je ovo način za uključivanje nivoa za treniranje kao i predstavljanje jednog od najvažnijih zapleta . No, ne vežite se previše uz njega jer, ah, to ćete morati sami otkriti...

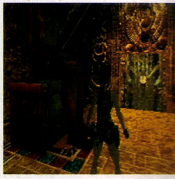
▲ Staro čangrizalo..

▲ Morate ga poslušati inače se nećete izvući iz nepriilika

Prva dama PlayStationa vratila se u četvrtoj i konačnoj priči. Je li ovo kraj sage koju svi poznajemo i...volimo?

Sve se vraća, sve se plaća. Posljednjih tri Božića, Tomb Raider je dočekivan s više uzbuđenja nego li božićna purica s mlincima, a na listi željenih poklona Lara je držala uvjerljivo prvo mjesto. Svaki su puta njene vještine i vratolomije oduševljavale, frustrirale, ushićivale i izazivale uzvike uzbuđenja a sve kroz igru smješanu u pravilnom omjeru, a svaki je problem bio brzo svladan. Ali, veće ne znači uvijek i bolje pa čak i kada je riječ o našoj poznatoj amazonki. Nastavci, bez sumnje, bili su odlični no ipak nisu imali snagu kao original, pa su tako ili površniji (TR2) ili isprazniji (TR3). Sada, kada je Lara kao ikona '90-ih na vrhuncu popularnosti, čini se da je poprilično čudno vrijeme za odabir prestanka stvaranja

▲ FMV sekvence dodatno objašnjavaju priču i nisu tu zbog popune prostora.



◄ Kao i obično Lara je jednako živahna u vodi kao i na kopnu. Pravi vodozemac.

Predmeti i predmeti

●Veliki blokovi kao pokretni dijelovi scena zamijenjeni su raznim predmetima koji su tematski povezani sa okolinom. No neki od njih ne služe pomicanju, već ih, kao dodatak realiymu, Lara može raznijeti pucanjem u njih. Zanimljivo...

● Lara je stala pred objektiv našeg Kristijana . Stara sočna poza za dečke. Odličan posao!

▲ U va[illegible]ma cvijeća, dakle riječ je o vazi idealne [illegible]akrivanje predmeta. Da vidimo...

▲ Za trenutak projuri vam kroz glavu kako uništavate djelove puzzli.

▲ Hu. Ipak je to bio samo stari Ming, a komplet za prvu pomoć zgodna je nagrada.

Tomb Raider 4 Tips & Tricks

● Samo nastavi trčati Sprintanje, iz nekog razloga mnogo ljudi nije koristilo u TR3, međutim je i u Čuturki. Vrlo je korisan, pa nečete morati pritisnuti i držati R2 dok trčite. Crveni se 'barometar' pojavljuje ispod Larinog 'barometra' zdravlja. On se smanjuje dok ona trči ali se isto tako brzo puni, te vam omogućava da prijeđete neke veće površine puno brže. Vozila neće ići brže. Ovo vrijedi samo za Larine dvije noge.

▲ Visokorezolucijska Lara je stalna velika FMV sekvenci. Nije da žalimo...

▲ Nova okolina je detaljizirana i impresivna

najpopularnije avanturističke igre, a to je upravo ono što su kreatori iz Core Designa odlučili i - učinili.

'Ne možete se požaliti na grafiku jer je ona u ovom nastavku zaista fenomenalna i najbolja od cijele Lara serije.'

Gospođična Croft se doduše samo povlači iz službe ali Tomb Raider: The Last Revelation, kako je rečeno, bit će posljednja prilika da Laru vidimo u ovom izdanju. Zbog toga nasilov igre i nije Tomb Raider 4, jer ovo, dragi čitatelji, nije nastavak već završno poglavlje.

Shodno tome igra je pravi boom, velika je ali ne i dosadna što je zamka u koju mnogo igara upadnu. Zagonetke su logične iako ćete se od njih i te kako češkati po glavi razmišljajući, te su pravilno raspoređene. Larologičari cijenit će priču, zaplet i porijeklo cijelog otkrivenja.

Kraljica

Bilo koji ljubitelji PlayStationa, kada u ruke primi posljednji nastavak, zapitat će se kako je moguće da prije nisu vidjeli Laru. Kada se domognu najnovijeg izdanja doći će do zaključka kao i svi ostali - TR: TLR je vraški dobra zabava. Ova priča počinje u tinejdžerskim Larinim godinama kada je ona, sa svojim

Sve ima smisla

● Sve zagonetke i puzzle imaju jednu stvar zajedničku - zeznute su. No ništa nije kompliciranije od pažljivog razmišljanja. Ljubitelji mozgalica bit će jako sretni.

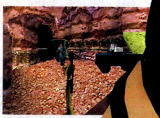
▲ Kako balansirati po stepenicama kada sve što imam je...da! To je to!

▲ Ispunite prazne nosače i voda će funkcionirati kao uteg

Vozač | Posebna vozila

● Ubačeno je i par novih vozila, poput jeepa i stvar tipa land rover. Odlično rade, odlično voze.

▲ Napuštena vozila čine Larin transport bržim i lakšim...

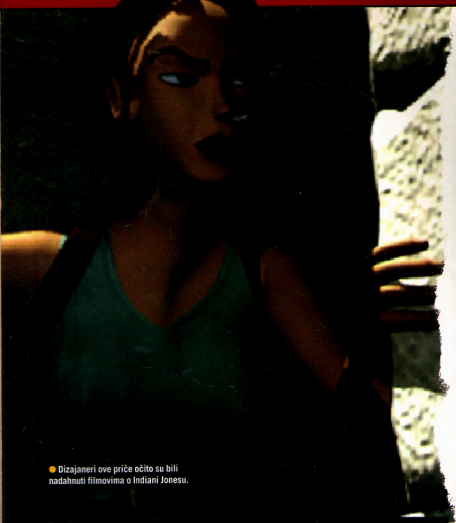


▲ ...sve dok ih ne čuvaju luđaci.

● Iako je ovo posljednja TR avantura ove vrste na PlayStationu, očekujte vidjeti ovo krasno biće na PS 2.

Igra mjeseca

Last Revelation



● Dizajneri ove priče očito su bili nadahnuti filmovima o Indiani Jonesu.

FMV

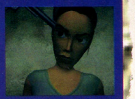
● Kada se vrijeme i napor uklopi u priču u omjeru sa vizualima (što je ovdje slučaj) tada nikada ne poželite pritisnuti gumb kako bi preskočili FMV sekvence. Ne samo da su oku ugodne, one zaista izgledaju savršeno.

▲ Bijeg iz grobnice nakon što je Von Croy aktivirao potres. U pravo vrijeme.

▲ Nakon što je vidjela svog učitelja kako je zarobljen u prostorij građevini, Lara je prisiljena promijeniti svoje planove još jednom.

▲ Napokon. Ank je siguran. Ali, natpis kaže 'nemojte ga pomicati'. Ojoj..

▲ Lara je napravila nešto loše. Jako, jako loše.



▲ Ovo baš i nije njen dan. Oh, dobro. I to će proći

▲ Održavanjem cijele akcije na jednoj lokaciji (magični Egipat) priča se vrlo fino razvija iako nitko ne objašnjava što Croftica radi na drugom kraju svijeta. Odličan potez, Core.

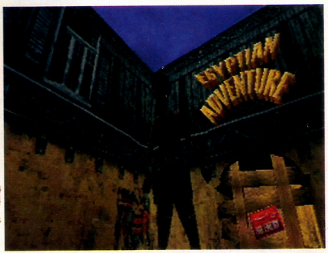
mentorom, Vonom Croyem. U vrlo lijepo napravljenoj uvodnoj sekvenci, u kojoj usput budi rečeno možete primijetiti utjecaj Indiane Jonesa, Croy uči Laru svim vještinama odnosno pokretima koji znatiželjnu djevojčicu pretvaraju u mrak od žene kakvu poznajemo i volimo danas. U prva je tri nivoa ovaj dio igre gdje Larica trenira napravljen kao zaseban iako je vrlo vješto ukomponiran u zaplet priče. Također ovdje su nam predstavljeni neki potpuno novi dijelovi kao i njeno glavno obilježje, ruksak.

'Larin mentor, Von Croy uči je svim vještinama i pokretima koji znatiželjnu djevojčicu pretvaraju u mrak od žene kakvu poznajemo i volimo'

Walk like an Egyptian..

Na primjer, igra zapravo nije podijeljena po nivoima kao što je slučaj u TR 3. Umjesto toga, igra napreduje i svaki puta se nenadano pojavi gotovo prirodni

▲ Nije sve ovdje samo mumije i pijesak. Civilizacija je očito bila moćna.



▲ Za vrijeme dijela kada je Lara u Aleksandriji, ona nailazi na napušteni zabavni park baziran na Starom Egiptu koji je prepun kartonskih sfingi. Vrhunska zeka.

Tomb Raider 4 Tips & Tricks

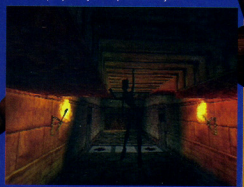
● Lara četiri pištolja

Ako imate problema sa uništavanjem neprijatelja, na 'Pause menu' nađite Game Setting i izaberite 'automatic targeting'. Naravno, ova opcija čini točno ono što i treba - automatski cilja, ali može nervirati u situacijama kada Laru napadne više neprijatelja. Ona naime, mora ciljati jednog po jednog i upucati jednog po jednog. Što znači da je drugi imaju vremena napasti. Tako da, ako je neprijatelja od tri na više, ponovo odite na meni i promijenite na 'manuel targeting' tj. ručno ciljanje. Tako ćete moći pucati u bilo kojeg neprijatelja želite i lakše se braniti kada vas više njih napada. Ovo je važno ako koristite pištolje za ubijanje neprijatelja.

Bežanija

● Kako Lara puca kao profi prve lige, većine se zlih stvorenja riješava s metkom ili dva. No bube Skarabeji priča su za sebe. Oni su neuništivi pa je vrijeme povlačenja.

▲ Dvije ima stotine smrdljivih malih donosioca smrti.



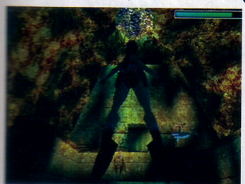
▲ Više ne može biti na zemlji, ali Lara ima snažne ruke...

upad, malo FMVa (sveukupno oko 40 minuta) i nakon toga gotovo odmah upadnete u Larine čizme i vruće hlačice bez pardona dok se na donjem dijelu ekrana pokazuje 'barometar' koji se dosta polagano puni. Obećanje da se ovaj puta igra neće 'loudati' tj. učitavati jako dugo održano je pa cijela stvar klapa. Ovo je zaista dobro i pomaže zapletu u kojem se Lara dosta bučno zabavlja po Egiptu i čini dobre stvari protiv zlih bogova. Jedino su nestale globtroterske borbe poput onih u 'trojci' no zapravo to i nije tako važno. Dolazak Von Croya u Larin svijet kao pomoć zapravo nam pokazuje kako se drugi ljudski likovi ponašaju u igri. Također, broj onih koji po svaku cijenu žele ubiti, smrtno raniti ili barem osakatiiti Laru nije tako velik kao u prethodnim nastavacima. Stoga, kada sretnete nekog od zlikovaca pauzirajte igru na par sekundi jer leševa je mnogo, a istinski neprijatelji postoje, iako je većina

◄ Kroz cijelu se igru nalaze ovakve sobe; prekrasne i kompleksne.

Tako veliko

● Sama veličina igračih površina zaista daje jedan epski osjećaj.



▲ Na početku jednog nivoa padate u veliki bazen i vrlo je teško popesti se na vrh. 'Em nema mjesta 'em je puno morskih pasa.

▲ Pratite dečka s bakljom koji će vas izvesti iz ovog pećinskog područja.

● S time se baš i ne bi igrali, je li? Ženska snaga u najekstremnijoj formi, ali volimo njen svaki komadićak.

Igra mjeseca

Tomb Raider: The Last Revelation

Snaga mozga **Primjer vrhunske zagonetke**

Ne možemo dovoljno nahvaliti kako su zagonetke pametno napravljene. Ovo je jedna od nama najdražih, jer smo si dobrih 20 minuta mozgali gdje je zapravo riješenje. A onda nas je lupilo u glavu. Pa da, naravno. Kako se samo nismo ranije sjetili. Aaa...

▲ Ovim se kockama stvarno treba manipulirati a nekako su uključeni i ovi kipovi.

▲ Avaj! Ovo nisu kipovi već strašne zvijeri koje je nemoguće ubiti!

▲ Ono što trebate učiniti je da ih namamite u kaveze, te ih ulovite u stupicu. Lako.

▲ Kad ste ih makli s puta, možete dobro pogledati okolo. Gledaj i promatraj - ključ je tu.

▲ Kada poslužite ključ pravilnim redoslijedom stvar je lagana

njih više mrtva nego li živa i lako se možete zbuniti. Dakle za vama se kotrljaju živi mrtvaci a ima ih more.

Laristično oružje

Nov je dodatak i oružje koje je izvađeno iz skladišta i uglancano za nove bitke, a tu je i dnevnik koji bilježi događaje i mogućnost kombiniranja predmeta a sve na daleko složeniji način no u prethodnim djelovima Tomb Raidera. Tako sada možete dodati laserski dodatak na pištolj, te zaista važan Crofty kompletić pun pomagala koji vam jedini mogu pomoći u svladavanju nekih opasnosti. Lara se ovdje i penje po konopcu (također više važna no kozmetička funkcija) a funkcija 'spremite igru bilo gdje' koja je promovirana u drugom nastavku ponovo je ovdje, hvala Bogu. Osim toga Larin je posao kao i uvijek;

istraži, riješi, skoči u vozilo (motor i prikolica motora su najbolji), pucaj i premlati pa sve iz početka - ali stvarno je riječ o mješavini koja je više no zarazna. Ne možete se požaliti niti na grafiku jer je u ovom

'Svaki su puta Larine vještine i vratolomije oduševljavale, frustrirale, ushićivale i izazivale uzvike uzbuđenja kroz igru smješanu u pravilnom omjeru, a svaki je problem brzo svladan'

nastavku ona zaista fenomenalna i najbolja od cijele Lara serije. Pomicanje predmeta umjesto blokova zaista čini veliku razliku, a glazba također pridonosi svoje. Možda prvi TR ima bolje zagonetke no ako tu činjenicu stavite uz bok ovim dodacima to izgleda sasvim nebitno, a sve ide u korist najnovije i na žalost, posljednje Larine avanture. Lošije su riješene kontrole koje su zaiste mogle biti popravljene (čak i najteži simpatizeri izgubit će živce kada nebrojeno puta padnu sa visina) a i postoji nekoliko zaista dosadnih dijelova. Teško da će vaše srce ubrzano kucati kao kod Dino Crisisa ili Silent Hilla pa ako su vas prva tri djela udavila i ovaj će, uprkos tome što je fokusiraniji i bolji.

● Lara je postala snažna ličnost mega popularnosti. Priča se kako će imati i svoje novine. Bit će to dobra literatura.

▲ Mlada Lara ne može vjerovati kako su dobre scene. A ne možemo ni mi.

▲ Ima mnogo proklizavanja, sklizanja... kao u TR3

Božićni bonus

Kako vam se god činilo, ovaj Božić ne bi bio potpun da nismo dobili TR 4 te tako imamo šansu zaigrati nove avanture omiljene virtualne über-koke. Vrijedno je reći kako ovaj osobito odličan nastavak zatvara sagu Lare Croft u krug. On donosi dobro na svim poljima uključujući i potpuno novi dizajn same Lare.

K vrapcu, skoro smo došli do kraja a da riječ nismo rekli o figuri drage Lare, osobito plućnom djelu tj. grudima. PP

Paul Wilson

Ja novo, ti jesti!

Disney's TARZAN

Od sada u kinima!

Jungle Mega Menu

Pepper McBacon™ sendvič, Cheeseburger McBacon™ sendvič, veliki pommes frites i veliko osvježavajuće gazirano piće (0,5 l)

McDonald's™

Restoran za cijelu obitelj

Info

Novosti, pregledi i sve o PlayStationu

PRVI POGLED

Vaš blic-vodič za najbolje igre kojima se smiješi SUPER budućnost!

● Mališki su se vratili, ali ovaj put u ljudskom obliku. Kaj, nema auta? Možda vam ne zvuči dobro, ali ovo je kandidat za čistu klasiku ...16

● Specijalno

PlayStation Power progovorio hrvatski

Među gostima na našoj promociji bili su Gobac i Joško Lokas, koji su i strastveni igrači PlayStationa, osobito Joško.

▲ Gobac: Rasturio sam ovu konzolu!

U četvrtak, 4. studenog bila je promocija prvog broja PlayStation Powera. Osim kolega, poslovnih partnera na našu smo promociju zvali i ljude iz javnog života za koje smo doznali da se kod kuće igraju na maloj sivoj kutijici. Tako su na predstavljanje magazina u kojem možete saznati sve i o PlayStationu došli na primjer, i poznati frontman Davor Gobac i najpopularniji voditelj Joško Lokas.

Gobac, inače zaljubljenik u igrice još nije provjerio s koliko je uspjeha na konzolu prebačen Disneyev Tarzan, Mulan, A Bug's Life ili Mickey's Wild Adventure. No, kako njegov sin Vili rastura po Sonyjevoj konzoli, tata Gobac s veseljem će se pridružiti sinu. Baš nas zanima tko će skupiti više bodova, a tko će prvi svladati sve nivoe i kompletirati igru. Dok su na prezentaciji, na postavljenim konzolama, ljubitelji PlayStationa, ali i ljubitelji PlayStation Powera rasturali nivoe, Gobac se sve više primicao igračima i sve je zainteresiranije promatrao igre. 'Grafika je odlična', rekao je, a to nije bez veze kada tako ocijeni čovjek koji, osim što pjeva, slika lijepe slike. A upravo iz crtića, stripova i cijele te likovne kulture Gobac crpi ideje za svoje grafike. Ubrzo, Gobac se primio kontrolera i krenuo igrati. Vrlo se brzo snašao i s oduševljenjem odvozio malo Crasha, malo skakao s Tarzanom... Na kraju, jedva smo ga odlijepili od igranja pa se plašimo kako će njegov Vili ostati bez omiljene igračke. Ili će tata Gobac svaki put kada Vili zaspi, dati sebi

● Legendarna vozačka poslastica širi svoja krila globalno se utrkuje za naslov najbolje trkačke igre na konzoli ikada viđene 18

● Krimi roman Terry Pratchetta oživio je u obliku avanture 'usmjeri i klikni', gdje ste vi već pokojni, ali oživjeli detektiv 22

● Metal Gear Solid za djecu najnoviji je Hasbroov uradak. Kupite ovu igru mladem bratu, a probajte ga zaigrati i vi! 24

● Naučite sve o kolosjecima u ovom velikom ex-PC klasiku. Tada možete postati megalomanski željeznički tajkun.....24

● Vrhunska glazba, s mnogo čupavih trikova i mnogo šarma. Može li ova igra srušiti s trona veliki i slavni Cool Boarders 3 28

▲ Kad Joško igra konzola ostaje čitava.

Novi dodatak za vašu PlayStation konzolu

● Novosti

Glazbeni tepih

Zaboravite fitness, vježbaonice i valcer. Stigao je ples na PlayStationu.

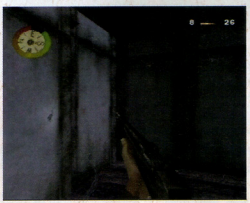
Sigurno ste primjetili, svako malo, po novinama i televizijskim promo emisijama pojavljuju se sprave za vježbanje. Popratni je tekst stimulirajući; te skida celulit, te tijelo će vam biti u formi kao nikada prije... Sve to izgleda dobro ali i prilično dosadno... Nedavno se na tržištu pojavio sasvim novi proizvod, glazbeni tepih. Ili, tepih za plesanje. Najavljuju ga svakojako: profesionalna plesačka mašina, odlična simulacija plesa, revolucija u plesu... O čemu je zapravo riječ? PlayStation je odlučio osim vaših motoričkih sposobnosti (koje se uglavnom bave rukama) zaposliti i vaše tijelo, posebice noge. Riječ je o igri koja treba vaše noge. Promjena je više nego dobrodošla, a primjena je jednostavna. Na pod sobe postavite tepih na kojem je osam PS znakova: kružić, kvadratić, križić i trokut, te strelice sa četiri smjera. Pokrete koje vam pokazuje ženski lik na televizijskom ekranu morate ponavljati na tepihu - na vrijeme. Tepih na sredini ima krug koji je vaša početna pozicija i ima oznaku 'stay cool'. Morate se kretati kao ženski lik na ekranu. U početku, uz laganu melodiju nije veliki problem, ali kasnije je ritam brži, melodija također i sve je teže ponavljati kretnje s ekrana. Ovo je zamislio i na tržište izbacio Konami, a popularnost novog oblika PS zabave u Japanu, domicilnoj zemlji, nezapamćena je. Sada je, zahvaljujući G.M.C.-u (sigurno će vas zanimati, njihov telefon je 01/37 69 135) najnovija pošast stigla i kod nas.

▲ Tepih je isporabala Maja Vračarić, hostesa HTV-ova 'Kola sreće'.

Pratite li korake s ekrana, pobjedujete. Fulate li, gubite. Umjesto da slušate prigovore kako neprestano sjedite ispred televizora i nabijate po igricama, zaplešite i razgibajte se. Sami ili u društvu. Osim dobre tjelovježbe dožijvet ćete salve smijeha kad sami krenete u - ples.

Odlično, zabavno, dinamično, revolucionarno, smiješno... Što još? Ništa. Iako je najavljivano kao događaj 2000. godine ova je istočnjačka čarolija stigla i kod nas. Ne morate čekati, možete odmah - zaplesati. Pa, pam, pam, uhvati ritam... PP

IZAŠLO EA



▲ Bacite granatu na momke s velikim puškama.

▲ Nijemci stižu preko mosta! Ne paničarite.

◄ Nišani, pucaj, ne pitaj.

● Najnovije

Medal of Honour

Medalja za hrabrost ovdje je zaslužena jer aliene, treba zamijeniti njemačkim vojnicima, a žanrovski je to fina pucačina

Medal of Honour (Orden časti) igra je za koju bi hip-roperi u širokim gegama mogli reći: 'To je prava stvar'.

Borbe ima napretek, kao i velikih pušaka, granata te mnoštva zlikovaca koje treba ukokati. Jedini je problem u tome što su ti ljudi opakiji od zombija iz Resident Evila 2; oni su nacisti.

Riječ je, budimo precizniji, o Drugom svjetskom ratu a sve se zbiva u vrijeme dana D.

Nije baš jednostavno, pa si nećete puno pomoći, čak i ako poznajete obale sjeverne Francuske kao svoj vlastiti džep.

OSS vas je izabrao kao najboljeg strijelca te se od vas, tijekom vaše karijere, očekuje da aktivno sudjelujete u špijunaži, sabotaži te u ponešto pucnjave. Za razliku od iskrcavanja na plaže Normandije, gdje je bila uključena vojska, ovdje ste, dragi poručniče, sami kao prst i nemate ne samo vojsku - nego nemate ni jednog jedinog vojnika.

Iako je zbivanje igre Medal of Honour smješteno u vrijeme Drugog svjetskog rata, zapravo se može zbivati u bilo kojem vremenu i na bilo kojem mjestu. U svezi glede toga možete, što se nas tiče, upucavati aliene jer je osnovni princip igre isti kao i bilo koje s jednim strijelcem.

Zadatak vam je skroz ratni, a to je da morate upucati neprijatelja prije nego on upuca vas, morate dovršiti misije, odgonetnuti zagonetke, ali ćete se ponajviše braniti od napada Nijemaca.

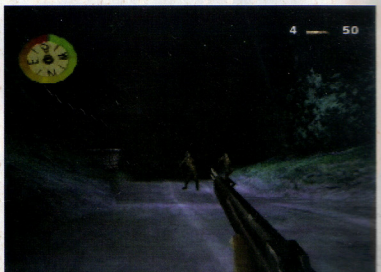
Razlika između Nijemaca i stranaca (izvanzemaljaca) jest u tome što su Nijemci mnogo inteligentniji.

Tako ti ljudi ne stoje okolo čekajući da ih se pogodi. Oni se saginju, kotrljaju i skrivaju iza bačvi poput žustrog Johna Waynea.

Kada bacite granatu, oni će je podići i lijepo baciti natrag na vas. Jedino olakšanje koje imate jest kada dograbite njemačku mašinku. Možete lagano opičiti po svemu živom što se vidi nad bijelim stijenama Dovera.

Medal of Honour je i doista realna igra. S obzirom na to da je oružje staro i teško, a pokreti su dosta tromi, ne možete tako brzo pucati kao u drugim pucačinama. No, na kraju krajeva, jeste li zaboravili da je to 1944. godina?

Najvjerojatnije će se nekim PS poklonicima ovakva igra činiti malo zamornom. Ali, usprkos tome, čini se da bi ova igra ipak mogla pokupiti koje odlikovanje. Samo, nemojte početi ispunjavati formulare za medalje. Barem ne još! PP



▲ Ovo je poput Quake 2 s njemačkim vojnicima i SS-ovcima. Prvak u stvaranju pucačina vraća se igricama i Medal of honour vodi novi napad s prokleto velikom krvavom puškom.

► Izgleda kao dobro skrovište od Nijemaca. Mogla bi pasti i šalica kakaa.

Dubina afričke džungle krije tajnu o dječaku...

Dođi u Disneyjev svijet mašte! Doživi avanturu! TARZAN i njegovi prijatelji te očekuju!

Skupljaj sličice, popuni album, sudjeluj u nagradnoj igri!

ALBUME I SLIČICE POTRAŽI NA SVOJEM KIOSKU I U BOLJIM TRGOVINAMA!

IZAŠLO
EA SPORTS

● Najnovije

FIFA 2000

Obuli smo fine cipelice, pustili seksi trodnevnu bradu, a zatim propustili dobar čvenk zbog gotovo završene verzije najveće igre nogača na planetu.

▲ Unaprijedena grafika učinit će ovaj naslov dobrim izborom za svakog fana - ma gdje bio.

Za ovu, tko zna koju po redu verziju najpopularnije serije sportskih igara svih vremena Electronic Arts čvrsto je obećao kako neće samo našiljiti krampone postojećim igračima te ispolirati početni i završni kadar već prokušane FIFA formule. Kako bi se FIFA 2000 istaknula u odnosu na sve brojniju konkurenciju, jedno temeljito proljetno čišćenje bilo je uistinu nužno.

Remake

Nakon nekoliko ogleda na ovogodišnjem remakeu, zaključujemo da EA kroči pravim putem. Prvo što ćete uočiti jest znatan pomak u grafici igre. Mnogi fanovi vjeruju kako je FIFA RTWC '98 imala najbolje vizuale, a sljedeća dva izdanja pomalo su zanemarila tu kvalitetu u ime veće složenosti igre. U svakom slučaju, FIFA 2000 izgleda najbolje; grafika je oštra i jasna, s mnoštvom novih animacija utakmice i zanimljivim kadrovima.

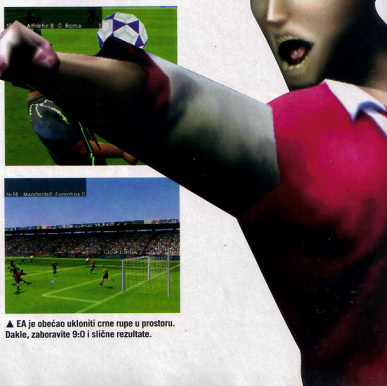
Razvedrite se

FIFA 2000 uspjela je ispeglati neke od manjih nedostataka uočenih kod njezinih prethodnika. Ako vas je ranije živciralo što se lopta nakon udarca u kaznenom prostoru ponaša kao u Bermudskom trokutu, razvedrite se - problem je riješen. Frustracije zbog dodavanja u prazno izvan ekrana ili, štoviše, protivniku? Stvar prošlosti. Novi indikator dodavanja trebao bi tome stati na kraj te vam crvenom, žutom ili zelenom bojom signalizirati koliko je realan uspjeh planiranog dodavanja. Tu je također nekoliko dodataka ionako impresivnom izboru FIFA modova. Najrealističniji je Season mod, koji podrazumijeva i ispadanje u niži krug natjecanja, odnosno ulazak u europske kupove. Nadalje, John Motson tj. gosp. FIFA glavom i bradom, izabrao je svoj najdraži sastav svih vremena, koji ćete naći među klasicima.

S obzirom na uzdahe zadovoljstva poklonika ISS Evolution, FIFA 2000 uistinu ima vrlo tešku zadaću ako želi ostati najbolja u svojoj klasi. U svakom slučaju, sveobuhvatna recenzija koju spremamo za sljedeći broj vašeg najdražeg časopisa riješit će sve dileme jednom zauvijek. PP

▲ Igrač Bilbaa koristi priliku dok je Romin igrač traži izgubljenu kontaktnu leću.

▲ Sve animacije temelje se na izgledu stvarnih igrača.



▲ 'Kaj ti je mama heklala taj dres?' - nema ništa ljepše od malo prijateljskog časkanja.

▲ U jednoj drugoligaškoj tekmi morat ćete uglancati kopačke suigraču da bi vam dopustili ulazak u igru.

▲ EA je obećao ukloniti crne rupe u prostoru. Dakle, zaboravite 9:0 i slične rezultate.

Pleasure
tools.
Terminator
Terminator
Pleasure tools.
elan
skis and snowboards
www.elanskis.com

Info

Novosti, pregledi i sve o PlayStationu

● Japanski stupac

DALEKI ISTOK

Tokyo Game Show prilika je za pogled u budućnost. Moš' i plesati kao Severina.

Ovo je bilo čudnih mjesec dana ovdje u Japanu, ozbiljno vam kažem. Prvo sam se susreo s srednjikom Benom, na Tokyo Game Showu, što je bilo dovoljno da svakog vrati na istok, i onda sam proveo neko vrijeme prevodeći neke smiješne igre koje ovdje imaju. No, kako bilo, što se tiče PlayStationa 2, mogli ste čitati o njemu gotovo u svakom Poweru ovog mjeseca. Stoga neću previše o tome.

Ono što je meni isto toliko zabavljalo bili su redovi pred štandovima igara. Sony, na žalost, nije imao štand, ali Namco i Konami jesu. Čekanje, samo da bi se ušlo, doslovce je bilo dulje nego za sve ostale igre na sajmu. Naravno, bilo je nekih urnebesno pogrešno prevedenih natpisa na majicama. Moj najdraži bio je "Mi ne možemo zaustaviti rat kompjutorskih igrica". Nešto je jako naopako pošlo s autorima ove veleumne izmišljotine, a možda su za sve krivi kaligrafi, koji su pisali natpis. Sljedeća provala bila je na Namcovom natpisu. Na njemu je bila teta iz američke srednje škole, jedna od tzv. cheerleaders (kao naše Gibonete), koja je bila zapiknuta na natpis s jednostavnim riječima "Namco Cheers". I tu je nešto pošlo krivo. Što još? Da, Konami štand bio bi dobar da se mogli vidjeti preko stotina plesača koji su ponosno zauzeli mjesto ispred igara za - ples. Čak i oni bez imalo sluha mogu pratiti naredbe s ekrana i pokušati slijediti korake. Nije jednostavno izvesti, ali je vrlo, vrlo smiješno za promatranje. Ako mladić stane na tepih, a djevojka ga gleda, i najcrvlje veze dolaze u pitanje. Jer, tko želi imati dečka koji se kreće kao ljevonogi slon?

ISS Pro Evolution? Na PlayStation 2? Ima li koga od zainteresiranih? Ne, hvala, nije za mene, radije skakućem na mjestu lupajući po umjetnim bubnjevima. Nešto poput Bena kasnije u baru, kad su uključili The Verve. Ni on ne bi prošao test s čarobnim plesačkim PlayStation tepihom. PSP

JAPANSKA LISTA

	Igra	Vrsta
1	SD Gundam Generation	Pucačina
2	Minna no Golf 'PlayStation is best'	Akcija
3	Doko Demo ISSyo	RPG
4	Jikkyo Powerful Pro Yakyuu '99 Kaimaku-Ban	Sport
5	Taikou Ressiden 3	Pucačina
6	Simple 1500 Series Vol.14: Block Kuzushi	Akcija/avantura
7	Everybody's Golf 2	Sport
8	Accompaniment Anywhere	Cyberljubimac
9	Sarugetyou (Ape Escape)	Platforma
10	Dino Crisis	Akcija/avantura

IZLAZI USKORO CODEMASTERS

▲ Kad ste tako mali, staza može biti bilo gdje.

▲ Oh, Bože, ode u propast ako padne u kredu. Ah, baš ti hvala.

● Prvi pogled

Micro Machines 4

Podizanje iz mrtvih zaboravljenog klasika, s razlikom što su četiri kotača zamijenjena dvjema nogama.

Iako je doba Speed Freaksa i CTR-a, zastarjeli Micro Machines V3 još uvijek pruža zabavu u utrkivanju četvero ljudi. Prema tome, novosti o radikalnom "face-liftingu" jednog od Power-ovih favorita dobro će nas ugrijati ove zime.

Trenutačno pod radnim naslovom Micro Machines 4 (mi smo se kladili na Micro Machines Maniacs kao konačan naziv), ova je utrka milijun kilometara ispred groznog Bomberman Fantasy Racinga. 3D izgled učinio je MMV3 pobjednikom, no zamjena auta super brzim, super heroj stilom trkača mogla bi biti nenadmašan potez. Verzija koju smo mi igrali imala je isti sistem postizanja bodova kao i prethodna; morate steći dovoljnu prednost u odnosu na druge da biste povećali bodove ili zaostati kako bi se bodovi smanjili. Ali, s 32 potpuno nove staze, uključujući staklenik, kuhinju i kičastu spavaću sobu iz 70-ih u kombinaciji s brzim pokretima likova preko sjajno izvedenih staza, stvara dojam da je sve skupa napravljeno kako bi se postiglo kvalitetno igranje. U igri koja je namijenjena igranju s više igrača dijelovi koji su namijenjeni jednom igraču izgledaju iznenađujuće jednako zabavno.

Ako Code Master ispuni obećanja vezana uz veći raspon power-upsa i vještina, ovo bi mogla biti dobra alternativa dosadnim, tradicionalnim igrama s četiri igrača i karting igrama. Dapače, potonje bi lako mogle završiti na dnu polica. PSP

▲ Dosad su ovakve igre bile grozne. Ali, ova će sigurno izravnati stare račune.

▼ Krajolik i staze su potpuno preuređeni te izgledaju puno, puno bolje.

Ilustracija: Tiny Light Works

KOŠARKA
Svakog mjeseca na
svim prodajnim mjestima
NOGOMET
NOGOMET
NOGOMET

Info

Novosti, pregledi i sve o PlayStationu

● Američki stup

TAMO NA ZAPADU

Novosti iz zemlje burgera, Baywatcha i Britany Spears.

Jedan od velikih noviteta u američkim dućanima ovaj mjesec je Rising Zan: Samurai Gunman. Radnja se vrti oko odluke jednog kauboja koji smatra da njegovo tradicionalno oružje, revolver, nije dovoljno efikasno pri zaustavljanju zlikovaca, pa trenira za samuraja.
Naš heroj može se boriti s pomoću kombinacije pištolja i katane u ovoj 3D igrici tipa makljaža, tučnjava, šora ili kako vam drago. Riječ je o borbama bliskog tipa. Ali, za divno čudo, nije riječ samo o ubijanju i sakaćenju. Zagonetke koje vas prate tijekom cijele igre zahtijevaju određeno znanje i spretnost te se u pojedinim trenucima morate služiti svim gumbićima na kontroleru kako biste uopće mogli pokušati izvršiti neke zadatke.
Kad smo već kod kontrola, mogućnost da se spojite s ciljem maznuta je drito iz Soul Reavera, a grafika je više u stilu Bushido Bladea. Ako više volite igre koje sadrže puno akcije (čitaj pucanja), onda je Macross VF-X 2 vaša beba. Bandai su uzeli osnovu popularnog Macross crtića za ovu pucačinu s primjesom osvete.
Vizualno je dobra, podsjeća na Ace Combat i Omega Boost.
To se posebice primjećuje kod raketa koje ostavljaju zadovoljavajući trag na nebu dok se gađaju ciljevi. A još bolje od toga su popratne eksplozije, koje su fenomenalne. Macross nećete uspjeti brzo završiti jer sadrži više od 15 nivoa koje treba probiti po svaku cijenu te tri različite okoline gradova, a široko nebo i (čak) puno prostora jamče pomanjkanje bilo kojeg traga od opasne bolesti igrica - monotonije.
Ljubitelji platformskih igara ne moraju se osjećati zapostavljenima u ovom izvještaju. Bandai također dovršava američku verziju Tail Concerto. Vaš je zadatak kao policajcu u ogromnim, vrućim hlačicama uvesti red, mir i zakon u svijet koji je stvorio luđak.
Plutajuće otoke i gradove možete istražiti pehaka ili vašim ograničenim letačkim sposobnostima.
Animacija je superiorna te Japanci ponovno pokazuju svima kako se to radi, a adut im je zaista odlična grafika.
Čudan japanski humor igri dodaje epitet nenadmašnosti. Morat ćemo pričekati konačnu PAL verziju da bismo mogli ocijeniti tu navodnu veličinu. PSP

SAD LISTA

	Igra	Vrsta
1	Lunar: Silver Star Story	RPG
2	Syphon Filter	Akcija
3	WWF Warzone	Wrestling
4	Triple Play 2000	Sport
5	R4: Ridge Racer Type 4	Utrka
6	Need for Speed: High Stakes	Utrka
7	MLB 2000	Sport
8	Star Ocean: The Second Story	RPG
9	Namco Museum Vol. 1	Retro
10	Bloody Roar 2	Tučnjava

Ilustracije: The Light Works

● Prvi pogled

IZLAZI OŽUJAK CODIES

TOCA: World Touring Cars

Codijeva tvornica na četiri kotača toliko je realna da možete osjetiti miris asfalta.

▲ Kao što vidite, svi auti ne izgledaju isto. Ova 'alfa' je potpuno nova.

▲ Ovo je dosta seksi izvedba 'audija TT'. Mi bismo uzeli dva komada, molimo lijepo.

Prateći silan uspjeh Toce i Toce 2, posljednji uradak, TOCA: World Touring Cars, svijetu će dokazati da je Codemaster još na vrhu velike hrpe trkačkih igara.
S dvostrukim brojem pista sadržanim u novom naslovu, povest će vas oko svijeta via Europa, Sjeverna Amerika, Južna Amerika, Australija te Japan.
Staze koje su već potvrđene su: Laguna Seca (SAD), Hokenheim (Njemačka), Watkins Glen (Amerika), Suzaka (Japan) i Monza (Italija). Ljubitelji automobila neće biti razočarani ni izborom jer mogu birati 30 različitih automobila: 'peugeot', 'toyota', 'renault', 'volvo' i 'nissan' - svi su u izborniku, to jest na pladnju. Vi samo morate odabrati. Toca: WTC dići se rukovanjem s 'momentum prediction engine', koja omogućava realnost fizike u vožnji te neizostavne nezgode.
Grafička mašinerija uključuje dinamičnu poligonsku deformaciju, što vaše nezgode, da ne kažemo razbijanja, čini još realnijim. Glavni producent Gavin Raeburn običava mnogo više detalja u konačnoj verziji te kaže: 'Ako će ova TOCA biti posljednja na originalnom PlayStation sistemu, onda će ova igra biti najrealnija, najbogatija multiautomobilična u utrkivanju koju je konzola ikad vidjela ili će ikada vidjeti'. A PlayStation Dvojka izazov je za novi milenij. PSP

▲ Svaki auto ima autentičnu opremu i vozača prema standardu. Vozač dobro dode...

▲ Codemasters nije propustio šansu, pa je dodao puno efekata i finih detalja.

● Toca: WTC bit će vrlo uzbudljiv onima koji imaju interes za ovaj sport.

NOVO

SAMO KOD NAS

SVE...

BAŠ SVE...

O PLAYSTATIONU

UVJERITE SE!!!

ELEMENT

ZAGREB, Ilica 14 (prolaz Lovački rog)
tel.: 01/48 30 175

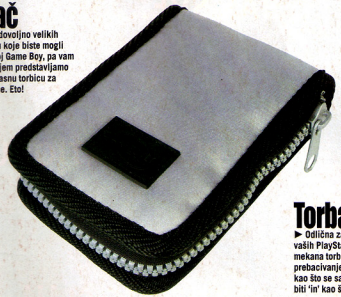
Power izlog!

Još jednom ćemo vam pokazati sjajnu opremu jer smo jednostavno dobrog srca. Takvi smo...

Mala šetnja s ovom opremom sigurno bi izazvala zavidne poglede prijatelja. Ne možete fulati s jednim Action Manom. Sve je prepušteno isključivo vašoj maštи. Ako vam zatreba torba za rekvizite, ima i toga. Kako se približavaju svi oni divni dani darivanja, imate predložak za želje. 'Dragi Djede Mrazu... Vidio sam u Poweru jako lijepih stvari, a kako sam bio dobar, molio bih te da mi doneseš...'

Držač

► Nema dovoljno velikih džepova u koje biste mogli staviti svoj Game Boy, pa vam s olakšanjem predstavljamo ovu prekrasnu torbicu za te namjene. Eto!



Torba

► Odlična za nošenje svih vaših PlayStation stvari, ova mekana torba ima remen za prebacivanje preko ramena, kao što se sad fura, i tako ćete biti 'in' kao što obično i jeste.

Saznajemo...

Petrolen Driver 2

Oni koji znaju - znaju zato što su prisluđivali na pravim mjestima. O da, sljedbenik jedne od najpopularnijih igrica ikada, mađtovito nazvan Driver 2, definitivno će se pojaviti na PlayStationu, a ne na Dvojci, kao što se pretpostavljalo. Naravno, sadržavat će i nove zadatke koji će biti u novim gradovima - npr. egzotičnom gradu - Newcastleu.

Dune 2000

Izvorni Dune bio je kalup za Command & Conquer i sada se vratio u famoznom 3D obliku. Sposobnost upravljanja i pojedinačna izgradnja osnovni su dijelovi ove igre, ali sada su tereni daleko od dosadnih, pa trupe mogu postići strategijsku prednost jer se mogu sakriti ili iskopati rovove. Svakako treba vidjeti Dune koji će izaći početkom sljedeće godine.

Action Man

◄ Ovo je kolekcionarski predmet 90-ih i, bez pogreške, ova jedinstvena igračka je sigurno ona bez koje ne biste smjeli biti, mladi ili stariji...

Majica

► Ako želite izgledati kao prave face, nabavite si majicu koja će vam pristajati uz torbu - mi predlažemo jedno ili drugo da ipak održite dostojanstvo.

MTV kapa

▲ S ovim prekrasnim predmetom automatski ste među najvećim facama.

Torba

► Dvoj ruksak niže je rangiran na ljestvici, ali prostran je i baš je 'cool' s Evolution logom. Prema tome, s njim ste još u diru.

... za bolesne konzole.

Zagreb, Vinogradska 107, tel. 01 37 69 135, 01 37 69 136

GMC

● Najnovije

NHL 2000

IZLAZI PROSINAC EA SPORTS

Simulacije američkog sporta dolaze neprestano. Vrijeme je da se uključimo.

Hvala Bogu da Ameri nisu toliko ludi da zabrane krvave sportove poput Engleza jer bi tako hokej na ledu gotovo sigurno bio stvar prošlosti.
S tonom nasilja po utakmici, kojega ima više no u svim epizodama Odjela za umorstva, Ameri ga obožavaju, a popularnost mu raste čak i u Europljana, pa i Engleza..
Naravno, zahvaljujući EA sportu, Britanci igraju hokej na ledu već godinama i s obzirom na to da sada imaju TV prijenos, popularnost ove igre može samo rasti. Sada je odličan trenutak da EA pusti najnovije uratke iz beskonačne NHL serije.
S novim statistikama kao i obično (za nekoliko ljudi koji uistinu znaju nešto o američkim ekipama) te s nekoliko novih gameplay priloga, EA doraðuje ovu suvremenu igru, i to ne samo s nekoliko novih dodataka.
Najbolja nova stvar jest to što ima 'two button'mod (mod za dva gumba), što vam omogućava da se odmah uključite u igru bez da brkate gumbe.
Za iskusnije igrače, tzv., veterane uključenje opcije 'big hit' u kombinaciji sa mekšim okvirima i bržom akcijom omogućava sva uzbuđenja i nasilja koliko god nasilja možete podnijeti.
Ovo je definitivno igra koju ćemo pažljivo pratiti u nadolazećim mjesecima. PP

◄ Vratar radi špagu bez pol muke - ali na ledu.

▲ 'Oprosti, mislio sam da je tvoja prepona pak'

▲ Uzmi partnera za ruku..... pa ga šupi.

► Kada je svima ostalima odrubio glave, hokejaš se sprema pucati direktno na golmana.

▲ Sva nova pravila u NHL 2000 apsolutno su na mjestu, pa se možete brzo ufurati u ovu simulaciju.

IZLAZI PROSINAC GTI

● Prvi pogled

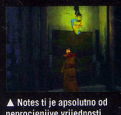
Discworld Noir

Čovjek zvani Pratchett nada se pobitku na konzoli s Discworld Noirom.

▲ Discworld Noir podsjeća na Resident Evil, ali zagonetke nisu toliko teške.

▲ Humor će zabaviti sve Terryjeve fanove ma gdje bili. Ali, i ostale.

▲ Lewton je nemrtvi detektiv. Znači kao Tom Selleck.



▲ Notes ti je apsolutno od neprocjenjive vrijednosti.

Discworld Noir je posljednji nastavak i najnovija konverzija romana Terryja Pratchetta u igru za PlayStation. Na žalost, Discworld 1 i Discworld 2 popularne su kao kad uhvatiš onu stvar ciferšlusom. Discworld Noir trebao je, s puno više avanturizma, popraviti stvar.
Zaplet i radnja dolaze drito iz istoimenog romana, a vi morate voditi Lewtona, nedavno preminulog, pa uskrsnulog detektiva, u potrazi za nestalim čovjekom po imenu Munday. Na sreću, pisac Prachett bio je dovoljno vidovit, pa je ubacio u radnju neke vrlo dobre zaplete.

Noir će biti avantura sastavljena od pozadine u stilu Resident Evila. Vaš će kursor biti direktna veza s okolinom te vam omogućiti povezivanje s likovima, podizanje stvari i ispitivanje lokacija.
Izloženi ste nasrtaju Pratchettova sarkazma i vicevima od kojih će vam mozak zakuhati. No, što se može. Mudra izvedba virtualnog notesa još nije viđena na PlayStationu. Dok razgovarate s različitim likovima te otkrivate zagonetke, notes se puni 'zrncima mudrosti' koje koristite u razgovoru.
Činjenica je da na Discworldu ima još puno posla, ali tu igru svakako treba imati na umu. PP

TV / VIDEO / HI-FI / CAR AUDIO / SAT ANTENE

SONY
Panasonic
Pioneer
aiwa
JVC
Technics
YAMAHA
NOKIA

HEREDITAS

PLAY STATION

TV

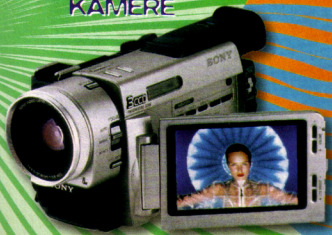
VIDEO

CAR AUDIO

HI-FI

MD WALKMAN

KAMERE



Prodavaonica:
Robna kuća "DOBRI" (ex Dalma) II kat
tel/fax: 021/380-144

Sjedište:
Vinodolska 50, 21000 Split
Mob: 099/527-442, 091/253-8093

VAŠ PARTNER ZA NOVO TISUĆLJEĆE

IZAŠLO
HASBRO

Saznajemo...

Expendable

Uzimajući jednu veliku stranicu iz knjige Apocalypse, Expendable je nova igra pucačine s, naravno, pucnjavom preko glave, a izvorno je bila namijenjena Dreamcastu. Izlazak ove igre na PS-u najavljen je za sljedeću godinu. Osim nevjerovatnih, ogromnih eksplozija, od kojih ti oči ispadaju te prekrasne grafike, teško će joj odobjeti bilo koji igrač.

● Prvi pogled

Action Man

Plastika i testosteron smrtonosna su kombinacija. Neka igra započne!

Mali su izgledi da će najveći bicepsi iz vaše kutije za igračke postati herojem (pogotovo sada, kada Stretch Armstrong nije više u formi). Action Man, oko sokolovo, maneken bezvezne kose i s više garderobe negoli Barbi i Cindy zajedno, dobiva svoju igru.

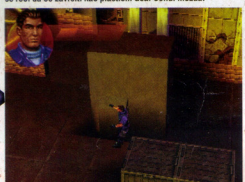
Hasbro su očito namijenili ovu igru klincima, no bez sumnje duboko se nadaju da će i neki od nas, koji smo već trebali prerasti tu fazu u životu, ipak posegnuti, još jednom, za plastičnim ratnikom.

U kombinaciji različitih žanrova (3D Syphon Filter- stil sa vozačkom igrom tipa GTA ubačenom unutra) plus još jedan od bezveznijih zapleta na koje smo naišli, Action Man zacijelo neće okrenuti svijet igara naglavačke, ali će sigurno unijeti nešto zabave, osobito u život malog Kreše iz Rovinja. Probajte zamisliti igru stila Tomb Raider za klince s prikvačenim vozačkim etapama i to bi bilo otprilike to. Većina igračkica u ovoj igrici jest poput onih za koje ste ucjenjivali starce da vam ih kupe kad ste bili klinci, od sjajnih autića do kontraobavještajaca... Ah, ta slatka sjećanja vraćaju nas u prošlost. Ovo je dječja igra, prema tome, ne očekujte previše akcije i ubijanja kojekakvih nakaza. Ali, barem se možete malo nasmijati kad se dohvatite igre nakon što vam je mlađi brat otišao na spavanje. PP

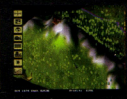
▲ Mod Eagle Eyes iz nekih je razloga izostavljen iz konačne verzije. Šteta.

► Evo dokaza, transformensi su zapravo zamaskirani roboti.

▼ Jako je daleko od ostalih superagentskih avantura, mogli bi se reći da će završiti kao plastični Gear Solid. Možda.



▲ Još jedna PC konverzija. Oni imaju dobrih igara.



▲ Kontrole su lagane k'o pero za skužiti. Fino.

▲ Budimo iskreni, ne možete biti gori od onih bedaka koji vode prave željeznice.

IZLAZI PROSINAC TAKE 2

● Prvi pogled

Railroad Tycoon 2

Mislite da ste prerasli Thomasa the Tank Engine? Razmislite još jednom.

Kad pogledate, željeznica baš i nije nešto što bi išlo na PlayStation igru. Ne asocira baš na velike brzine, pucnjavu ili policijska natjeravanja. Ali ako ste mislili da je svijet upravljanja simulacijom na PS-u ograničen na, recimo, ekshibicije Šukera u nogometnoj igrici, niste u pravu.

Vrijeme vam je da uđete u svijet velikog biznisa.

Kao i u originalnoj PC-verziji, morate se probiti kroz sve položaje u željezničkoj industriji kako bi vam zavidjeli čak i oni u vladi. Gradite željeznicu i izabirete kapital koji će se vrtiti, potom izgrađujete posao s putnicima i dobrim vlakovima. Poslovna strana nije sve u ovoj igri.

Dizajniranje i usklađivanje vlakova kako treba važan je strateški element koji pobuđuje ovisnost. Ove simulacije vlaka nevjerovatno se dobro prodaju na PC-u, posebno kod Japanaca, koji ih uredno drže na vrhovima top-lista. Dakle, sve indikacije za dobru igru su tu. Pitanje je samo hoće li'i kod nas tako dobro prolaziti s obzirom na to da je tržište puno adrenalinskih igara, no to ćemo još vidjeti.

Možda je to igra u kojoj će uživati vaš stari ili dida, koji se još sjeća parnih vlakova. PP

▲ Nivo detalja djeluje impresivno, kao i grafika, osobito za stratešku igru.

Gazmajemo...

Fimovi za Psy Nation 2...

Japanska web stranica na Internetu je dala naslutiti da Sony trenutno pregovara s producentom Georgeom Lucasom. Postoji vjerojatnost stvaranja ekskluzivnih filmova za PlayStation 2. Za sada nije poznato na koje se to filmove odnosi, ali se duboko nadamo da to neće biti neki ljigavi filmovi žiljprodukcije. Priča se nastavlja...

Vandal Hearts...

Hoshigami: Ruining Blue Earth trebao bi izbaciti još jednu dobru igru u stilu Konami klasika: borba, borba i samo borba. Autor Max Five obećava bonu likova i njihove jedinstvene borbene sisteme, a sve to sljedećeg ljeta kada igra krene u osvajanje svijeta.

Player Manager 2000

Planirano je za puštanju u prodaju sljedeće godine. Moći će te uživati u puno raznorsne akcije sa svojim ekipom za vrijeme tekme i trenirati ih tako da postanu najbolji. Možete očekivati sva poznata imena igrača i bolje kontrole pri transferima.

● Najnovije

Wu Tang
Taste the Pain

IZAŠLO
ACTIVISION

▲ Par udaraca u ritmu najnovijeg zvuka Wu Tang.

▲ Sve što nedostaje jesu psovke i primjedbe na štaf i vrtlarska oprema.

◄ Možete se boriti s tri različita protivnika istovremeno.

Ovo je borac koji će vas nagnati da vrištite. Dovedite škvadru u pomoć!

Wu Tang klan: uvaženi američki hip hop akrobati s kojima vam nije preporučljivo imati posla. Oni ne bježe od frke ako ih naljutite, a brojčano su nadmoćni... Nije iznenađujuće da su Ol' Dirty Bastard, Method Man, Ghostface Killah & Skvadra izabrali štemačinu za svoj debut u svijetu videoigara. Originalnu igru je EA izbrisao jer se smatrala prenasilnom (sjeća li se iko Thrill Kill?).

Tu imamo 3D igru koja, ako se ne usporedimo s TEKKEN 3, zaista ima puno toga ponuditi.

Kao prvo, do četiri igrača mogu se tući u 36 komora, što ovu igru potencijalno čini većom od vaših omiljenih prosječnih tučnjava. Opcija parental lock daje vam uvid u to koliko krvi i grnjusa možete očekivati, iako ne znamo smeta li to glazbi koju su sami Wu Tang klanovci izabrali, no to ćemo tek vidjeti.

Kao što se može očekivati, svaki član bande ima hrpu pokreta koji su kombinacija realnog i apsurdno bolnog (plus dodaci), a sve zajedno čini poprilično razarajući arsenal. Wu Tang licenca odbit će samo one igrače koji imaju odbojnost prema hip-hopu, no mi smatramo da će ovo biti solidna tučnjava. Imat ćemo više novosti u sljedećem broju. PSP

● Specijalno

Power preporučuje

Vjerojatno nas ne trebate da bi odabrali dobre igre, ali bili biste bedasti da ne potražite ove igre.

Wipeout 3

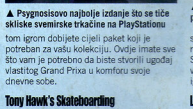
Evo kako stoji stvar sa Wipeoutom 3. Ova igra je san snova što se tiče grafike, zvuka i brzine. To morate imati ! Nema nikakve sumnje ako nemate ovu igru u svojoj kolekciji igrica. Pa što možete više očekivati od utrkivanja? Nema šanse! Prošli mjesec ovu je igru najbolje opisao naš Davor: 'Fantastično! Nemam riječi! Gas do daske plus super slika i puno opcija kojih se ne može dovoljno naužívati. To je kao da dobiješ Jack pot na lotu.'

F1 '99

Među svim mogućim naslovima koji imaju veze sa Grand Prixom serija F1 iz tvrtke Psygnosis definitivno je osvojila prvo mjesto. Moramo priznati da je F1'99 malčice podbacila naspram ostale kolekcije dobrih izdanja, ali ne možemo to zamjeriti

▲ F1 '99 - kralj utrka u F1, definitivno je oduzeo krunu verziji iz 98. Prava stvar.

budući da neki igrači nisu mogli držati korak sa tom igricom. No bez obzira na sve, a i gledajući ostale igre sa istom tematikom, u F1 99 sadržan je cijeli smisao utrkivanja sa formulama tako da sa tom igrom dobijete cijeli paket koji je potreban za vašu kolekciju. Ovdje imate sve što vam je potrebno da biste stvorili ugodaj vlastitog Grand Prixa u komforu svoje dnevne sobe.



▲ Psygnosisovo najbolje izdanje što se tiče skliske svemirske trkačine na PlayStationu

Tony Hawk's Skateboarding

Prošli mjesec bio je jako dobar ako gledarno koje su sve super igre puštene u prodaju. Tony Hawks Skateboarding konačno je omogućio da ovaj kultni sport bude dostojno predstavljen na vašim konzolama. Neki vas prizori skoro natjeraju da se zahaklate noktima na rub puta dok vas drugi tjeraju da se što prije ulovite za najbližu rampu pored koje jurite tako da možemo jako kliknuti hura za realnost i mogućnost zamišljanja da ste definitivno velika faca na skejtu. Ako imate volje voziti skateboard kao što imate volje jesti kuhanu repu ipak ćete htjeti igrati Tony Hawksov' Skateboarding. Ovo je više od simulacije- važnije skejta i jedna od najzanimljivijih igara trenutno na tržištu...

▲ Tony Hawk's Skateboarding : savršeno za prave virtuoze kao i za početnike

LMA Manager

Mnogi od nas vole igrati nogomet, ali samo nekolicina sposobnjakovića i spretnjakovića mogu biti pravi menadžeri nogometne ekipe na PlayStationu. Sistemi transfera i mogućnost izbora između tisuću igrača zadovoljit će najzbirljivije, a savršena grafika u igri apsolutno stavlja LMA Manager na vrh ljestvice. Mnogi pričaju da je ovo zeznuta igra, ali mi ne vidimo zašto. Skoro da je savršena, iako se treba malo pomučiti. Niti jedan živući menadžer ne može se mjeriti sa ovom igrom. PSP

◄ Kao GT te GT2, ovo je dovelo PlayStation do ruba mogućnosti, pa čak i korak dalje.

▲ Obećani su novi modovi igre, koji su još tajna, no ne bismo se kladili da neće biti i novih multiplayer stvari.

▲ Ako ostatak igre odgovara briljantnom snježnom norveškom nivou koji smo igrali, bit će superiorna.

IZLAZI USKORO CODEMASTERS

● Najnovije

Colin McRae Rally 2

Na posljednjem ECTS-u, Power je uspio sjesti za volan rane verzije ovog sigurno vatrenog hita

Prvi pogled na nastavak Collin McRae Rallyja bio je impresivan, ali ono što je zaista posebno dvije su staze koje su uključene u konačnu verziju. Impresivni detalji u ovoj igri neprestano izranjaju. Postoji nova reflection-mapping tehnika (koja daje super sexy, super sjajan izgled karoseriji), bolju rezoluciju za prirodan izgled auta, a učinjena je i promjena u McRaeovu novom Ford Focus teamu.

Power je imao uvid u dva levela igre: snježna staza u Norveškoj te neidentificirana šumska staza. Obje pokazuju nevjerojatnu kvalitetu krajolika, koja posebno u skandinavskim scenama ima detalje za umrijeti.

Jednako obećavajuće je i upravljanje Fokusom, koje je još bolje od upravljanja autima u prethodnoj igri. Obećana grafička poboljšanja očigledna su i; ako je suditi prema viđenom, završena igra sigurno će izgledati fantastično.

Namjerno smo razbijali aute da provjerimo jesu li sudari tako dobri kao što je Codie spominjao - i jesu. Male udubine te oštećenja karoserije vide se dobro, što nas veseli jer će Colin McRae Rally 2 zaista izaći s dobrim stvarima. PP

▲ S još više umetaka od samog McRae i tisuću fotki korištenih u pripremi, ovo će biti nenormalno realno.

▲ Malo igara, bilo koje vrste, izgleda fantastično poput ove.

▲ Upravljanje nije baš nešto, ali će sigurno dostići kvalitetu prve igre.

▲ Totalno obnavljanje ionako briljantne igre suvišan je potez, no izgleda da se već isplatio.

● S prvom igrom, koja se drži visoko na rang listi, Colin McRAE Rally 2 sigurno će biti veliki hit.

Oktogon – Dugave

Hribarov prilaz 6a, Oktogon Dugave, 10010 Zagreb, 01/ 6870 68

- ovlašteno mjesto za sklapanje ugovora
- o iznajmljivanju igara za Sony PlayStation
- ovlaštena maloprodaja

Sisačko–moslavačka županija

LASER Co

Uroša Kronića 30

44250 Petrinja

044/ 812 880

Bjelovarsko–bilogorska županija

BAGATELA SHOP

Radićev trg 3b

43000 Bjelovar

043/ 242 916

- tražimo zastupnike za ostale županije

ThaZagor

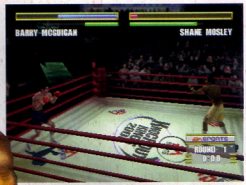
● Najnovije

Knockout Kings

Dobro zasučite rukave! Uživajte u najvećim borbama u povijesti boksa.

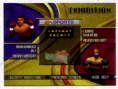
Osnovna stvar koju želimo reći o Knockout Kingsima jest da izgleda fantastično. Prvi put u povijesti igrica boksači stvarno liče na onoga kome trebaju sličiti. Kada se Muhamed Ali penje u ring, možete vidjeti izbliza njegov razbijen nos i tada shvatite da lik u igri izgleda kao pljunuti Muhamed Ali. Svi najpoznatiji boksači uključeni su u igru i raspoređeni u tri boksačke kategorije. Na žalost, jedan koji bi trebao definitivno biti sastavni dio ove igre, a nije, je Princ Naseem, za one koji ga ne znaju, to je onaj mali žgoljo koji se dobro šora u ringu. Nema ga zato što on ima svoju igricu zahvaljujući ljudima u Codemastersu. No, dajte ljudi, on je ipak princ. Ima nekoliko zgodnih načina da uđete u ring i saspete superniku mozak po podu. Ekshibicijski mod daje vam mogućnost jedne borbe s boksačem po vašem izboru, Slug Fest uvodi specijalna ograničenja na malo jače borbe kao, npr., kod razbijanja arkade protivniku, ali Career mod je najzubudljiviji od svih. Ovdje možete biti drugi Don King i stvarati novog boksača od početka. Zadnji mod je Classic matches, gdje se možete boriti u borbi stoljeća, a isto tako možete promijeniti i ishod borbe. U boksu je, naravno, najvažnije dobro boksati, što se tiče kontrolera, sve je sama jednostavnost koju možete brzo skužiti - jedan gumb je za brzi udarac, drugi gumb je za jaki udarac odozdo i treći gumb za aperkat. Jedini problem na koji smo naišli je taj što nismo skužili koji gumb služi za obranu od udaraca protivnika. No, jedno je sigurno, igra je super. Knockout Kings bit će u prodaji sljedeći mjesec, čemu se mi već sada veselimo. I to jako. PP

IZAŠLO EA SPORTS



▲ Super, stari Barry još ima čaroliju dok mlati Shane Mosleya tako da mu je dres pao do koljena.

▲ Učite brzo ili će vam padanje preći u naviku.



▲ Boks je teško mlaćenje supernika, ali u rukavicama.

▲ Grafika je jako poboljšana od ranijih izdanja Knockout Kingsa.

● Prvi pogled

MTV Snowboarding

Želimo li mi svoj MTV? Vjerojatno, jer je daleko od sviranja u Prljavcima.

Kad je riječ o daskanju na snijegu, PlayStation ima raznoliki izbor. Chill doživljavamo mlako, kao vožnju na dupetu, dok je Cool Boarders 3 najbolja simulacija trenutačno. Prvi od planiranih THQ-ovih nastavaka o simulacijama ekstremnih sportova označenih s MTV moggo bi prodrmati tržište. Sve osnovne stvari su uključene, runde za jednog ili dva igrača naglašavaju brzinu i osvajanje što više bodova pomoću lukavština i trikova, posebno dizajnirane baske kojima možete izvesti svaki pokret koji zamislite pun su pogodak, a isto tako imate različite staze na lokacijama širom svijeta.
Ali, ono što čini Snowboarding daškom svježine je fantastična glazbena podloga, ogromna trkačka staza s mnogo puteljaka - koji više izgledaju kao dijelovi visoke planine nego igra u kojoj su staze ofarbane u bijelo. Izvođenje trikova je vrlo zgodno smišljen sistem koji nosi hrpu bodova, tako da nije bitna samo vještina daskanja, vrijeme vožnje i način doskoka na snijeg. Zgodna stvar u igri je što možete kreirati park gdje ćete se baviti ovim sportom te pokazivati svoje sposobnosti i znanje. Nije da nismo vidjeli bolju grafiku, ali zbrojivši sve pluseve i minuse, plusevi definitivno nose pobjedu, tako da ova igrica ima potencijal da postane pravi pobjednik u igrama sa snježnom tematikom. Dakle, daske u ruke, pojačajte glazbu i surfajte po snijegu. PP

IZAŠLO THQ

◄ Mod za dva igrača je zaista zarazan.

▲ Dobra autentična obleka daje vam prednost.

▼ Trikovi su jako važni. Nije sve u osvajanju bodova.

► Pazi ovu ludost! Poleti, galebe, poleti!

IZLAZI STUDENI EA

Prvi pogled

Hot Wheels

Poslije Micro Machines i Circuit Breakers, napravite mjesta za Hot Wheels

▲ Velika je BG-ih napokon je stigao i na PlayStation.

▲ Jedna od stvari koju ćete brzo morati svladati jest kako što brže napuniti turbo bar.

Jednostavna je jednostavna: mali autići jednako velika zabava u jednom PlayStation okvirima. Dakle, ako je Codies učinio Micro Machine besmrtnima, patuljasta vozila još je uvijek vruća roba, što velika objašnjava zašto je Electronic Arts brže-bolje ulovio licencu Hot Wheelsa.

Za razliku od Codemastersovog proizvoda već starinske, modificirane ludorije, EA je napravio 3D igru, s velikim i moćnim vozilima koja izvode najblesavije akrobacije koje se možete sjetiti (a ima nekih koje se nikada ne biste mogli sjetiti).

Dakle, već vam je svima jasno kako ovo nije neka ozbiljna simulacija utrka, a nije ni igra u stilu Need For Speed simulacije. Ovdje se morate utrkivati, letjeti kroz zrak i činiti stvari koje nitko nije vidio još otkako je David Hasselhoffov Knight Rider zamijenjen Baywatchem.

Prvi su dojmovi da je grafika dovoljno vješto napravljena, a sa 40 auta, 12 staza i četiri fantasy enviroments zaista imate hvalevrijedan izbor.

Rečene stvari ovu igru stavljaju u potencijalnu kategoriju dobre zabave i smijeha. Ipak, prerano je davati ozbiljnije prognoze, pa ćemo morati pričekati potpunu verziju i odigrati je na naše zadovoljstvo. Do tada, zadovoljit ćemo se viđenim atrakcijama, npr. okretanjima na krov, okretanjima u zraku, preletima nakon doskoka i ostalim vratolomijama slične vrste od kojih vam se želudac može dobro izbućkati. Ova igra možda i nije Grand Turismo, ali sićušni automobili dokazali su se vrijednima naše pažnje te ovo zaista može postati jednom od najoriginalnijih utrka koje smo vidjeli nakon dugo, dugo vremena. PR

▲ Ponekad staze nisu široke za vožnju samo ravno auto, inače bi to bila jako dosadna

◄ Različita vozila daju različite mogućnosti vožnje, svako ima svojih "za" i "protiv".

▼ Staze su ludnica - samo nedostaje nečiji odbjegli ljubimac koji baulja po sredini ceste.

IZLAZI PROSINAC TAKE 2

▲ Bizarne lokacije i brzina u vašoj kosi ključni su sastojci Grudge Warriorsa.

▲ Poput Vigilante 8, i ovdje ćete morati naučiti kako istodobno pucati i voziti.

▲ Pazite na količinu energije. Ako vam energija iscuri, igra završava u velikom stilu.

Prvi pogled

Grudge Warriors

U futurističkoj zemlji bandi možda ćete i vi biti uvučeni u lanac osvete

Voziti se uokolo dok rasturate i ubijate sve i nije neka novost među igrama. Kako bi se stvar malo začinila te stara formula pomladila, Take 2 je stvorio novo čedo. U ovoj igri vi ste član futurističke bande, s prilično divljim oružjem na raspolaganju, suočeni sa serijom raznih misija. Rani znaci pokazuju nam da bi Grundge Warriors mogli naći svoje mjesto pod sunčem iako put do polica neće biti lak jer grafika i nije neko cvijeće. Možda to i ne bi bio neki veći problem da je cijela priča smještena na vratolomnim stazama i da akcija izvire na svakom koraku, no prva verzija koju smo zaigrali pati od ozbiljnog pomanjkanja oba rečena elementa.

Ipak, eksplozije su ogromnih proporcija, mete su što na zemlji, što u zraku, a neki su nivoi zaista maštovito dizajnirani, pa sve pokazuje dobar napredak u odnosu na verzije iz prošlih mjeseci. Vozila daju potpuno divljačku vožnju dok vi pokušavate preteći protivnike po nevjerojatno strmim brežuljcima i zaista teškom terenu. Osim savladavanja terena, prema kojemu svaki ozbiljniji trophy izgleda kao vožnja po slavonskim ravnicama, morate riješiti i mini zagonetke dok jurcate prema vašim ciljevima. Naša Power porota pomno prati situaciju, ali optimistični smo. S malo ukrašavanja, ovo može biti obećavajuća igra. A sljedećeg ćemo mjeseca imati još čvršće informacije. PR

▲ Neka oružja automatski ciljaju, a druga treba ručno nacijati.

► Nekoliko je zagonetki koje trebate riješiti. Nije sve čisto nasilje, morate i malo mozgati.

IZLAZI STUDENI TITUS

Najnovije

Roadsters Trophy

Ova impresivna licencirana igra s nekim poboljšanjima u kvaliteti mogla bi lako postati pravo božićno iznenađenje.

Za Roadsterse stvari ne stoje loše. Dok većina trkačkih igara koje nisu tipa Grand Prixa izbjegavaju stati rame uz rame nadmoćnom nastavku - Gran Turismu 2 - uoči ludila božićnih kupnja, Titus dosta hrabro nudi igru istog tipa. Naravno, riječ je o trkačini s kojom je Titus zaista kuražno stao na start i samo čeka pucanj startnog pištolja ne bi li zauzeo mjesto u utrci zvanoj Božić. Nakon ranijih verzija koje su obilježavane kao "ništa više od najgoreg prosjeka", u ovom je slučaju mnogo pažnje posvećeno unapređenju grafike te poboljšanju auta.

Roadsters nam tako pokazuje 30 finih sportskih automobilčeka najpoznatijih svjetskih predstavnika automobilske industrije, uključujući TVR, Lotus, Alfa Romeo, Renault i Ford, s naglaskom i na različit i precizan način upravljanja svakim autom posebno.

Namjera autora igre jest da se elegantni auti kreću velikom brzinom po stazama koje su zahtjevnije, a po kojima se okrećete, zaokrećete i činite slične radnje u stilu Ridge 4. Ono što nam je do sada pokazano, barem što se tiče staza i izgleda, prilično je dobro. Međutim, upravljanje ljubimcima na četiri kotača nije dovedeno do savršenstva, ali osjećaj prave brzine je dobar dok auti jure po stazama koje izgledaju dobro. Za one koji obračaju posebnu pažnju na detalje, hvalevrijedan dodatak je vaša mala privatna autolakirnica - možete mijenjajti boje automobilu, provjeriti opciju mekanog ili klasičnog krova kako biste ušminkali autek po vašoj želji prije no što utrka počne. Potom, zgodan je dodatak biranja vremenskih (ne)prilika - pa, iako kiša lije kao iz kabla, auti dobro odgovaraju i na tu zaista mokru promjenu vremena.

Osim standardnih modova poput Time Trialа ili Quick Racea, glavna je atrakcija Roadster Trophy mod, to jest serija natjecateljskih utrka koja se proteže kroz sva godišnja doba plus tri dijela natjecanja. Odvozite li dobro te dijelove, otvorit će vam se tajne staze (na kraju ih je čak deset) i novi auti.

A što je auto ako po njemu ne možete sami prčkati? Mislilo se i na taj dio, pa ga možete sami doraditi - birajte tipove guma, motore, ispušne ventile (auspuhe), branike itd. Možete se i kladiti te tako povećati nagradu ili, pak, novac prokockati. Sve u svemu, igra obećava dobru zabavu. Tako Titus, kada na kraju posloži sve dijelove u suvislu cjelinu, od Roadstersa može očekivati dobre rezultate. Dapače, cijela igra može izgledati vrlo impresivno. Zato se i veselimo preciznijem igranju, testiranju, otkrivanju igre.

▲ Staze su uobičajenih lokacija; luke, vojne baze, šume. Neka netko smisli nešto novo, lijepo bismo molili.

▲ Za dobru zabavu imate mnogo opcija. Birajte i derite.

▲ Ugodne su varijacije u izgledu svih staza

▲ Vremenske prilike i uvjeti funkcioniraju odlično.

▲ Gotovo da nema usporavanja iako je na screenu mala gužva auta. Lijepo.

▲ Roadstersov adut u rukavu glede prodaje - sportski auteki, brzina...

▲ Možda staze i nemaju detaljnost koju bismo očekivali, ali svakako su dizajneri imali na umu igrivost.

▲ Od iznimne važnosti je biranje boksova jer o tome ovise vaše šanse za pobjedu. Jako ovise.

▲ Vožnja u vagončićima dio je razvoja u nekoj imalo poštenoj RPG igri.

▲ Možete se kladiti da dolje u rudniku čuči neko čudovište.

IZLAZI PROSINAC UBISOFT

● Prvi pogled

Grandia

Možda je upravo Grandia onaj RPG koji će otkinuti dobar dio kolača FFVIII.

Nekoliko preostalih ljudi koji ni dan-danas ne znaju kako su zaobišli PS konzolu ima još jedan razlog više upitati se za zdravlje svoje pameti. Originalno, Grandia je HYPED RPG za Seginu staru makinu koja je trebala pomesti sve druge avanturističke naslove svojim velikim i dubokim zapletom. U Engleskoj nije nikada izdana, ali sada je očekuje međunarodna kanjera jer su ovu igru vratili iz mrtvih.

Verzija za PlayStation pokazuje nam svijet koji su podijelila na dva dijela prastara bića koja su od tog doba napredovala i napustila planet. U svijetu koji su ostavili iza sebe, ljudi su narasli do moćne civilizacije na jednoj strani planeta, a druga je strana nastanjena divljim zvijerima. U ljudskoj polovici svijeta vojsku je ustrojio i vodi je korumpirani general po imenu Baal. Njegov je osobni zadatak skupiti sve čarobne predmete koji će mu pomoći u ostvarenju cilja, a to je pronalaženje tajnoga grada i dobivanje nevjerojatnih moći. Vi ste u ulozi petnaestogodišnjeg dječaka po imenu Justin, koji otkriva da je njegova sudbina zaustaviti podlog Baala.

Dobro, zaplet možda smrdi poput čarapa koje su putovale u plastičnim cipelama tri tjedna, ali ni zaplet FF VIII nije baš kandidat za godišnju književnu nagradu. No, velike mape, kompleksni sustav borbi i najtvrdokornije će ljubitelje RPG-a držati pred konzolom mnoge sate u borbama i istraživanjima. PSP

▲ Grafika Grandije nije izazov za FFVIII, ali je priča u obje igre podjednako p(l)itka.

▲ Razgovarat ćete s puno ljudi koji će vam pomagati u misiji. Da, stvarno, sa puno ljudi.

IZLAZI USKORO INFOGRAMES

● Prvi pogled

Eagle One: Harrier Attack

Teroristi na Havajima? Bombardirajte ih Harrier Jumpjetom.

Sastavimo li popis letačkih igara na PlayStationu, situacija je sljedeća. Imamo tri Ace Combats, dvije Wing Overs, čak i Plane Crazy. Teško da je ikoja potencijalan član za skupinu najboljih igara, pa je takva situacija odličan razlog za najavu dolaska Eagle One: Harrier Attack, arkadne letačke simulacije koja je zaista zgodno oblikovana, a radi kao urica.

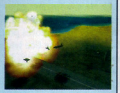
Priča je sljedeća: vojska Novog Milenija osvojila je Havaje i njegove susjedne otoke (lijepo objašnjeno u stilu prekida vijesti na televiziji). No, kao odgovor na ovaj napad predsjednik Amerike naređuje mobilizaciju najbolje letačke eskadrile. Vođa ove elitne jedinice nije nitko drugi nego legendarni Eagle One. To ste vi. Svaki od pet otoka ima pet misija, a kako napredujete, mijenjaju se letjelice, uključujući i avion u stilu bombardera, samo nevidljiv.

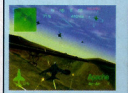
Power sa zadovoljstvom javlja kako tri nivoa koja smo odigrali imaju odličnu grafiku te daju izvorni osjećaj uzbuđenja jer ovo je, čini se, 90 posto arkada, a 10 posto letačka simulacija, što može biti pobjednička formula.

U korist Eagle One Harrier Attack ide i to što ne postoji mnogo igrica tog tipa u ovom trenutku. Ako vam sve ovo zvuči kao igra s lijepim rješenjima, dobrim zapletom, uzbuđenjem koje smo sami osjećali u prvim nivoima, tada ovaj arkadni letač pred sobom ima lijep, nov i dug život. PSP

▲ S istom zaraznom igrom kao što je Soviet Strike, i naš će vas Eagle One držati zaposlenima jako, jako dugo.

▲ Izbliza ovaj Jumpjet izgleda fenomenalno.





▲ Neprijatelj slijeva! Neprijatelj slijeva! Bada-bada-bada-da!

► E, sada ili ste upucali veliki krvavi projektil, ili vulkanski krater!

Pisma

Kome je olovka teška ima i e-mail

Nagrada za pismo...

Autora najsimpatičnijeg pisma, po ocjeni redakcije, nagradit ćemo kemijskom olovkom i privjeskom sa znakom PlayStationa.

PlayStation Power, Pagoma press, Ogrizovićeva 21, 10000 Zagreb
tel: 01/38 22 503, 01 38 22 504 **fax:** 01 38 22 505
e-mail: pagoma-press@zg.tel.hr

'...ne sumnjajte u ovo pismo, ja odavno znam sva slova, samo su mi roditelji pomogli da ih pravilno rasporedim...' - Stjepko Švigir-Stevanović, Zagreb

Hvalite, kudite, pitajte, pišite...

Mama je glavna

Dragi Power, ja igram PlayStation kada god mi to moja mama dozvoli a dozvoli mi kada sam dobar. Sada igram Tarzana i imao sam velikih problema sa babunima i slonovima koji ganjaju Tarzana i Jane. Stao sam na predzadnjem nivou i ne mogu se ni maknuti. Kako pobjediti nosoroga koji juri oko.Tarzana i poslije ne pasti u rupu? Inače, Power je super, super, super!

Krešo Tavas, Rovinj

PSP: Dakle, mamu se mora slušati jer nagrada je vrijedna - možeš se igrati. Nivoi u Tarzanu gdje moraš bježati nisu lagani ali nisu ni teški. S dovoljno života možeš proći oba nivoa. Sada, što se tiče tvog problema stvar je slična. S dovoljno života i strpljenja nosorog te ne mora udariti niti jendom, a rupu moraš samo - preskočiti. Dakle, ne postoji šifra ni trik već samo malo strpljenja. Kada to prodeš, kada dođeš do Claytona, svakako javi kako si ga pobjedio.

Oštro oko

Poštovana redakcijo, ja sam PlayStation manijak i kupujem mnoge časopise. Mogu reći da niste loši, ali bili biste još bolji da imate i CD kao prilog. Budući da sam i manijak urednosti opazio sam da su vam stranice prekratko rezane, pa su neka slova malo odrezana. Je'l može bolje. Mrzim čuvati neurednu novinu.

Dragan Babić, Pula

PSP: To što su su slova u najavama stranica malo 'recnuta' dio je imagea lista. Naši prijatelji, čiju licencu imamo time vjerojatno hoće postići 'šarf' dojam novine. Znaš, to je kao oštra i beskompromisna novina i tako to... Tvoja primjedba nije jedina te vrste, pa smo došli do zaključka kako taj štos kod nas baš nije ispravno shvaćen. Stoga smo se odlučili za blaži 'rez', kako se to u tiskarskom žargonu kaže. Nadamo se da će tvoje oči biti pošteđene već u ovom broju.

Samo nastavite tako...

Konačno sam dočekala časopis za moje omiljene igrice! Sve što me interesira sada se nalazi na jednom mjestu. Posebno me vesele igrice Final Fantasy VIII, Crash Team Racing i Tomb Raider. A najbolje od svega je PlayStation Dva koji ne mogu dočekati. U mom domu svi vole igrati igrice. Samo tako nastavite, PS Power je super.

Petra Šišak, Zagreb

PSP: Hvala ti Petra na lijepim riječima i željama. Drago nam je da si u nama prepoznala SVOJ časopis. Mi ćemo se svakako truditi da i dalje opravdamo tvoje pohvale. Za dolazak PS Dvojke morat ćeš pričekati, no kako već igraš i Crash Team sumnjamo da će ti biti dosadno.

Napokon A do Z

Poštovana redakcijo,
primite pohvale za vaš prvi broj. Najveći Vam je plus mnogo stranica i jako malo reklama te naravno, nagradne igre. U prvom broju najviše mi se svida rubrika INFO te Igrali smo. Zaista opširno i jako dobro napisano. Osim spomenutih rubrika dobro je napravljen i index od A do Z gdje konačno mogu naći sve igrice na jednom mjestu. Želim Vam još puno, puno brojeva i da postanete No. 1 u Hrvatskoj.

Igor Rudež,

PSP: Hvala Igoru na svum pohvalama, drago nam je da nam konkretno možeš reći što ti se svida a što ne. Svakako, drago nam je drago čuti pohvale ali i pokude su dobra stvar jer sano tako možemo postati još bolji.

Šifre dajte

Dragi Power
Jako smo se iznenadili moj brat Roko i ja, kada smo na kiosczima vidjeli da je izašao novi list o PlayStationu. Cijena vam je super i lako smo ga mogli kupiti, a mislimo da je za te novce stvarno bilo puno toga za pročitati. Jako nam se dopalo kako pišete i koliko su opširne priče o igrama. Jedva čekamo zaigrati se s Kingsleyem. Roko već rastura Lucky Luka, a možda će nam uskoro od Svetog Nikole doći i Tarzan. Ja se mučim sa Titan Flightom od Herculesa pa ako mimožete pomoći da prođem taj dio, ja ću i dalje igrati do kraja. Samo tu šifru mi dajte...
Pozdravljaju vas

Lina i Roko, Split

PSP: Hvala Lina, hvala Roko. Ne morate se brinuti, objavit ćemo i starije šifre, a za Herkulesa stvari stoje ovako. Imamo sve šifre i objavit ćemo ih za sve koji su zapeli na 'Titan flightu'. Nije bilo baš jednostavno proći taj nivo, ali mi smo uspjeli (jedva) pa shvaćamo kako se mučiš. I naši su se dečki dobro oznojili...

Nagrađeno pismo

Jesam li najmlađi čitatelj?

Dragi PlayStation Power,
Svoj sam PlayStation dobio ljetos za četvrti rođendan. Najdraže su mi igre Mickey's Wild Adventure, Running Wild, A Bug's Life i Asterix. U ovim igrama postižem dobre rezultate, a o roditeljima se znam igrati i težih igara. Ne očekujem da sam Vaš najmlađi čitatelj, ali sam jedan od onih koji se jako razveselio prvom broju hrvatskog izdanja. Moj tata je rekao da su to novine za one od 11 do 15 godina, ali sam ga jako iznenadio kad sam ih počeo nositi svuda gdje sam se kretao i kada ih je nalazio uz moj krevetić. Molim da napišete popis igara koje preporučate za vrlo mlade i one koji se tako osjecaju. I ne sumnjajte u ovo pismo, ja odavno znam sva slova, samo su mi roditelji pomogli da ih pravilno rasporedim. Veselim se novim brojevima Powera i puno Vas pozdravljam.

Stjepko Švigir-Stevanović, Zagreb

PSP: Hvala ti Stjepko, zaista smo se razveselili tvom pismu.To što imaš 'samo' četiri godine ne znači da ne možeš uživati u PS igricama. Znamo mi i neke mlade koji se igraju kao i ti. Dok ne složimo popis evo ti par prijedloga: Hercules je zgodna igra iako ima teških nivoa, koje će odigrati tata. Naš je favorit i Spyro the Dragon, mali slatki zmaj i dok ne nabaviš nastavak koji predstavljamo u ovom broju imat ćeš pune ruke posla sa njim. Javi nam se kako napreduješ. ☺

Stjepko, nagrada je tvoja!

ŠTO ĆETE IGRATI NA DVOJCI

U prošlom broju PlayStation Powera predstavili smo vam novu konzolu, dugoočekivanu 'Dvojku'. Tada smo izostavili prikaz najnovijih igara, jer će one ionako k nama doći sa zakašnjenjem. no, red je da ipak nešto kažemo i o njima.
Nova konzola ne bi imala smisla ako se na njoj odmah ne bi mogle igrati igre. Tko bi takvu kupio. Sluga sa Sony pobrinuo da veliki izdavači već u startu pripreme igre za novu konzolu, a taj će popis svakim danom biti veći. Eto, donosimo osnovnu informaciju o tome što ima i što se sprema, a vi polako počnite puniti vašu kasicu-prasicu kako biste si mogli priuštiti 'Dvojku'.

● The Bouncer, izdavač Square. Fotografija ove gospodice stvarni je screenshot s nove konzole. Obratite pažnju na vjerodostojnost detalja i teksturu. Pogledajte taj dekolte i pritom mislite na Laru. Kuda to vodi, ha...?

TEKKEN TAG TOURNAMENT

• Izdavač: Namco • Europsko izdanje? Sigurno

Ovaj nevjerojatni beat'em up zauvijek će imati mjesto u našim srcima zbog toga jer je to prva igra koju smo igrali na PS2. Nikada u povijesti igara nije tako uspješno združena igrivost i grafika. Bez šale, čini se kao da igrate u prerenderiranim scenama. Nevjerojatno. Tekken Tag (Tekken 4 ak' vam se više svida) napravio je revoluciju u žanru tučnjava svojom, ovaj, tag opcijom. Na početku igre odabirete dva lika kojima igrate i izmjenjujete ih po volji tijekom cijele igre. Ljudi moji, koliko je to više od jednostavne odluke o zamjeni lika kad je jedan pri kraju sa snagom. Ta opcija postaje zapravo obrambeno sredstvo - tag throw (uhvati, pa baci) potez omogućava bacanje protivnika partneru, koji ga tada profašira za svoj gušt. Tag juggle opcija mnogo je lakše izvediva: dok ste u zraku pritisnite tag (izmjena lika) i vaš će lik pri padu opaliti protivniku jednu zidarsku umjesto pozdrava. Mrak.

Smrtonosno oružje MCXVII

Likovi su posebna poslastica. Igrate s njih 32, a 20 ih je dostupno na početku. Od tih 20 njih 15 je iz Tekkena 3, a 5 iz Tekkena 2. Ta petorica su: Baek, Jun Kazama, Michelle Chang, Armor King i Ganryu. Svaki lik ima nekoliko različitih kostima, no ono uzbudljivije jest to da svaki ima nove komboe, pokrete i animacije.
Nevjerojatna su teturanja protivnika i ljudi u pozadini i boraca i ... zaustavite me. Joj, da, pa to je samo prva generacija PS2 igara. Za ilustraciju: sjetite se samo koliko je trojka bila bolja od jedinice. I ti se sad strpi! PSP

▲ Ovaj mucavac nedostatak svog glasovnog izražavanja nadopunjuje srednjim prstom.

▲ Izaberite odjeću svom borcu: Kaj mi bolje stoji uz boju krvi?

▲ Iza vaše energije vidi se energija trenutačno odsutnih boraca.

▲ Je li vam sad jasno? Ma, nema razlike s FMV sekvencama.

▲ Tko ima srca prebiti ovakvu ljepoticu?

'Tekken Tag Tournament je nevjerojatan, a to je tek prva generacija Playstation 2 igara'

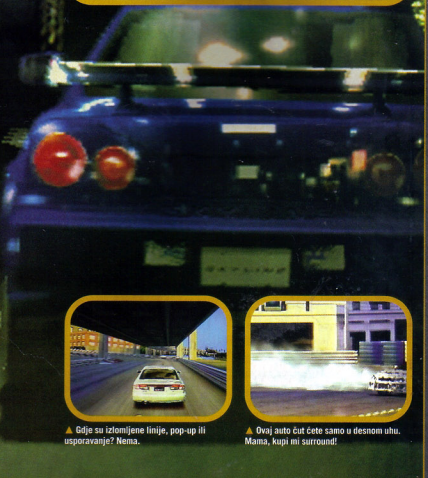
▲ GT2000 koji smo igrali nije imao on screen pokazivače - kome to treba?!

▲ Porežite oči na ovim oštrim slikama. Bravo!

▲ Kad replaya obratite pozornost na efekte vojjanog zraka.

▲ Pogled iz kabine nije uzbudljiv, no puno je bolji za kontrolu.

▼ Nije loš ovaj screenshot, no tek kad shvatite da je slika u pozadini ovog teksta također screenshoot, uvidjet ćete svu snagu koju donosi PlayStation 2.



▲ Gdje su izlomljene linije, pop-up ili usporavanje? Nema.

▲ Ovaj auto čut ćete samo u desnom uhu. Mama, kupi mi surround!

GRAN TURISMO 2000

• Izdavač: Sony • Europsko izdanje? Sigurno

Već i ševe na grani (ne, nije ono što mislite) znaju sve o Gran Turismu. One koji su čuli za Gran Turismo 2 prepoznat ćete po jezičini koju vuku po podu u isčekivanju istog. No, još je manje onih koji su čuli za Gran Turismo 2000, a gotovo i nema onih koji su ga igrali. Osim nas. Da, da i sve što možemo reći je mrak.

Simulacija za novi milenij

Teško je pretočiti u riječi kako nam je GT2000 doslovno oduzeo dah, no dovoljno je reći da smo na sajmu u Tokyju svi odložili notese i diktafone i tiho sjeli raširenih usta. Možda je riječ o hiperrealističnoj grafici ili izvanjetljujućoj brzini glatkih kotrja, no već je u ovoj ranoj fazi razvoja sigurno jedno: Gran Turismo 2000 dugo će biti najuvjerljivija simulacija vožnje na novoj konzoli. Impresivna mogućnost upravljanja trenutačno sliči onoj iz GT2, no kad čujete nevjerojatan zvuk, pojavit će vam se suze radosnice. Automobili jure poput čistokrvnih konja i urlaju pri promjeni brzina. Sad vam je sve jasno!

Kontrola prije svega

Ono što oduševljava jest podrška za novi Dual Shock 2 s analognim gumbima. S ovim dodatkom profinjeno utkanim u kontrole Gran Turisma 2000, igra će se usidriti pri vrhu svih ljestvica na nekoliko godina. PSP

Specijalno

PlayStation PlayStation 2

RIDGE RACER 5

• Izdavač: Namco • Europsko izdanje? Sigurno

Ovo je, dakako, samo radni naziv i predstavlja jedinu manu nove utrke. Oni koji su vidjeli videoulomke ove utrke doslovce su odmahivali glavom u nevjerici. Slike koje ovdje vidite nisu dijelovi animirane sekvence, ne to je prava stvar.
Uza sve poštovanje Gran Turismu, Ridge je izgledao bolje. Glatki automobili karakterističnog dizajna, nevjerojatni detalji i prekrasne boje savršeno su uklopljeni u prebogate pozadine.
Novi Ridge 4 bio je poznat po svojim maštovitim stazama, no na PS2 okruženja su dovedena na novu razinu. Dok jurite stazom preko mosta, uočit ćete druge automobile koji voze udaljenim dijelovima staze. Zgrade u daljini naprosto vam se približavaju, a ne iskaču niotkud kao fatamorgana. Zvuči logično, no nećete vjerovati dok ne vidite svojim očima (neki čak ni tada). Što je još sjajno? Ah, da. Drveće je tako crtano da možete vidjeti svaki list kako leluja na vjetru, iskre prške ispod automobila koji sliječu nakon skokova, a sve to bez najmanjeg trzanja. Ovu igru moći ćete kupiti zajedno s novom konzolom.

▲ Teško je odlučiti se između Ridge Racera Type Five i Gran Turisma 2000. Misli, misli, misli...

▲ Opaki novi automobili samo za vaše oči.

▲ Replay je bolji nego u GT2000.

THE BOUNCER

• Izdavač: Square • Europsko izdanje? Sigurno

Kada se nova generacija beat 'em up igara pojavi na PS2, predstavljat će ih The Bouncer s grafikom da ti oči ispadnu. Zaboravite Power Stone i Soul Calibur. The Bouncer s mnogo stila postavlja borbu šakama u stvarni 3D okoliš.
Grafika je nevjerojatna (ovo sam toliko puta napisao da mi je već zlo). Da slučajno nismo imali u rukama kontroler i pomicali likove, mogli bismo se zakleti da je to samo pametno složen intro. Zamislite ovu scenu: restoran, nekakvi bad guysi upadaju, razbijaju naše junake, stolovi lete, i stolci, i sve... Ma, živi Jackie Chanov film.
Sljedeća se borba odvija u tunelu podzemne željeznice. Sukobljavaju se četiri lika. Odjednom nadire voda, a likovi trče lijevo-desno uz kišu kapljica. A tek kad projuri vlak i stvori valove na kojima biste poželjeli surfati. Konačni proizvod donijet će puno bolje arene i podršku za dva igrača s istim stupnjem slobode. Pozdravite se s tučnjavama kakve poznajete. Dolazi The Bouncer.

▲ Poplava! Gotovo ožednim pri pogledu na vodu.

▲ Eksplozija vlaka pretvara ljude u tapete.

▲ Čak i u igri kasnite na vlak.

▲ Gdje kupiti ovako zgodnu obleku?

▲ Tko nema love za kartu...

▲ Od ove bismo i ja i prijatelji pobrali batine.

DARK CLOUD

• Izdavač: Sony • Europsko izdanje? Možda

Novi RPG nastao pod budnim okom Sonyja zaista pokazuje mogućnosti nove konzole. Sjećate li se kako ste u V-Rallyju 2 mogli napraviti stazu i onda u njoj uživati? U Dark Cloud stvarate svoj svijet iz "nebeskog" (iz aviona) pogleda i nakon toga možete odmah zumirati svoj uradak bez loadanja ili prekida, odmah ste u srcu akcije. Nakon toga vratite se u "nebeski" pogled i izgradite šumu, prokrčite put i odmah se spustite dolje i prošetajte se po njoj. Teško si je to predočiti, no kad jednom vidite svojim očima, izgleda sjajno. Sony je ovo nazvao Georama RPG, što zvuči malo bedasto, no sigurno je igrivo. Koncipirano je da stvorite svoj svijet i onda ga istražujete. Čudi to da ga treba istraživati - pa, valjda znam što sam stvorio. Priča govori o tipu koji lunja svjetovima da bi ispunio svoju sudbinu (poznato?). Priča ne mijenja to da u usporedbi s ovom igrom Final Fantasy VIII izgleda kao igra za Gameboy. Nije baš tako, no ovdje se kao nigdje drugdje vidi skok s PS-a na PS2.

▲ Odavde izgleda bez veze, čak dapače...

▲ ... ali nakon samo jednog klika postaje druga priča.

▲ Sve je to mojih ruku djelo, samo mojim!

▲ Videoisječak koji nismo smjeli uzeti (ups) pokazuje mnogo više detalja.

'Eternal Ring je nešto kao nova generacija Tomb Raidera s prekrasnim efektima'

I OSTALÉ...

AMERICAN ARCADE

American Arcade

•Izdavač: Astroll
•Europsko izdanje? Malo vjerojatno

Što reći o fliperu? Takve se igre kod nas ne prodaju u milijunskim nakladama, no u Japanu one su pravi hit. I tako, dok japansko tržište željno iščekuje ovu igru, sama će biti dovoljno da odemo u prvi birc džepova punih kovanica. Tko bi shvatio te Japance.

A-Train 6

•Izdavač: Artifex
•Europsko izdanje? Malo vjerojatno

Pomjećujete li ono "malo vjerojatno" uz "europsko izdanje"? Zvuta mislimo da je takvo što prava prarnota. Ova simulacija vlaka, kao i druge koje smo imali priliku vidjeti na tokyjskom sajmu, ugledala je nadasve sočno. Igra bi trebala biti prava komplicirana simulacija, a njezino neizlaženje u Europi kao da govori da smo preglupi za takvo što!

Armored Core 2

•Izdavač: From Software
•Europsko izdanje? Vjerojatno

Slike koje vidite na ovoj stranici dolaze iz prvog levela Armor Core 1 koji je napravljen za PS 2. U firmi From Software kažu kako je igra u ranoj fazi razvoja te da prave slike dvojke možemo očekivati za šest mjeseci. Tko čeka, dočeka.

Roadsters 2000

•Izdavač: Titus
•Europsko izdanje? Sigurno

Tko kaže da na PlayStationu nema dovoljno utrka? Nitko? Čini se da dečki u Titusu ne misle tako. Roadsters 2000 je utrka u Gran Turismo stilu, samo lošije izvedbe. Ovo je mišljenje bazirano na PlayStation verziji. Dajte im godinu dana i možda uspiju nešto skrpati za PS2.

Den-Sen

•Izdavač: Sony
•Europsko izdanje? Možda

Ako ste ikada sjedili u razredu i gledali kroz prozor umjesto na ploču, sigurno ste pomislili kako bi bilo zgodno uhvatiti vješalicu za kapute i provozati se telefonskim žicama. Niste? Netko u Sonyju jest! U Den-Senu ste u ulozi djevojčice koja na taj način jurca gradom za nečim poznatim samo programerima ovog "hita". No, dobro, bilo je zabavno igrati nešto otkačeno, pa će Den-Sen dobiti još jednu šansu.

A-TRAIN 6

ARMORED CORE 2

DEN-SEN

BAKI THE GRAPPLER

BILLIARDS MASTER 2

Eternal Ring

•Izdavač: From
•Europsko izdanje? Sigurno

U igri Eternal Ring (vječna zvonjava) nije riječ o telefonu koji zvoni u šest ujutro. Eternal Ring je nešto kao nova generacija Tomb Raidera s prekrasnim teksturama i svjetlosnim efektima vatre koji su mrak (ha, čudno! Kako može svjetlo biti mrak?). Upucali smo par negativaca, našli zmaja... i to je to. Hoćemo još.

Kessen

•Izdavač: Koei
•Europsko izdanje? Možda

Jedna od prvih PlayStation 2 igara predstavljena u našem časopisu, a sad s mnogo više slika i videoisječkom. Postaje sve bolje i bolje. Zovu je RTS (real time simulation), no mi je zovemo Braveheartem'up klanje na konjima s hrpom goodiesa dokle pogled seže.

King and I

•Izdavač: Sony
•Europsko izdanje? Moguće

Evo, opet su Japanci čudni u glavi napravili nešto teško shvatljivo Europljanima. Prema našim prevoditeljima, riječ je o RPG igri. Neki drugi, pak, tvrde da je to "shadow/ghost story" (sjena/duh u slobodnom prijevodu). Treba pohvaliti to što je upravo prevode na engleski, pa možda nešto i shvatimo.

Baki the Grappler

•Izdavač: Tomy
•Europsko izdanje? Malo vjerojatno

Sama ideja simulacije sumo hrvanja je smiješna da se čovjek zapita što je došlo tim

DRAGON VALOR

ETERNAL RING

KESSEN

KING AND I

I OSTALE...

programerima. Šansa da ovaj biser nađe put u Europu jednaka je šansi da Severina otpjeva "Zeko i potočić", a da joj ne pukne glas.

Billiards Master 2

•Izdavač: Ask
•Europsko izdanje? Malo vjerojatno

Jeste li ikad igrali dobru simulaciju snooker/biljara na PlayStationu? Niste? Nema frke, ako ovo ne izađe, barem će se engine moći iskoristiti za izradu europske verzije.

Lakemasters EX

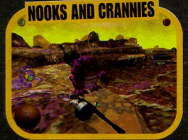
•Izdavač: DaZZ
•Europsko izdanje? Moguće

Možda je to čudno, no upravo uživamo u igranju Fisherman's Bait na PlayStationu. Pomisao na hi-res fish'em up igru izmamila je osmijehe na lica cyber ribiča.

Nooks and Crannies

•Izdavač: AndNow
•Europsko izdanje? Sigurno

Radnja igre odvija se u bliskoj nam godini 2509. Na zemlji se pojavljuju nove vrste: Nooks i Crannies. Zadatak je uzgojiti jednu vrstu i istrijebiti onu drugu. Igrači na PC-u igrali su igru i kažu da je odlična. Budući da mi igramo puno bolje igre od njih (khhm, khhm), moramo im vjerovati.



NEMOJTE PROPUSTITI: MUNCH'S ODDYSEE

Abe's Exoddus nije bila druga igra u Oddworld seriji od 5 nastavaka. Drugi nastavak bio je već detaljno isplaniran prije nego je Exoddus postojao kao ideja. Naravno, drugi nastavak je zapravo Munch's Oddysee. Sirova snaga PS-a 2 bila je jedino što je moglo "potegnuti" ovu igru snova. "Da bismo pokrenuli 3D u stvarnom vremenu na PlayStationu, morali bismo se odreći visoke kvalitete slike i kompliciranih animacija i zbog toga je Abe bio 2D. PS2 neće imati tih problema. Naši likovi moraju izgledati kao da su došli iz šuma Oddworlda, a ne iz zemlje kockastih poligona."

Back to life

"Munchs Oddysee bit će 3D igra kakvu još vidjeli niste. Pomaknute su granice u govoru i interakciji likova koji sada imaju novu inteligenciju i iskazuju brojne emocije (fart). Život će igri podariti živopisnost likova koji kao da su svjesni prostora oko sebe. Uklopili smo više igara u jednu jedinstvenu cjelinu tako da su prijelazi gotovo neprimjetni", rekla je Lorne Lanning, jedan od glavnih producenata tvrtke Oddworld Inhabitant's. Odgovorila je na sva pitanja o glavnim aspektima igre, no o detaljima nismo doznali ništa.

Hello, fart, He-He

Novi lik u igri je Munch. On je živa suprotnost Abeu s kojim je razvio poseban odnos. Njih dvojica nadopunjuju se na najsmješnije načine. Budući da smo pogledali sve slike, možemo ustvrditi da će Munch's Oddysee biti zapanjujući. Ako prenesu briljantn igrivost iz Oddysee i Exoddusa na PS2, dobit ćemo pravu poslasticu.

▲ Vjerovali ili ne, ovo ćete igrati već sljedeće godine!

▲ 'Ajde sad, nađite jedan trokutasti poligon ovdje. Nema, sve je glatko.

▲ Mudokonci izgledaju prekrasno, a opremljeni su istim UI kao i Hal 2000.

‘Svojim mogućnostima PS2 stvara sasvim novi standard u svijetu kućnih zabavnih uređaja’

I OSTALE...

Popolocrois 3

•Izdavač: Sony
•Europsko izdanje? Možda

Evo još jedne slatke crtić RPG igre. Ništa kao Parappa the Rappa s magijama i zagonetkama. Mješavina crtić-likova i 3D pozadine zvuči dobro, no kako prva dva nastavka nisu izašla u europskoj verziji, ovom ne proničemo svijetlu budućnost.

Shanghai 5

•Izdavač: Sun Corp
•Europsko izdanje? Hale vjerojatno

Ono naprosto moramo napisati: Jeste li potrošili milijune jena na najmoderniju konzolu u svemiru i onda na njoj igrali kartašku igru? Ne! Pa, kaj ste vi pukli Sun Corp?

Sky Surfer

•Izdavač: Idea Factory
•Europsko izdanje? Sigurno

U ovoj igri radite baš ono što piše u naslovu - surfate zrakom. Umjesto da surfate po majčici zemljici a la Cool Boarders, radite to u zraku kao Michael J Fox u filmu Back to the Future. Razlika je u tome da ste (imsane in the brain) padobranac s airbordom pričvršćenim za noge i izvodite trikove. Pripazite jer vam je vrijeme ponešto ograničeno.

Unison

•Izdavač: Tecmo
•Europsko izdanje? Možda

Što reći o igri koju smo vidjeli samo kao video koji se vrtio na Tecmovom štandu? Što smo shvatili? Izgleda ovako: četiri Spajsice dipaju po ekranu. Očito je riječ o simulaciji plesa (grafika da ti oči ispadnu) koja, usput rečeno, ima odličnu muziku.

Wild Wild Racing

•Izdavač: Imagineer
•Europsko izdanje? Sigurno

Za svaki yin postoji yang. U ovom slučaju sve dobre igre moraju biti popraćene smećem. Wild Wild Racing je najgora utrka s buggyjima koju ste ikada vidjeli. Iskreno rečeno, mogli su je napraviti i za PS1. Budući da Europa voli utrke, igra će, na žalost, izaći i kod nas.

X-Fire

•Izdavač: EA
•Europsko izdanje? Sigurno

Nemate pojma što je loša igra dok ne vidite X-Fire. To je prekrasno prezentirana glupost od koje EA puno očekuje (svi se imaju pravo nadati). Pomalo sliči na Syphon Filter, samo puno lošije igrivosti. Čudno je i gotovo nedopustivo vidjeti takvo što na PS-u 2.

Splash Dive

•Izdavač: Sony
•Europsko izdanje? Možda

Eto, i takve se stvari događaju: Na sajmu u Tokyju netko nam je tutnuo sliku ove igre u ruke bez popratnih informacija, pa nemamo pojma što predstavlja. Možda je to Fluid 2 ili neka vodena avantura? Naprosto ne znamo. Sorry.

Street Fighter Ex 3

•Izdavač: Capcom
•Europsko izdanje? Sigurno

Igra predstavlja novu generaciju Street Fighter sage. Izgleda kao EX2, samo je dodan Tekken Tag element. Zapamtite da taj izraz znači mogućnost igranja s 2 lika jer ćete ga čuti još sto puta. Ono što je vraški zanimljivo jest mogućnost da vam se sva četiri lika mlate istodobno. Koji gušt! PSP

SVE PS2 IGRE

Evo ih ovdje, sve igre predstavljene u Japanu. O europskim izdanjima čut ćete čim doznamo za njih!

- A-Train 6 (Artdink) Train sim
- Flower Sun And Rain (Ascii) Action Adv.
- Panic Surfing (Ascii) Surfing
- Billiards Master2 (Ask) Billiards
- Sidewinder Max (Asmik) Flight Shooter
- American Pinball (Astroll) Pinball
- Mobile Suit Gundam (Bandai) 3D Action
- OniMusha (Capcom) To Be Decided
- St. Fighter EX3 (Capcom) Beat ‘em up
- Lakemasters Ex (Dazz) Fishing Game
- Battle On The Ghat (Ecseco) Racer
- X-fire (EA) Action Shooting
- Bust A Move3 (Enix) Dance ‘em up
- Exotica (Enix) Action RPG
- Fighting Qts (Enix) TV Game
- Sonnette (Enix) Love Story
- Star Ocean (Enix) RPG
- Armored Core 2 (From) Action
- Bakuryu2 (Fujimic) Sports
- Jade Cocoon2 (Genki) RPG
- Fly High (Gust) Racer
- Bloody Roar 3 (Hudson) Beat ‘em up
- Bomberman 2001 (Hudson) Action
- Ai Igo 2001 (I4) Board Games
- Ai Mahjong 2001 (I4) Board Games
- Ai Shogi 2001 (I4) Board Games
- Sky Surfer (Idea Factory) Sports
- Wild Wild Racing (Imagineer) Racing
- 1 On 1 (Jorudan) Basketball
- Kessen (Koei) Realtime Simulation
- Sōdnerschild2 (Koei) Simulation RPG
- Drum Mania (Konami) Drumming sim
- Jikkyou 7 (Konami) Sports
- ISS Pro 2000 (Konami) Football
- Konami Co.,Ltd./Konami Computer
- Gradius (Konami) Shooting
- FXPilot (Locus) Flight Shooting
- Tuning Car Race Game (M2to) Racer
- Catch Bass Club (Magical) Fishing
- Koshien2000 (Magical) Sports
- Pregolfer (Magical) Golf
- 500GP (Namco) Motorbike Racer
- Ridge Racer 5 (Namco) Racer
- Tekken Tag (Namco) Fighter
- World Neverland 3 (Riverhillsoft) Sim
- Perfect Golf 3 (Seta) Golf
- Dark Cloud (Sony) Geo-Rama RPG
- Den-Sen (Sony) Action
- Fantavision (Sony) Action
- Splash Dive (Sony) Action
- GT2000 (Sony) Racer
- The King And I (Sony) RPG
- Iq Remix (Sony) Puzzler
- Popolocrois III (Sony) RPG
- L’arc~En~Ciel (Sony) Music
- Tenchu 2 (Sony) Action
- WRC (Spike) Rally
- The Bouncer (Square) Action
- Shanghai5 (Sun) Puzzler
- Panzercentury (Sunrise) War Sim
- 3D Golf (T&E) Sports
- Go By Train! (Taito) Train Sim
- Choro Q (Takara) Adventure Racing
- Ninja Gaiden (Tecmo)Action
- Unison (Tecmo) Action
- Robocop (Titus) Action
- Roadsters Trophy 2000 (Titus) Racer
- Baki The Grappler (Tomy) Sumo
- New Cool Boarders (UEP) Snowboard
- Let’s Become A Pilot! (Victor) Flight Sim
- F-1 (Video System) Racer
- 3D Real Drive (Vr-1) Driving Simulator
- Soul Surfing (Warashi) Action
- Fighting Illusion K-1 (Xing) Sports

Naša ve rica

PlayStation u misiji

● Ethan Hunt - dotjerani lik, veliki opasni pištolj i slušalice koje podsjećaju na one koje nose Sporty Spice, Madonna, Tony Cetinski...

'Igra zaista pokazuje napetost, akciju i atmosferu kak na filmu'

MISSION: IMPOSSIBLE

THE SECRET DOSSIER

Ispipane iz najtajnijih dokumenata, dolaze ove informacije koje odajemo samo za vaše oči, a koje otkrivaju sve što ste željeli i sve što trebate znati o najvećoj misiji Ethana Hunta.

Dakle, malo ćemo o igrama koje su rađene po filmskim predlošcima. Svidaju li nam se? Neee. Nikako. No, Die Hard trilogiju na stranu, miris koji preplavljuje jest miris novca koji korporacije ubacuju u svoje metalne kase ili na račune u Švicarsku. Ljudi u odijelima poznatih modnih kuća, s naočalama, kaugumom u ustima i drugačkim noktom na malom prstu razgovaraju: "Aaaa, ovaj bi film stvarno mog'o sljakati na konzoli. Jes, jes, mog'o bi nam donit' puuuno para."

Atmosfera, svuda oko nas

Kada smo nedavno sjeli i htjeli zaigrati The Phantom Menace, jedva da smo mogli igrati dio s Obi-Wanom, a morali smo ga igrati beskonačno dugo da bi na kraju bilo puno muke nizašto. U skladu s tim, a kako pamtimo zaista užasnu N64 verziju Mission: Impossiblea, pojava PlayStationove verzije najnovijih avantura Ethana Hunta nije nas bacala u trans, niti smo skakali od uzbuđenja. Ooo, kako smo samo bili u krivu. Ups,! Vidite, ispalo je da je ovo prva konverzija s filma koja je uspjela, što će reći da je igra Mission: Impossible zaista prenijela na konzole napetost, akciju i, najvažnije, atmosferu s filma. Apsolutno nikamo nećete stići ako se uključite u igru tipa Syphon Filter koja ne zahtijeva prisutnost mozga, već samo strast za pucanje.

Ova igra, suprotno vecini, zahtijeva inteligenciju, razmišljanje, mnogo komuniciranja s ljudima kako biste shvatili što se, događa, a sve to dok vam sat neumitno otkucava vrijeme. Zapričate li se, gotovi ste. Ako premalo čavrljate, isto vam se piše. Treba znati balansirati i to je ključna stvar.

▲ Mnogo je detalja ubačeno u igru a da nisu izgubljene ni jasnoća, ni rezolucija. Ljepo.

▲ Udite u igru i Ethan će dobivati IMF poruke - vidjet ćete zašto.

Ja špijun, ti...?

Što, dakle, mi toliko volimo u ovoj špijunskoj igri za jednog igrača? Nije samo čar mlatiti i pucati po neprijateljima, već ima i novih

Naša velika priča

PlayStation u misiji

ZAŠTO JE PLAYSTATION BOLJI OD N64?

Kako je glasnogovornik autorske ekipe bazirane u Frankfurtu otkrio Poweru, pet je osnovnih poboljšanja iz verzije za NG4, a u korist PS-a, koje ponosno objavljujemo:

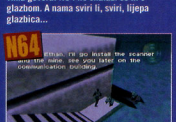
1) Grafika unutar igre sada je usavršena: imate snijeg, kišu, famozno realno svjetlo i tonu efekata. Sve je puno oštrije.

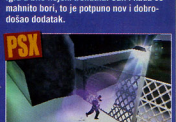
2) Sav FMV retuširan je kako bi izgledao impresivnije od uvodnih sekvenci do svakog malog kadra ili isječka iz filma.

3) Likovi sada mogu govoriti! Cartridge u N64 ne može imati nijedan govorni dijalog dok je naš PlayStation blagoslovljen mogućnošću super čavrljanja dragog šipjuna.

4) Glazbena podloga uvijek prati i naglašava zbivanja u priči kao i dijelovima govora. NG4 ne snalazi se ni s glazbom. A nama sviri li, sviri, lijepa glazbica...

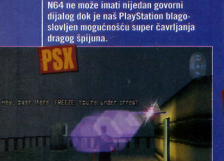
5) Dodatak brzog spremanja igre (Quicksave) omogućava Ethanu da spremi igru u bilo kojem trenutku. Čak i kada se mahnito bori, to je potpuno nov i dobrodošao dodatak.

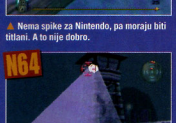


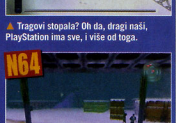


▲ Nema spike za Nintendo, pa moraju biti titiani. A to nije dobro.

▲ Tragovi stopala? Oh do, dragi naši, PlayStation ima sve, i više od toga.







▲ Nije da je igra istinski čudesna, ali lijepo je imati specijalne efekte.

▲ Je li ovo reflektor ili ogromna plava plastična plahta?

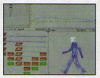
▲ Sorry, ali ovo ne izgleda nimalo dobro.

EVO KAKO SMO TO UČINILI

Kada smo prvi put načuli da je ekipa Mish Impsa prebjegla na PlayStation, pomislili smo kako će to biti šuplje poput bundeve te smo također bili uvjereni kako je biti dio 'ekipe za prevođenje stare N64 igre u novu PS' jamačno jedan od najdosadnijih poslova na svijetu. Ako promislite, sve što su njemački lomitelji šifra iz X-amplea trebali napraviti jest prepraviti brojeve i to je to. Kad ono...

'Uopće nije bilo dosadno', kaže Michael Krehan, X-ampleov novi dečko i programer. 'Bio je to izazov jer smo htjeli poboljšati verziju N64, koja je bila unakažena na mnogo, mnogo načina. Uzeli smo kao naš zadatak, mogło bi se reći, da verziju za PlayStation napravimo što je moguće boljom i smatram da smo uspjeli.'

Sada bacite oštar pogled na njihov završeni projekt i možete sami ocijeniti koliko su uspjeli u svojim namjerama.



▲ Neke tehničke, skicirane stvari ječer...

▲ Ovo su dečki koji stoje iza svega. Strašno...

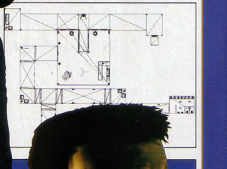
KAKO NAPRAVITI DOBRU FILMSKU LICENCU

Nevjerojatna je potreba ljudi iz industrije igranja da svaki imalo pristojan film pretvore u igru. Odovijek je tako, a ostaje tajnom zašto igra ispada čista prijevara da potencijalnim igračima već na sam spomen "po filmu rađena" pada kosa s glave. "Zašto", žale se igrači, "ne uzmu iz filma najbolje dijelove i od toga naprave igru?" Nemojte gundati kada čujete da je i Mission: Impossible pretvoren u igru za PlayStation. Naime, ovaj je put riječ o pravoj igri. Tako je MI nabijen s "oh sjećam se tih scena", a svi koji se prihvate igranja naprosto su očarani. Nema ni dosadnih dijelova koji se beskonačno učitavaju, a postoji par odličnih segmenata koji se temelje na najboljim dijelovima filma. Najbolji primjer je kada Ethan ulazi u sobu s terminalima te zaobilazi laserske zrake. To je najpoznatija scena filma, a u igri je to vrlo zeznuta arkadna akcija. Sjećate se scene kada je Tom Cruise otpuhan s krova pomahnitalog vlaka snažnom eksplozijom? Svi dijelovi lude vožnje vlakićem, od stanice Waterloo do napada helikoptera, su tu. Dio gdje Ethana optužuju da je krtica te mora pobjeći iz IMF stožera te nivo u velepostanstvu, koji obiluje identičnim elementima zapleta, čini ovu igru vrlo ugodnim iskustvom. No, dodano je mnogo zagonetki i zadataka, pa će i najgorljiviji pristaše Cruisea i njegove uloge u filmu biti zaintrigirani.

Copyright © 1996 by Paramount Pictures.

▲ Ako prođete cijelu igru, naići ćete na digitalizirane verzije ove vrste.

▲ Predmeti su poredani prije no što ih vrijedni mladići ukomponiraju u igricu.

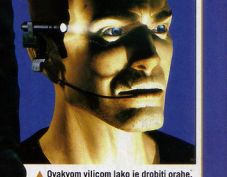


Copyright © 1996 by Paramount Pictures.

▲ Najpoznatija scena filma postala je jedan od najboljih dijelova igre - lako je stvar napraviti dobrom, nije li tako?

Copyright © 1996 by Paramount Pictures.

▲ Izgled filma nije umanjen, cijeli je film zapravo reproduciran kroz igru.



▲ Ovakvom vilicom lako je drobiti orahe, a blizu je vrijeme božićnih kolača.

Filmski isječci vlasništvo su Paramount Pictures

'X-ample je odabrao najbolje scene iz filma i uvrstio ih u igru.'

JOŠ OPŠIRNIJE NA STRANICAMA 72-74

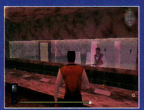
▲ Ovo je hladan posao, ali netko ga...

▼ Scena ambasade nakon dimne bombe otišla je u - dim.

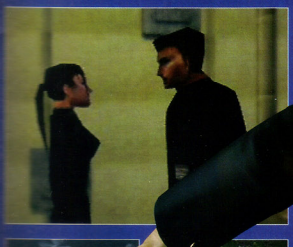
▲ Predmeti i likovi podnijet će i vaše kritičko promatranje izbliza.

▼ Jedan od najljepših dijelova je ogledalo u ambasadi, u sobi za odmor.

▲ Ako se iz nekog razloga Ethan ostane bez oružja, počnite udarati.



▼ Međusobne izgledaju kao u Metal Gearu.



▲ Helikopteri se često pojavljuju i nisu baš prijateljski raspoloženi.

▲ Obratite pažnju na već pokazane sekvence jer sadrže važne informacije.

THE SECRET DOSSIER

elemenata. A ovdje je to element istraživanja, korištenja mozga, koji se ne da usporediti s mahnitim pritiskanjem svih gumbića ne biste li uspjeli pravodobno opaliti loptu kao u FIFA '99. Ne, takvih motoričkih zahtjevnih poteza ovdje nema. Jednostavno, vi ste sami. Igra vaš mozak protiv igre. Nema šanse da je igra pametnija od vas. Nema šanse da vas prebiju, je li tako? Objektivno gledajući, Mission: Impossible tapka po svim rečenim emocijama - ima nevjerojatnu dubinu, realnost, a to jest nešto sasvim drukčije. Iskreno, kada razbijete neku od zagonetki, osjećate se odlično, pametno, sjajno. A to je stvarno dobar osjećaj.

U X-amplu rade pametni ljudi

Razlog zašto sve radi kao urica u Mission: Impossibleu jednostavan je: Autori iz kuće X-ample nisu nasjeli staromu triku koristeći se pričom 'inspiriranom filmom' koja uglavnom završi kao najobičnije smeće. Ovaj su put X-ample učinili isto ono što bismo učinili mi - sjeli i razmislili, potom uzeli najopakije scene i ukomponirali ih u igru. A to i nije neka pusta znanost, zar ne? Ali, takav pristup, kako smo već rekli, održava atmosferu visoko napetom. Možda je suvišno reći, ali X-ample zaista zaslužuje sve pohvale za ono što je uspio učiniti s verzijom za PlayStation. Napokon, iako je verzija igre za N64 vrijedna svjetskog prezira, još se

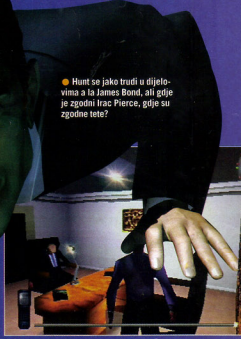
▲ Većina akcijskih scena preuzeta je direktno iz filma i izgleda jako dobro.

prodaje u smiješnim količinama svakoga tjedna. Mislimo smiješnim količinama za N64 igre. Kako bilo, bilo bi jako jednostavno za Nintendo kada bi prodao više svojih verzija igre jer mu ionako PlayStation radi dobru reklamu. Zbog kvalitete istoimene špijunske avanture, PS je u prednosti, ali i Nintendo bere vrhnje. Prije no što bijesno prosvjedujete i odbijete se složiti s tom izjavom, zapamtite da je i Rugrats jedna od najprodavanijih igara ove godine. Slučaj završen.

Dojmovi koji traju

Dojam koji preplavljuje Mission: Impossible jest da je Infogrames odnio časnu pobjedu otevši igru iz mrtvih. To je razlog objavljivanja cijele priče u ovom broju. Okrenite stranicu 72 i pogledajte sami... PP

▲ Pozadinski detalji impresivni su, osobito u mnogim scenama s kompjutorskim ekranima, poput ove.



● Hunt se jako trudi u dijelovima a la James Bond, ali gdje je zgodni Irac Pierce, gdje su zgodne tete?

▲ Vidite li svjetlosni efekt u ovom dijelu? Ovo je primjer mnogih svjetlosnih efekata u igri.

F1 Specijalno

PlayStation na startnoj liniji

Jedna od najuzbudljivijih sezona Formule 1 obradovala nas je najuzbudljivijom F1 videoigrom svih vremena

'Novi sustav repriziranja omogućit će vam da ponovite krug koji ste odvozili kao Benny Hill'

OFFICIAL FORMULA 1 RACING '99

Svaki bolid vjerna je kopija stvarne mašine, a što znači da nije riječ o 24 identične igračke koje se razlikuju isključivo po boji.

Na raspolaganju su vam različiti kutovi snimanja te još veće mogućnosti ponavljanja snimaka. Odvozite dobar krug na stazi, a zatim ga repriziraj te i dotjerajte do savršenstva.

Ovakav potpun F1 doživljaj ne zaslužuje ništa manje od prve startne pozicije.

No, prije no što krenemo u akciju, moramo nešto raščistiti: Ova igra zove se Official Formula 1 Racing '99 i nema apsolutno nikakve veze s F1 '99 ili F1 2000, tj. druge dvije igre s Grand Prix licencom, a u izdanju EA Sportsa. Da, znamo, sve to pomalo stimulira, ali ponavljamo još jednom: ovo je Official Formula 1 Racing ' 99, igra koja već u startu odiše nekim dobrim vibracijama.

Tamnika u radionici francuskih trkaćih demona iz Lankhora (koji se bave isključivo igara Formule 1 već čitavo desetljeće) pod budnim okom Eidosa, ova igra ima ambiciju postati najboljom videoigrom Formule 1 svih vremena. Službene licence ne moraju vas čuditi, Formula 1 je najjači televizijski sport uopće, barem kad su u pitanju cijene televizijskih prava. Zanimljivo je također da se sim igre utrka Formule 1 potpuno razlikuju od svih drugih videoutrka. Naime, ako želite ostvariti uistinu dobar rezultat, morat ćete se pozabaviti modovima koji vjerno simuliraju sve posebnosti Grand Prix utrka Formule 1. Drugim riječima, nema nikakve koristi od bjesomučnog pritiskanja gasa i nasilničkog guranja u zavojima. Ovdje su potrebne mnogo složenije vještine jer su autori očigledno usmjerili sve svoje napore prema jednom, jedinom cilju: učiniti ovu igru toliko posebnom koliko je to ljudski moguće. "Stvorili smo potpuno realističnu igru kojoj su temelji vrlo vjerne kopije stvarnih bolida" , kaže Daniel Macre,

Zahvaljujući obilju karakterističnih detalja, staze ćete vrlo lako prepoznati - ovo je, primjerice, Monza.

F1 Specijalno

PlayStation now na startnoj liniji

POBJEDNIČKA FORMULA

Baš kao i u stvarnom svijetu, pokušaj stvaranja savršene F1 videoigre podrazumijeva mnogo više od same vožnje. Kao sport koji je živopisan i vizualno ugodan koliko i tehnički zahtjevan, Formula 1 ispunjava sve kriterije. A s obzirom na to što smo vidjeli od Official Formula 1 Racing '99 i njenog pokušaja da širokim masama dočara Monaco, isto vrijedi i za ovu igru. Iznimno dobro.

◀ Nakon sudara, slijedite gornji rakurs, što će vam olakšati povratak u utrku.

▶ Za početnika je vožnja mnogo lakša uz pogled u leđa bolida.

▼ Izbor između svih postojećih vozača, bolida i staza, morao bi zadovoljiti svakoga.

▲ Na žalost, ovaj je vozač podlegao pritisku. Ha, Davore?

▲ Prebacite igru na Auto-Drive i iskorištite vrijeme za proučavanje pojedinosti na stazi.

▲ Pogled iz unutrašnjosti bolida katapultirat će vas u središte akcije. Ipak, morat ćete vraški dobro voziti ako želite izaći na kraj s takvim brzinama.

▲ Nijedna F1 igra nije vrijedna spomena ako nema obilje statistika o koječemu, a ova po tome svakako nije iznimka.

● Bolid Formule 1 proizvod je ljudske genijalnosti i u dizajnerskom i u tehnološkom smislu. Eh, da nam je samo jedan krug...

▲ Ne samo što je posebna briga i pažnja poklonjena izgledu bolida, već je sve napravljeno tako da izgleda jednako impresivno, pa čak i bljesak farova

'Veliki ljudski trud je uložen da se ova igra učini najboljom simulacijom do sada'

Damon Hill odlučio je ignorirati bolid i nastaviti karijeru za upravljačem svoje PS konzole.

Pograjte se različitim komponentama koje garaža nudi, a zatim se izvezite na stazi.

Lakhorov menadžer, "a budući da su pojedini naši timski vatreni obožavatelji Formule 1, mogućnost razgovora s inženjerima, i to na njihovom vlastitom jeziku, bila je od ogromnog značenja. Svaka naša animacija vjeran je odraz stvarnog modela iz sezone '99, a ne samo pitanje izbora boje. Osim toga, aerodinamičnost našeg modela je ista, što je u Formuli 1 od izuzetne važnosti. Između ostalog, tijekom utrke igrač može osjetiti čak i zračne turbulencije."

Stvarno da stvarnije ne može

Da, ali ne ide li taj osjećaj vjetra u kosi naušrb kvalitete igre, Monsieur? Upute FIA-e vrlo su precizne i naša je odluka strogo se pridržavati stvarnih detalja na stazi, tako da naše najdosljednije proizlazi iz vjernosti prikaza svake pojedinosti. Smatramo da je naša igra prva prava konverzija najbolje PC igre, bez ikakvih kompromisa naušrb performansi i kvalitete simulacije. I ne može se reći da čovjek nije u pravu. Iako su komande u 75% dovršenoj verziji bile malo preosjetljive, ostatak simulacije je pravo savršenstvo. Staze, pa čak i zavoje, prepoznat ćete istoga trenutka, baš kao i same bolide. S druge strane, za sve one kojima je stvarnosti navrh glave, tu je i arkadni mod koji nudi manje sofisticiranu, ali jednako zabavnu utrku.

Dream teams

Opcija igre s dva igrača te podijeljenim (split-screen) kadrom na ekranu, dodatni je bonus, iako zasada nedostaje mogućnost ekipne igre za Prvenstvo konstruktora. To je opcija koja nedostaje svim dosadašnjim F1 igricama (ako se pojavi u bliskoj budućnosti, znat ćemo od koga su je ukrali). Ipak, najvažniji cilj u svakoj F1 igri svakako je osvajanje prvenstva vozača, a i tome ova igra poklanja svu dužnu pažnju.

Da biste pobijedili u utrci Formule 1, morat ćete izabrati najbolji bolid s obzirom na zadane uvjete, a zatim iskoristiti apsolutno sve mogućnosti koje vam pruža na stazi.

Mazivo i podmazivanje

Sama vožnja, naravno, ovisi o vozačkim sposobnostima pojedinca, ali Official F1 Racing '99. odnosno njena izvrsno opremljena garaža, stvorit će apsolutno sve preduvjete da pobjednik budete upravo vi.

Ovdje se možete do mile volje zafrkavati s kočnicama, ovjesom, blatobranima, gorivom, gumama i mjenjačkom kutijom, a zatim proučavati grafikone performansi kako biste vidjeli kakav će uspjeh vaši automehaničarski napori polučiti na stazi. Ponuđene FMV sekvence mnogo su zabavnije od pregledavanja beskrajnog mora statističkih podataka. Osim toga, u pokušaju da svoju igru učine bitno drukčijom, Macre i njegovi momci dizajnirali su inovativan sustav ponavljanja snimaka koji vam omogućava da se vratite natrag iza volana u bilo kojem trenutku tijekom šestminutne reprize. Ljuti ste zbog izlijetanja sa staze u onom lakom zavoju? Reprizirajte taj, inače izvrstan krug do trenutka prije pogreške, a zatim preuzmite upravljanje bolidom i dokažite kako je vaš nadimak ipak Damon, a ne Benny Hill. I eto, savršen krug je iza vas, a ipak ovjekovječen za cijeli svijet i buduće potomstvo, a posebice za nabijanje na nos uobraženim prijateljima.

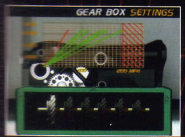
Gutanje prašine

F1 igre opremljene službenim blagoslovom i licencom niču na sve strane poput gljiva poslije kiše. Tako se barem čini. Međutim, Official Formula 1 Racing '99 definitivno ima sve što je potrebno za osvajanje pobjedničkog vijenca. Kao što reće Macre, možda je baš ta nevjerojatna predanost svim, pa i najsitnijim detaljima ono što odvaja ovu igru od ostatka društva. Upamtite - mi smo vam to prvi rekli. Očekujte najbolju moguću PSP recenziju u vrlo bliskoj budućnosti. PP

FMV daje život boravku u garaži kako se ne bi pretvorio u festival dosadnih statistika.

Garaža

Jednom kada se priviknete na bolide i staze, ako želite naslov najboljeg, morat ćete posvetiti pažnju dotjerivanju svojega bolida. Official Formula 1 Racing '99 čini tu zadaću maksimalno jednostavnom i zabavnom, i to na dva načina. Kao prvo, uporaba FMV sekvenci spašava vas od ogorčene bitke s brojkama i statistikama, a drugo, sama igra pozabavit će se tim istim brojkama umjesto vas kako bi vam PRIJE utrke predočila posljedice preinaka koje ste upravo učinili. Drugim riječima, ako ste markirali tijekom satova mehanike u školi, ponešto od gradiva možete nadoknaditi igrajući ovu igru. Nije li to sjajno? Mi mislimo da jest.



Mijenjajući prijenosne odnose u mjenjaču možete vidjeti posljedice vaše intervencije.

Nakon odluke o različitim promjenama na bolidu, virtualni mehaničari hvataju se posla.

Rezervoar možete napuniti do vrha ili započeti s poluprazniim kako bi bolid bio lakši.

Prebacivanje kočnica na prednje ili stražnje kotače ima znatan utjecaj na način vožnje.

SVE NA JEDNOM MJESTU

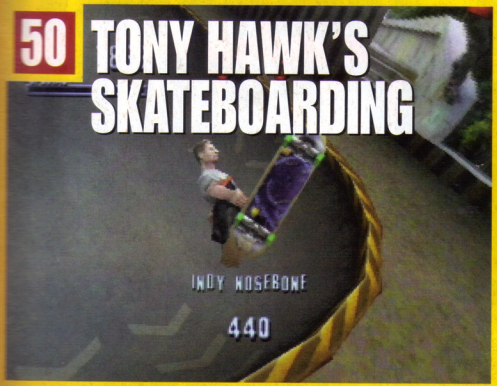
MITSUBISHI

OVLAŠTENI SERVIS • PRODAJA MITSUBISHI VOZILA • LAKIRNICA • LIMARIJA • PRODAJA ORIGINALNIH REZERVNIH DIJELOVA • PRODAJA DODATNE OPREME Zagreb, Poljanički prilaz 1, tel.: 29 93 217, 29 93 218

Izabrano!

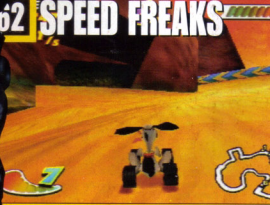
NAJVEĆI i NAJBOLJI vodiči samo ovdje!

50 TONY HAWK'S SKATEBOARDING



56 G-POLICE 2

62 SPEED FREAKS



Izabrano

Tony Hawk's Skateboarding 50
G-Police 56
Speed Freaks 62

Tipsići

Croc 2 51
Madden 2000 51
Warzone 2100 51
WipeOut 3 53
Cool Boarders 3 55
Syphon Filter 55
Tony Hawk's Pro Skater 57
Tarzan 57
Marvel Super Heroes Vs SF 59
Soul Reaver 59
Abe's Exodus 63
Street Fighter Ex Plus Alpha 63
Ten-Chu St.Assassins 63
Army Men 3-D 65
Jade Cocoon 65

Izabrano!

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

● Odigrano: PSP #1 ● Ocjena: 92%

Tony Hawk's Skateboarding

Konačno je izašao najbolji skateboarding. Ako imate imalo klikera nabavit ćete ovu igru, a mi vam ovdje dajemo nevjerojatni vodič kroz nju. Trikovi, snimke, struganje daskom, rampe i skokovi - sve je napravljeno za vaš užitak.

NAPRAVITE SNIMKU!

Osvajanje dobrih bodova nagrađuje se s Tapes (snimkama) u Tony Hawksovom Skateboardingu. Riječ je o zgodnom dodatku za kasnije gledanje, nakon što ste ispunili svoje zadatke. Neke Tapes mogu biti osvojene tako da skupite neke stvari ili ponešto razbijete, ali sve dok ne usavršite svoje pokrete i način kontroliranja vožnje, nećete ih moći osvojiti. Dobrodošli na polaganje doktorata kod Tonya Hawksa.

• Za početak, morate imati sve kontrole ispred sebe. Brzo ćete skužiti osnovne pokrete, ali da biste mogli osvojiti teže Tapes, morat ćete se više potruditi te izvoditi trikove koji će vam donijeti minimum od 3.000 bodova.

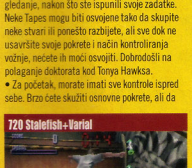
• Jako je važno koristiti gumbe na prednjem dijelu konzole (shoulder buttons). Trikovi sami za sebe mogu vam priskrbiti velik broj bodova, a u nekim slučajevima možete ih podvostručiti ili utrostručiti tako da napravite okret od 360 stupnjeva u pravome trenutku.

• Dobro se nabildajte prije no počnete bilo što riskantno izvoditi, a posebno ako to radite na natjecanjima. Jer, nema ništa gore nego kada padnete na guzu, a sekunde teku, teku.

• Iako je jednostavnije, nemojte tiskati bez veze i napamet sve gumbe odjednom da biste napravili što više trikova. Koncentrirajte se na izvođenje onih najboljih, za koje ćete dobiti i više bodova i toga se držite, ali...

• ...sve se to ne odnosi na natjecanje, budući da tamo morati izvoditi što više različitih trikova jer se ponavljanje trikova nagrađuje jako malo.

720 Stalefish+Varial



▲ Dolje/Lijevo+Square+Circle+Shoulder Button (Left or Right)

720 Madonna+Kickflip to Indy

▲ Up/Left+Square+Circle+Shoulder Button (Left or Right)

720 Benihana+Front Foot Impossible

▲ Down/Right+Square+Circle+Shoulder Button (Left or Right)

DNEVNI DRIL

Iako vam i ova figura može izgledati kao šminkerska, kao ona koja postoji samo da biste mogli impresionirati svoje kompiće, nije tako. Ovdje je velika hrpa bodova za pobrati ako uspijete dobro naštrebati svoju vožnju.

Najbolja lokacija za izvođenje naučenih vještina u Tony Hawksu nalazi se kod dugačke ograde u mjestašcu Mall, koje je odmah lijevo kod prve fontane.

Trik koji vam je potreban za ostvarivanje vješte vožnje je taj da pridete ogradi polako i da se postavite ravno uz nju na samom početku. Dobro čučnite prije početka starta i pripremite se skočiti na željezničku prugu, no dobro pazite da pritisnete trokut te se, prije nego doskočite, izravnate.

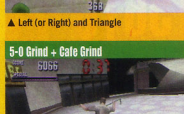
U svakom slučaju, ponudit će vam se Cafe Grind ako se održite dulje vrijeme na pruzi, a bodovi će sami rasti za vas. Mogli bi osvojiti 1000 bodova. za svaku figuru.

Postoji još jedan važan trik koji ćete morati naučiti, a vezan je uz vještu vožnju. Riječ je o mogućnosti zaradivanja još više bodova ako elegantno sidete s daske. Drugim riječima, ako ste pametni, možete zaraditi još 1000 bodova ili više. Pogledajte Special Grind box na drugoj strani pri vrhu i pokupite nekoliko zgodnih caka kako sve ovo možete što bolje izvesti.

FS (or BS) Boardslide + Cafe Grind

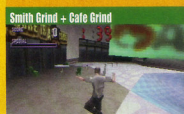
▲ Left (or Right) and Triangle

5-0 Grind + Cafe Grind



▲ Down and Triangle

Smith Grind + Cafe Grind



▲ Down/Left and Triangle

EXTRA TIPS & CHEATS

TIPSICI

• Iako pokušavate ostvariti što više bodova - snimaka, pobrinite veza zapravo i ramps jer ćete s njih puno više skočiti, ali isto tako nemojte zaboraviti skupiti bodove na manjim zaprekama na putu prema velikima jer sve se broji.

• Igra je prepametna, pa će uvijek erdenterati vaše ponavljanje istih trikova. Zato, ako ciljate na veći broj bodova, hitro promijenite način svoje vožnje kako biste uspjeli.

• Iako svi vozači imaju otprilike sličan način vožnje, a za te postoji poseban izraz, uvijek se nađe neki koji jako dobro vozi, tako da u konačnici imamo dvije vrste vozača - 'Vert' muške i Street ženske. Zato treba stalno dobro vježbati, a gdje drugdje nego u prijemnoj fazi. Tu možete uvježbati sve pokrete i steći vještinu te potom donijeti

SPECIJALNI DRILL TONE DODATNIH BODOVA

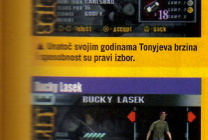
▲ Prilazite kraju nivoa sa samo 6,000 bodova...

▲ ...na samom kraju staze pritiskom na X izvedite 'Ollie'...

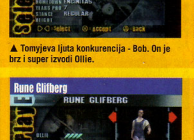
▲ ...a sad se pritiskom na shoulder tipku izvucite iz Ollia i zaradite dodatne bodove.

13 VELIČANSTVENIH

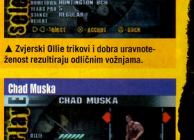
Mnogi će pri odabiru liku brzopleto izabrati Tonyja, iako je ponuda boardera u širokim hlačama široka. Pogledajte te potencijalne zvijezde. Neki od njih su dobro uravnoteženi skateri koji bi Tonyju mogli popriličnо zagorčati život u trci za prvim mjestom.



▲ Unatoč svojim godinama Tonyjeva brzina i spretnost su pravi izbor.



▲ Tomyjeva ljuta konkurencija - Bob. On je brz i super izvodi Ollie.



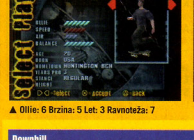
▲ Zvjerski Ollie trikovi i dobra uravnoteženost rezultiraju odličnim vožnjama.

▲ Ollie: 5 Brzina: 7 Let: 6 Ravnoteža: 3

▲ Ollie: 4 Brzina: 7 Let: 7 Ravnoteža: 3

▲ Ollie: 6 Brzina: 4 Let: 4 Ravnoteža: 7

▲ Ollie: 7 Brzina: 4 Let: 4 Ravnoteža: 6



▲ Ollie: 6 Brzina: 5 Let: 3 Ravnoteža: 7

▲ Ollie: 5 Brzina: 5 Let: 4 Ravnoteža: 7

▲ Ollie: 6 Brzina: 4 Let: 5 Ravnoteža: 6

Croc 2

Cheat Menu:
Kod malog prizora držite L1 i stisnite trokut, lijevo, lijevo, desno, pravokutnik, gore, gore, lijevo, krug. Tijekom igre pritisnite L2 i R2 da vam se pokaže cheat izbornik.

Beskonačni životi:
Kod malog prizora držite L1 i pritisnite krug, dolje, lijevo, gore, desno, trokut, dolje.

Neograničeni kristali: Kod malog prizora držite L1 i pritisnite kvadrat (2), krug, dolje, lijevo, desno, lijevo, desno. Zatim držite R2 i pritisnite kvadrat tijekom igre kako biste dodali 100 kristala u bilo kojem trenutku.

Madden 2000

Dodge City:
Ako uđete u Wild West, naići ćete na stadion na Divljem zapadu, a sve to ako izaberete stadion u select opciji.

Fantasy Tim (Marshalls):
Ako otvorite COWBOYS, tamo će se pojaviti tajna ekipa pod imenom Marshalls.

Više povreda:
Otvorite PAINFUL.

Warzone 2100

Cheat mode:
Koristite oba kontrolera i držite Start na kontroleru 2 dok se igra puni za level. Kada počne igra, pauzirajte je i stisnite L1, R1, R2, L1, Select, Start (na kontroleru 2) da omogućite cheat opciju. Izbornik opcije za kampanju 2 i 3 bit će otključan. Kodovi koji slijede sada bi mogli biti otvoreni.

God mode :
Stisnite trokut na kontroleru 2 tijekom igre. Bilješka: to će istodobno vratiti sve skrivene objekte.

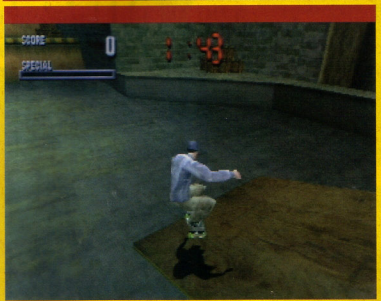
Neograničena snaga:
Stisnite krug na kontroleru 2 tijekom igre.

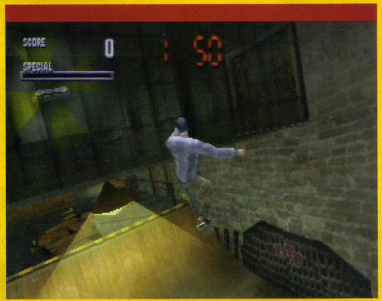
Preskakanje levela:
Pritisnite select na kontroleru 2 tijekom igre.

Izabrano!

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

WAREHOUSE (SKLADIŠTE)





Skladište
Sve sasma jednostavnost, a što drugo očekivati od skladišta u kojem je sve u jednoj prostoriji. Zapreke su visoke, pa postoji mnogo prilika da u tren oka uništite teško zarađene bodove.

Razbij kutije
Prva kutija je na početnoj poziciji s desne strane. Razbijte kutiju zaletjevši se u nju, (ako sada idete dolje uz desnu zapreku i preskočite je na dnu, to je savršeno vrijeme da pokupite Hidden Tape. Spustite se dolje i pokupite drugu, koja se nalazi na vašoj desnoj strani. Popnite se na zapreku koja se nalazi na kraju skladišta (spetite se pritisnuti trokut kada ste na vrhu da biste se mogli spustiti), pokupite broj tri i onda, nakon što ste oznojili, uzmite broj četiri s platforme koja se nalazi s vaše desne strane. Ovo posljednje je lako. Samo se ponovno popnite na zapreku, pa pritisnite trokut da biste se našli na višoj platformi.

Pokupi slova
S - Nalazi se između dviju malih rampa s lijeve strane.
K- Nalazi se na kraju skladišta. Skočite na zadnju rampu i pokupite ga.

A- Iznad auta na kraju rampe
T - Između rampi morate se dugo spuštati prema dolje s vrha da biste ga pokupili
E - Iznad male rampe na dnu i onda nalijevo od startne pozicije

Pokupi slova
Ako pogledate iznad utonule rampe, vidjet ćete malu, pokrivenu rampu. Ovdje ćete naći Hidden Tape, a domoći je se zaista je lak zadatak. Vratite se gore, na početnu platformu i odite do desne rampe dolje. Učinite velik skok od dna i ako ste to učinili ispravno, trebali biste sletjeti usred platforme (ako dobro vremenski podesite svoj skok) i automatski ćete pokupiti Tape.

SCHOOLMIAMI (ŠKOLA U MIAMIJU)

Škola u Miamiju
Malo škakljiviji dio, ali ovaj dio igre nije tako jako zaguljen kako vam se čini na prvi pogled. Mrtvo-hladno ignorirajte gimnastičku dvoranu kao da u njoj nema ništa. Ima puno boljih mjesta za dobivanje bodova.

Pet velikih stolova
Skočite s početne rampe na lijevu stranu i uz malo više sreće doskočit ćete baš kod prvog stola. Potom idite dolje prema najbližoj rampi i izbit ćete kod dva bazena, a kad tamo - čuda nevidena, drugi stol. Dalje pratite putanju staze. Između velike cijevi i malih rampi i mostova su zadnja tri stola- vidite kako ih je jednostavno naći.

S - Nalazi se na pola puta od ograde nasuprot glavnog dijela arene
K - Između dvije male rampe na glavnom području
A- U malom prolazu koji se nalazi kod velikog zida na glavnom području
T - Na kraju dugačke rampe između dvije donje sekcije
E - Ravno u sredini područja s bazenima

Skrivene snimke
Uzeti ovu traku doista je težak zadatak. Popnite se na krov gimnastičke dvorane i na otprilike pola puta uz lijevi zid osvojit ćete bod kod dugačke rampe koja se stapa u krov. Skočite u zrak kod kratkog zida i doskočite na nj.

Spuštajte se preko njega da dobijete na brzini i kada dođete do kraja, snažno preskočite i pokupit ćete Hidden Tape.

TIPSIĆI

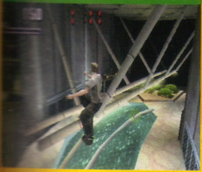
odluku o tome kojim ćete vještinama prolaziti prvi mod - Career Mod.

• Na početku svake nove faze može vam sve izgledati neizvedivo, ali ne brinite se jer sve izgleda puno jasnije nakon što nekoliko minuta igrate. Nemojte baš zapeti za to da sve od početka po redu pokupite i tako potrošite više vremena samo se vozeći u krug, tražeći preostala slova i najbolja mjesta za - rušenje svojih bodova.

• Ne morate biti pravi mali štreber u skupljanju slova i snimaka koje su skrivene. Što će reći, nemojte gubiti previše vremena ne biste li postali najdraži učenik svoje učiteljice skupljajući sve što se skupiti da jer, ako nešto ne pokupite, nije kraj svijeta.

• Isplati se sagnuti radi boljih

PODZEMLJE NEW YORKA



Mall, New York

Iznenađujuće mali i lagani nivo. Ima jedno ugodno mjesto za skupljanje bodova, i to kod druge na lijevoj strani kod fontane. Ako uspijete startati na jednom dijelu i uspijete doći do kraja drugog dijela. Obično ćete skupiti 5000 bodova koje dobivate za svaku odvoženu vožnju.

Uništite pet znakova

Nije preteško. Idite dolje u Mall od početka i onda ravno gore u lift koji se nalazi ispred vas, za prvi znak. Spustite se dolje, obiđite fontanu s lijeve strane i idite gore. Uz sljedeći lift nalazi se drugi. Dva imate, još tri do kraja. Postoji još jedna mala fontana (kroz koju prolaze dvije cijevi) i ponovno morate ići s lijeve strane od fontane, gdje treći čeka na vas. Skočite dolje kod sljedećeg lifta i idite gore na penjajuću platformu za četvrti. Nastavite dalje i usput priredite nekoliko skokova i naići ćete na zadnji ravno ispred sebe.

S - Na pola puta kod ograde nasuprot glavnom dijelu arena

K - Između dviju malih rampa na glavnom području

A - U malome procjepu blizu velikog zida u glavnom području

T - Na kraju dugačke rampe između dviju donjih sekcija

E - Ravno u sredini područja s bazenima

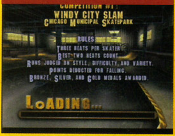
Hidden Tape

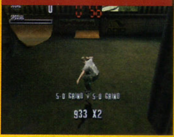
Najzeznutije do sada. Držite se desne strane blizu skele i, kada stignete do dva uzdignuća između kojih se nalaze žuti mali auti, dobro se držite jer je to sklisko područje. Izbjegnite prvo skakanje i krenite oko lijeve strane tog uzdignuća te se počnite pripremati za gospodina Velikog. Odlijepite se od kraja i onda sletite na najvišu pipu. Trudite se dok se ne izravnate sa Tapeom i skočite preko, na lijevu stranu. Znamo da zvuči nemoguće, ali nije jako teško, vjerujte nam.

SKATE PARK CHICAGO

Skate Park Chicago

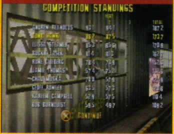
Vrijeme je za promjenu, pa ćete umjesto Tapes (snimki) početi skupljati Medals (medalje). Ovo je vrijeme natjecanja. Ono je podijeljeno na tri pokušaja (samo se dva najbolja ostvarenja računaju), a tu je i pet sudaca koji će bodovati vaš stil, raznolikost i složenost pokreta. Postizanje dobrih bodova ovdje nije baš jednostavno, jer ne možete ponavljati pokrete. Bilo bi dobro prije natjecanja uvježbati nekoliko jačih manevara. Natjecat ćete se protiv devet protivnika kojima će upravljati kompjutor. Da biste se plasirali između prva tri mjesta, trebali biste osvojiti najmanje visokih sedamdesetak bodova (u prosjeku). Da biste u tome uspjeli, evo nekoliko savjeta...





• Najbolje je krenuti prema rampi koja se nalazi na najudaljenijem lijevom donjem uglu. Ona ima najveće stranice i odlična je za izvođenje skokova u velikom stilu.

• Zašto ne biste, na putu prema tamo, malo vozili na tri prečke? Za to vam treba držati trokut. Ako uspijete ostati na svojoj dasci, sve do kraja, dobit ćete nevjerojatnih 2000 bodova.



EXTRA TIPS & CHEATS

Svi itemi:
Stisnite X na kontroleru 2 tijekom igre.

Super snaga jedinice:
Stisnite gore na kontroleru 2 tijekom igre. Kada idete u napad, isključite God mode i neograničenu snagu.

Slaba snaga jedinice:
Stisnite desno na kontroleru 2 tijekom igre.

Trenutačna potraga (završetak):
Stisnite dolje na kontroleru 2 tijekom igre.

Dodatne strukture:
Pritisnite R1 na kontroleru 2 tijekom igre.

Dodatne jedinice :
Stisnite R 2 na kontroleru 2 tijekom igre.

Wipeout 3

Ako opcije ne rade s opcijom startanja igre s X, upotrijebite opciju startanja igre s krugom.

Vozilo Fantom:
Upišite "JAZZNAZ" kao upisno ime.

Sve staze:
Upišite "WIZZPIG" kao upisno ime.

Sve ekipe:
Upišite "AVINIT" kao upisno ime.

Neograničeni štit i neprobojnost:
Upišite "GEORDIE" kao upisno ime.

Četiri trake za prototipove:
Upišite "CANER W" kao upisno ime.

Izmjena plave turbo staze u sivu:
Upišite "BEBEDEE" kao upisno ime.

Izabrano!

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

UŽARENI PORTLAND

Ima puno različitih, međusobno odvojenih bazena kao i odrezanih cijevi, a ključ za dobivanje velikog broja bodova je provoditi što više vremena između njih. Postoje dva bazena (jedan blizu početka, plavkaste boje i jedan bazen na suprotnom uglu) i dok prolazite vrludajući između bazena i cijevi, imat ćete mogućnost osvojiti nekoliko impresivnih (hrpica) bodova.

• Transfer će se pokazati kada pritisnete gumb za gore, kada preskočite rub rampe. Ako idete prebrzo može vam se dogoditi da plusnete u obližnji bazen.

• Velika i dugačka cijev na dalekom dijelu skele najbolje je mjesto za osvajanje velikih bodova, dakle, uputite se prema tamo nakon što ste prošli plavetni bazen.

CENTAR MINNEAPOLISA

Predgrade Minneapolisa

U osnovi dosta težak nivo. Slova S, K, A, T, E bit će puno teže naći i sada će vam izgledati kao da ste bačeni na neki drugi nivo, s nemogućim skokovima (barem tako izgledaju) između zgrada i nivoa. Nakon što taj početak odigrate nekoliko puta, sve će sjesti na mjesto tako da će vam se staze činiti jednostavnima i skužit ćete gdje se nalaze prečaci.

Sruši pet znakova zabrane

Na početku se okrenite i ubrzajte, pa skočite na finalnu rampu - tako ćete doći na gornji nivo. Skrenite desno i pokupite prvi znak. Ponovno se okrenite i uputite ravno naprijed, nakon čega naglo skrenite prema desnoj strani. Odmah iza lijevog ugla je dvorište na kojem se nalazi drugi znak. Ako sada nastavite slijediti put koji vodi u krug prema dolje, doći ćete do centralnog trga i tamo naći treći i četvrti znak. Zadnji znak nalazi se na krovnom vrtu koji je na samom kraju trga (uz video ekran). Koristi se rampom sa strane. Između zelenih stolova i stolaca naći ćete posljednji znak.

S - Prvi koji morate pokupiti. Skočite u zrak i krenite nadesno od prve rampe. Krenite preko krova, potom preko rampe i napravite okret i uletite u bar. Slovo S nalazi se na kraju.

K - Preko vrha fontane u samom centru trga

A - Ovo je jednostavno. Samo skočite na rampu ispred i pokupite slovo A.

T- Na staklenom pješačkom prolazu na putu prema Hidden Tape.

E - Dobro se zaletite i odskočite s platforme koja se nalazi ispod. Tako ćete imati dovoljno snage da derete dalje i uklizite u kafić gdje ćete pokupiti svoje slovo.

Hidden Tape

Rampa koja se nalazi iznad i lijevo od starta vas vodi do staklenog izloga. Skočite i pratite put ukrug sve dok ne stignete na krov. Popnite se na vrh, koristite se lijevom rampom i vidjet ćete Tape kako tamo pluta.

LUDA VOŽNJA NIZBRDO KROZ PHOENIX

Teško. Samo vožnja nizbrdo s puno prepreka, rampi i nemoguće zamišljenim provalijama i skokovima preko njih. Uzmite si malo vremena da si date oduška i spustite se nekoliko puta nizbrdo da biste skužili najbolji put. Držite se što dalje od vode budući da vas ona može usporiti.

Otvori pet ventila

Spustite se s početnog nagiba i skočite na dvije cijevi koje se nalaze s vaše desne strane. Ventil broj jedan je na kraju ovih cijevi. Malo se još vozite prema naprijed i naći ćete tri male rampice s drugim ventilom koji se nalazi na sredini jedne od njih. Zakrenite iza ugla i prije negoli dođete do velike polucijevi, krenite na malu rampu na lijevoj strani. Odbacite se i napravite krug u zraku kako biste dospjeli na dugačku cijev. Doći ćete blizu slova 'A' i Hidden Tapea i ubrzo spaziti i treći ventil u sredini te cijevi. Prebacite se dolje na polucijev, oko prodavaonice na čijem se krovu nalazi Hidden Tape, skočite dolje na malu rampu i opet napravite krug u zraku kojim ćete se popeti na zeleni znak Mountain Dew. Na samom rubu nalazi se četvrti ventil. Nastavite ići prema dolje i prije kraja krenite lijevim putem kako biste našli posljednji ventil koji se nalazi na pola puta do zida na desnoj strani.

S - Vidjet ćete ga ravno ispred sebe blizu početka nivoa. Skočite s male rampe upravo prije kraja i lagano ćete ga pokupiti (koristite se figurom orla da budete sigurni)

K - Tik prije velike polucijevi nalazi se rampa, dvije paralelne cijevi i ovo slovo

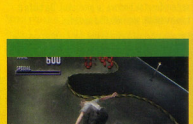
A - Idite istom rutom prema gore kojom biste išli tražiti skrivenu snimku i onda skrenite prema suprotnom uglu od staklenog konzervatorija. Ako ovdje sidete, naći ćete na bazen koji morate proći i na pola puta naći ćete ovo slovo.

T - Naći ćete ga kada prođete pokraj četvrtog ventila u stijeni. Lako ga je uočiti.

E - Gotovo je nemoguće locirati ga. Iako je komplicirano, slijedite upute. Ravno uz kraj skele gore nadesno nalazi se električni generator. Upravo prije njega (i odmah nakon bazena u sredini staze) nalaze se dvije visoke stijene. Jednostavno morate povećati brzinu i podići se na stranu od njih i voziti se po rubu zida ili napravite okret u zraku, ili upadnite u kafić. Ukližite između ovoga, podignite 'E' i napravite ponovno okret u zraku. Time ste definitivno zaradili velike bodove.

Hidden Tape

Nezgodno, jako nezgodno. Idete preko iste cijevi preko koje ste prošli kada ste tražili slovo 'A', ali ovaj put izaberite drugu cijev koja se nalazi na kraju platforme. Derite po njoj i kada konačno dođete na drugu stranu, nemojte pokušavati preskočiti ovu provaliju. Umjesto toga, koristite se zidom koji vodi preko provalije i pripremite se na doskok na drugu stranu.



EXTRA TIPS & CHEATS

TIPSICI

skakova, jer ćete tako postići veću brzinu.

• Nemojte biti previše ambiciozni, posebno kada ste u kategoriji početnika. Kada izvodite pametne poteze, to može izgledati prekrasno, ali ako ne dobijete dovoljno visoke rankove skoka s cijelom definitivno ćete završiti kao palačinka na prljavom podu. Radite polako i lagano gradite svoju snagu, visinu... OK?

• Možete se voziti po skoro svemu, od cijevi do stepenica i zidova, a mnoštvo vožnji kombinirati, pa se često i nekoliko njih odjednom. To vam omogućuje novu rutu vrijednih bodova. Radi se jednostavno o tome da držite svoje oči otvorene i gledate ravno ispred sebe tražeći dobra mjesta za izvođenje majstorije. Ima ih nekoliko na svakoj etapi.

ULICE SAN FRANCISKA

i četvrti auto su tamo - na istom mjestu se dogodilo ubojstvo tako da možete vidjeti ostatke krvi i odbačeni pištolj. Posljednji auto nalazi se na drugoj strani arene. Ako se vraćate putem kojim ste i došli (prolazeći pored Donut trgovine koja je s vaše lijeve strane) i pratite put u krug, doći ćete do zadnjeg automobila kod zgrade koja se nalazi s vaše lijeve strane. Zadnje uputstvo, ako još uvijek imate problema da nađete sve aute: stišajte glazbenu pozadinu i čut ćete kako svira radio aparati u automobilima dok skejtate pored njih.

S - Jako lako . Krenite prema lijevoj strani levela, nađite rampu. Na njenom vrhu je 'S'.

K - Odmah blizu starta. Popnite se na rampu koja se nalazi uz zgradu i držeći se blizu zida vozite se uz zgradu i oko nje sve dok ne padnete kroz staklo u jednu sobu. Tamo je traženo slovo.

A - Popnite se na vrh Chinatowna. Koristite se jednom od rampi i na njenom samom rubu nači ćeš slovo, a potom se prizemlji na drugo. Sve za zgodan zbroj bodova.

T - Dođite do centralnog područja koje je betonirano i gledajte prema krajevima. Ako budete gledali na pravu stranu ugledat ćete toranj s puno spirala i red od tri drveta desno od tornja. Napravite okret u zraku kroz drvece i spustit ćete se na ledinu. Skrenite na desno tražeći skrivenu prostoriju i slovo je tamo.

E - Idite na suprotnu stranu nivoa od vaše startne pozicije i gledajte okolo tražeći zgradu s velikim prozorima s dvije svijetloplave fontane ispred nje. Skočite i uletite kroz staklo na ovom mjestu i slovo 'E' je na drugoj strani velike sobe.

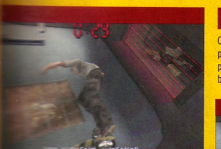
Hidden Tape

Ovu je najteže za naći u cijeloj igri. Dođite do mjesta gdje ste našli posljednji policijski automobil (kao što je gore pojašnjeno) i okrenite se tako da gledate u betonsku fontanu koja se nalazi s vaše desne strane. Ako dobro pogledate na sami kraj vidjet ćete malo udubljenje. Napravite okret u zraku iznad toga i pratite prirodnu stazu dok ne dođete na drugu stranu zgrade. Skočite na sljedeću i idite gore na DVIJE velike rampe (nemojte preskočiti samo prvu jer morate skočiti kako treba) i potom skočite s gornje. E sada možete uzeti snimku.

Evo nam opet jedne neprilike. Zadnje slovo i Hidden Tape jako je teško pronaći.

Umrijeti pet policijskih automobila

Prvi auto nalazi se odmah iza vas čim krenete. Skočite na njega i vozite se po njemu pa se spustite niz puteljak do glavnog nivoa. Skrenite desno i ravno ispred Porkers Donut Holea (slično sa američkim krafnama) je sljedeći auto. Skrenite u zavoj prema Chinatownu i treći



ROSWELL NEW MEXICO

Ovo je više nego savršeno dizajniran park za skejtere, jer ima dosta policijevi a većina ih je povezana kako bi vam olakšala izvođenje majstorija - dobar

razlog za transfere. Finalno natjecanje predstavlja pravi problem budući su svi puno bolji od vas. No pomoć je, kao i uvijek, na dohvat ruke, stiže konjica.

• Ima nekoliko povezanih vožnji koje se mogu naći, a rješenje kako ih izvesti nalazi se ravno iza vrata pokraj aliena. Skočite na njih i nastavite voziti (s okretom u zraku na kraju svega) kako bi zaradili veliki broj bodova koje će vam suci dati više nego dragovoljno.

• Dvije velike policijevi najbolje je za iskoristiti za a) visinu i b) dobivanje bodova. Skejtajte se okolo, ali većinu vremena potrošite na 'a' i 'b'.

Cool Boarders 3

Sve staze:

Izaberite turnir mod i upišite "WONITALL" kao upisno ime.

Sve granice:

Izaberite turnir mod i upišite "OPEN-EM" ili "GET-EM" kao upisno ime.

Syphon Filter

Sve oružja i neograničena municija:

Pauzirajte igru i izaberite opciju oružja. Tada stisnite i odjednom držite Select, L1, L2, R2, krug, X.

Ubijanje jednim metkom:

Pauzirajte igru i odaberite objektiv opciju. Tada držite sljedeću kombinaciju tipki: Desno +L1+R1+R2+krug+X. Čut ćete Gabea kako kaže "RAZUMIJEM".

Sve misije:

Pauzirajte igru. Udite u opcije. Odaberite Select mision i stisnite sljedeću kombinaciju tipki: L1+L2+R1+R2+krug+X+kvadrat.

Hard mod:

Na glavnom izborniku označite novu igru i zatim držite sljedeću kombinaciju tipki: L1+L2+R2+kvadrat+krug+X. Ako je uspjela kombinacija, Gabe će reći "DAM'N IT".

Pregled svih animacija u igri:

Na prvom nivou idite u bar i udite u prostoriju gdje je prvi terorist. Ubijte ga i kroz prozor te prostorije izađite van te skrenite lijevo u uski proluz. Doći ćete do ulice s dva auta koja gore. Stanite kod srednjih vrata nasuprot vama i pauzirajte igru. Udite u opcije i označite zvuk (stereo - mono) te držite sljedeću kombinaciju tipki: Select+kvadrat+L2+R2+X. Ako ste pravilno unijeli kombinaciju, Gabe će reći "RAZUMIJEM". Nakon toga otpauzirajte igru i udite kroz crvena vrata u kino dvoranu. S X preskačete animaciju, a sa Startom izlazite iz animacije.

Izabrano!

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

● Ocjena: 94%

G-Police 2

Jedna je stvar ziher; teško je biti policajac. Još teže je biti policajac u igri G-Police 2. Ali, nema straha, evo kako možete biti najopakiji zaštitnik pravde. Može i s perecima.

ORUŽJE PRAVDE

Oružje u G-Police 2 je podijeljeno u dvije skupine: primarnu i sekundarnu.
Vaše primarno oružje sastoji se od pušaka i lasera, a sekundarno od bombi, te raketa i projektila. Naučiti kada se koje oružje treba koristiti izmimno je važno.

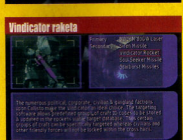
HKr Pursuit projektili

Ovaj ljepotan sastoji se od šest raketa za cijenu jedne, svaka može naciljati bilo kojeg neprijatelja. Koristite ga u napetim situacijama gdje vam smetaju druga vozila kako saveznička tako i civilna.

BW26M 80GW Laser

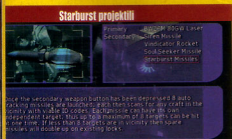
Jedan od Venomovih aseva u rukavu, BW je originalno napravljen za miniranje duboko u sveminu. Puca vrlo brzo i intenzivno, te se puni u sekundama. Ovo primarno oružje perfektno je za obaranje lovaca, a ima i svojih prednosti u borbi protiv većih neprijatelja koje se nalaze na zemlji.

Vindicator raketa



Vindikator je pametna beštija. Ima pametan softver, pa stoga može prepoznati civilna i G-Police vozila, kao i neprijatelje. Vindikator dolazi najviše do izražaja kada trebate srediti zlođe a ne pogoditi dobrice.

Starburst projektili

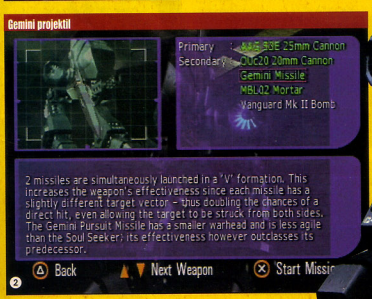


Osam samonavođenih projektila skeniraju kodove neprijatelja te svaki projektil može imati vlastitu metu.
Ako ih ima manje od osam u dometu, više projektila napada jednu metu. Starburst je efikasan kod početnih misija, ali nije toliko precizan kao HKr.

Vanguard Mk2 bomba

Kod detonacije, ova bomba će proizvesti ozbiljne bas vibracije od kojih će se zdrmat cijela nacija. Buuuuuuum! I ta će prokleta stvar srušiti zgradu bez pol frke. A najbolje je to što će ona srušiti i Yardie zgrade kao i one koje su jako čvrste. Yes, Yes!!!

Gemini projektil



TIPSICI

Burn rubber!
Nakon završetka svakog zadatka, nagazi i pići prema sljedećem 'Waypointu'. Ako ste u Havocu ili Venomu, aktivirajte afterburner (naknadno sagorijevanje) tako što ćete dva puta stisnuti i držati X. Na ovaj način stići ćete do sljedećeg 'Waypointa' s dovoljno vremena, spremni za novi napad.

Ostanite na meti!
Kada očekujete zračni napad i borci lete drito prema vama, ponekad se isplati pritajiti na mjestu i sredili ih laserom. Međutim na taj način ste izloženi neprijateljskoj vatri, pa ako vam obrambena snaga ne prelazi oznaku 50 nemojte ovo izvoditi.

METALNI MUTANTI

Havoc

Iako je većina osnovnih komandi ista za sva vozila, svi imaju svoje jedinstvene sposobnosti, snagu i slabosti.

1 Havoc
Ovo vozilo je ostatak iz G-Police i vjerojatno najsporije u G-Police 2, no ako ste novi u ovoj igri, ovo je dobar uvod u osnovne komande. Ako smatrate da ste prespori, koristite afterburner da vas brže dovede do cilja.

Venom

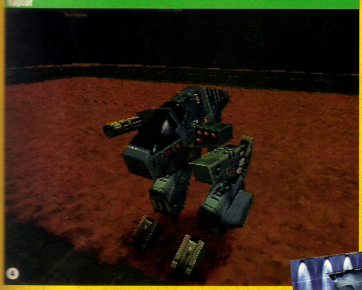
2 Venom
Nasljednik Havoca, ova beba je brža, omogućuje bolju kontrolu i nosi više oružja.

Rhino

Venom je i opak. Ima ekstra brzo upravljanje pa je stoga dobar izbor za manevre između zgrada. Dobro dođe ako vam je za repom borbeni avion.

3 Rhino
Ovo je prvo vozilo bazirano na zemlji s kojim ćete se susresti u G-Police 2. Ono je dobro naoružano i brzo. Nešto poput onih velikih beštija što sliče na slonove osim što imaju rogove umjesto surle. Hmm. Budite oprezni kada idete u rikverc, zaustavljat ćete se nekoliko sekundi bez obzira na akcelerator. Koristite ručnu kočnicu za ulaz u oštre okuke pri velikim brzinama.

Raptor



4 Raptor
Najbolji razlog za posjedovanje G-P2 je Raptor. Najbrža stvar na dvije noge od kada su atletičari otkrili anaboličke stereoide, a može nositi i moćno naoružanje. Uz to može ponešto letjeti i skakati. Jednostavno, on je gazda. (više o Raptoru možete vidjeti pod 'Uljepšajte mi dan')

ZRAČNE BAZE

Spuštanje

Za vrijeme ophodnje često ćete biti pozvani da branite zračne baze. Također se možete ponovno naoružati kod slijetanja na zračnu bazu, pa izvol'te ih sve obraniti, naredniče. Kako spustiti Havoc ili Venom? Letite prema bazi pa usporite pri dolasku na pistu, obično će vas igra preuzeti i napuniti. Zahvaljujući svojim motorima i jedriličarskim sposobnostima, Raptor se može i sam spustiti na bazu kako bi se naoružao. Malo se zaletite prema bazi, lupite L1 i držite X da odjedrite prema bazi. Potom pustite gumbe da se spustite.

Naoružavanje i obrana

PlayStation

EXTRA TIPS & CHEATS

Tony Hawk's Pro Skater

Cheat opcija:
Pritisnite pauzu, držite L1 i pritisnite krug, desno, gore, dolje, krug, desno, gore, kvadrat, trokut. Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokretat će se. Tada će svi nivoi, FMV dijelovi, trake i policajac 'DICK' biti otključani.

Nivo select:
Pritisnite pauzu, držite L1, pa pritisnite trokut, desno, gore, kvadrat, trokut, lijevo, gore, kvadrat, trokut. Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokretat će se.

Special meter uvijek pun:
Pritisnite pauzu, držite L1 i pritisnite X, trokut, krug, dolje, gore, desno. Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokretat će se.

Start visina 13:
Pritisnite pauzu, držite L1 i pritisnite X, kvadrat (2), trokut, gore, dolje. Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokrenut će se. Tada će vaši atributi (skater's attributes) biti 13.

Opcija Velika glava:
Pritisnite pauzu, držite L1 i pritisnite kvadrat, krug, gore, lijevo (2). Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokrenut će se. Tada završite nivo na kojem ste sada i započnite sljedeću igru, u kojoj će svi likovi imati veliku glavu.

Random start lokacija:
Pritisnite pauzu, držite L1 i pritisnite kvadrat, krug, X, gore, dolje. Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokrenut će se.

Tarzan

Extra život:
Evo jednostavnog trika za dobivanje nekoliko života kako biste ih imali dovoljno kada stvari postanu komplicirane. Nekoliko se puta vratite na prvi nivo. Potom spremite igru (kada imate dovoljno života), idite na drugi nivo i nastavite. To možete učiniti kada zaželite ili ma gdje se nalazili.

Izabrano

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

OSNOVE MISIJE

Upute o zadatku

1

❶ **Upute o zadatku**
Obratite pozornost na svoj Mission briefing. Na kraju uputa, ciljevi operacija su podcrtani. To si dobro zapamtite jer ako preskočite samo jedan zadatak vaša bi misija bila prerano dokrajčena. A ako ih sve riješite dobivate kao bonus još zadataka.

Oružje

2

❷ **Oružje**
Već smo naglasili neke od slasnih primjera, ali ako vam je jako važno znati čime raspolažete kod svakog zadatka i što je pojedinačno oružje u stanju izvesti. Ako upotrijebite krivo oružje u krivo vrijeme moglo bi biti - ćao daci.

Karta

3

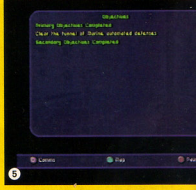
❸ **Karta**
O.K., znamo da nitko ne voli gledati na kartu. Puno je veće zadovoljstvo stići do cilja koristeći se vlastitim znanjem i osjećajem za orijentaciju. No, svi se ponekad izgubimo. Ako se nađete u situaciji da se vrtite u krug, kartu ćete dobiti tako da pritisnete 'game pause menu'. Kartu možete približiti i udaljiti, a legenda na karti vam objašnjava što je što.

Komunikacije

4

❹ **Komunikacije**
U žestini borbe lako se dogodi da se ne uhvati sve što vam je rekao tip u 'mission control'. Upravo zbog toga postoji 'comms menu'. Samo stisnite 'start' da pauzirate igru i dođete u 'menu'. Izaberite Comms pa ćete dobiti popis svih komunikacija sa 'mission control'.

Zadaci



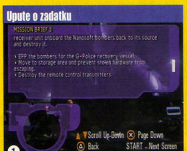
5

❺ **Zadaci**
Ako se u vatrenoj akciji upitate kog vraga uopće treba raditi - opustite se, pomoć je na dohvat ruke. Idite na Pause menu i izaberite Objectives. Eto ga. A sada se vratite i pokažite im.

DALJINSKO UPRAVLJANJE

Upute o zadatku

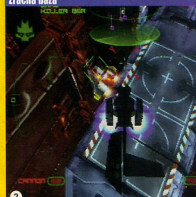
Dobro, provjerite svoje zadatke prije odlaska u patrolu. Možete stići do tunela i EPP bombardera. Kada stignete malo se povucite u slučaju da bombarderi još pucaju po vama.



1

Zračna baza

Kada ste spriječili neprijateljsku željezničaru da pobjegne, spustite se u zračnu bazu da se nakrcate oružjem, eksplozivnim napravama i to bi bilo to.



2

Daljinski odašiljač

Konačno je red da zabijete preko daljinskih odašiljača, te da ih uništite. Koristite se afterburnerom (naknadnim sagorjevanjem) da se približite meti, a onda je zasipajte svojim sekundarnim oružjem. Ponovo, dobro obavljen posao.

3

ULJEPŠAJTE MI DAN

Nekoliko korisnih savjeta za vožnju Raptora:

Mitraljirajte!

1

Ovo je klasična taktika jednog strijelca i može spasiti vaše hodajuće dizalo u mnogim situacijama. Kada se približavate ciljevima koristite R1 ili R2 kako biste se izmaknli ulijevo ili udesno. S obzirom da Raptor ima metalne hlače nemate brige zbog nekih posljedica glede ovih koraka.

Držite se!

2

Raptor ima takve noge (i bijes) zbog kojih bi se i Naomi Campbell postidjela, stoga ih treba i koristiti. Pazite da se držite saveznika koje trebate obraniti. Tako ćete biti spremni na sve neprijateljske napade - bilo bi doista sramotno da otpucaju nekoga koga ste vi trebali štititi.

Skočite!

3

Ovako, kada se neprijateljska letjelica spusti jako nisko, skočite uvis koristeći se mlaznicama. Spalite ga dok vam leti između nogu.
Mudro. Ha, što kažete?

EXTRA TIPS & CHEATS

TIPSICI

Štite saveznike
U nekim misijama trebate štititi svoje saveznike. Kod napada neprijatelja trebate brzo uletjeti i oboriti ih prije nego što oni uzmu vaše saveznike na vašan.

Pristetiško sxtra
Kada je saveznik na meti pucite da ga slučajno ne pogodite dok brzopleto ciljate neprijatelja. To ne bi bilo zgodno.

Upotrijebi alu
Ako se ne izgubite, nemojte se služiti kartom. Jednostavnije je koristiti se Waypoint markerom na radaru.

Bonus
Da bi dobili pristup tajnih levela U-Policea morate ispuniti sve ciljeve misija.

DASA KASAMOV

Branite zračnu bazu
Vaš zadatak je da obranite zračnu bazu od strane vala Marine Corsairsa. Koristite se Waypoint Markerom kako bi saznali iz kojeg smjera neprijatelji dolaze, i presretnite ih prije nego što stignu do zračne baze.

Marine Corsairs
Ovi brodovi su isto toliko brzi i dobri kao i vaši, stoga budite oprezni i brzo ih uništite. Kada vam dolaze u susret, pokušajte ih uništiti prije nego što počnu oko vas kružiti.

Marine Tugs
Veliki brodovi koji nose oružje kojim mogu uništiti vaše zračne luke. Uništite ih na brzinu koristeći se sekundarnim oružjem. Ovdje se izmotno možete služiti svojim Sirenom ili Starburstom. Nakon što ste uništili Marine Tugsove, na vas će krenuti drugi val napada. Braneći se, naići ćete na dva Marine Tugsa, budite nemilosrdni jer su oni varka prije glavnog napada. Koristite bilo koji projektil pošto u blizini nema saveznika ni civila.

TAOCI

Skeniranje kamiona
Skeniranje kamiona možda ne zvuči kao izbudljiv zadatak, ali budite oprezni! Kada ste skenirali nekoliko vozila u konvoju, dva kamiona dignut će krov ispod kojeg se nalaze tragovi. Upamtite: postoji mogućnost da u kamionu imaju taoce, stoga ne možete uništiti dok ih niste sve skenirali kako bi se uvjerili da nema taoca. Kada ste s tim načistu uništite ih sve na brzinu, i budite spremni za borce Syndicatea koji su na putu prema vama.

APCs
APCs su uglavnom neprijateljski tenkovi - to je lako. Ali nisu ni tako opaki kao što mislite - to je dobro. Obično ih možete naciljati i uništiti samo laserom ili jednim topom. No ako ih je više, mogu se sresti tako da opalite na njih nekoliko puta iz sekundarnog oružja.

Syndicate Gunboats
Ovi brodovi su najveće oružje udruge, i trebali bi vas zabrinjavati.
Ovi mutanti vam mogu zadati dobre boljke, Najbolje je s njima izaći na kraj tako da ih preletite i pucate projektilima u prolazu. I ovako ćete zadobiti nekoliko udaraca ali ni približno kao u borbi prsa u prsa.

POTAJNE MOGUĆNOSTI

Namamite lovce
Prvo trebate proletjeti kroz tunel te ispod mreže ciljeu prema Syndicateovoj bazi. Ostanite nisko dok ne stignete na odredište. Kada stignete, grupa Syndicateovih lovaca napast će vas, ali nemojte ih sami pokušati srediti. Odletite natrag do tunela, iza okloponih tornjeva G-Polica.
Lovci će vas slijediti pa ih možete raznijeti iza okloponih tornjeva koji će također pucati na njih.

Uništite oklopne tornjeve
Kad ste sredili Syndicateove lovce vraćate se u njihovu bazu da uništite njihove oklopne tornjeve. Najbolji način na koji se to može učiniti jest tako da im se prišuljate iza leđa, te da vam se prikažu na ekranu kao crveni kvadrati. Zatim jednostavno uključite laser i pucajte dok crveni kvadrati nestanu i toranj je srušen.

Branite marince
Bombarderi marinaca su otkriveni i napadnuti. Morate brzu stići da ih branite. To će biti dobra prilika da isprobate afterburners. Znate kako ide: dva puta udarite "X" gumbić i držite ga dok ne stignete na odredište. Tu ćete morati koristiti svoja borbena umijeća da skinete neprijatelja prije nego što on skine vaše bombardere.

Marvel Super Heroes VS SF

Cheat menu:
Na glavnom izborniku stisnite (idite na options) R1, krug, lijevo, trokut (2).

Bori se kao američki US-agent:
U odabiru likova (izbornik) označite M. Bisona, potom držite Select i pritisnite bilo koji Punch (udarac šakom) ili Kick (udarac nogom). Uniforma US agenta bit će siva (za Punch) ili zelena (za Kick).

Bonus option:
Završite igru a da pritom ne izgubite nijednu rundu. Na izborniku opcije (options) pojavit će se dodatni izbornik (additional selection) uključujući povećanje snage do osam zvjezdica i uvijek morate imati potpuni combo meters borbe.

Soul Reaver

Svi bi se kodovi trebali aktivirati pauziranjem igre, držanjem L1 ili R1 dok pritišćete gumbe po dolje iznesenom redoslijedu. Bit će očigledno ako točno unesete kod jer, ako nije dobro ukucano, igra je RESUME.

Obnovite zdravlje:
Držite L1 i stisnite dolje, krug, gore, lijevo, gore, lijevo.

Obnovite zdravlje do maksimuma (level 4):
Držite R1 i stisnite desno, krug, dolje, gore, dolje, gore.

Prolaz kroz zapreke:
Držite L1 i stisnite dolje, krug (2), lijevo, desno, trokut, gore.

Moć penjanja:
Držite R1 i stisnite trokut, dolje, R2, (2), desno gore, dolje.

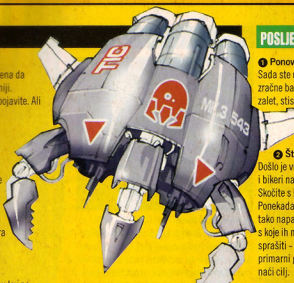
Moć plivanja:
Držite L1 i stisnite gore, krug, dolje, desno, krug, lijevo, gore.

Snaga mača:
Držite R1 i stisnite lijevo, desno, krug, lijevo, desno, lijevo.

Izabrano!

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

KRAJNJE MJERE



1 Spalite ih
Imate tri minute i 30 sekundi vremena da uništite četiri uplinka u Penal koloniji. Predlažemo vam da se hitro tamo pojavite. Ali kako? Upotrijebite afterburners.

2 Uništite uplinkove!
Sada morate uništiti uplinkove. Problem je u tome što ih brane G-Police oklopni tornjevi koje ne želite oštetiti. Što kažete? Shit! E, pa ne bi smjelo biti pretješko: oklopni tornjevi ne bi vam smjeli nanijeti prevelike štete, a toga uletite unutra na brzinu i sredite uplinkove.

3 Kolonijalni ratovi
Ovi prokleti hakeri! Otfurali su vas u lov na duhove, stoga se morate vratiti u Penal Koloniju što brže jer je tamo u tijeku bijeg iz zatvora. Još jednom piči, pali, - upotrijebi svoje afterburns čovječe! Kada stignete na odredište, nemajte milosti prema robijašima i uništite transport.

SMRZNUTI JOGURT

Tehničko osoblje G-Policea je oteto te duboko zamrznuto. Pravo čudo ta tehnika budućnosti, zar ne? Otidite po njih i vratite ih na odmrzavanje.

1 Puf,pant!
Kada ste skanirali konvoj s tehničarima, iz tunela će izletjeti eskadrila Syndicateovih letjelica. Čuvaj se namještaljke. Iskoristite svoju nadmoćnu sposobnost manevriranja. I pucajte sve u šesnaest da ih sve pokosite, bez izuzetaka.

2 Službe pratnje
OK. Bilo je loše. Sada ispada da su tehničari zapravo taoci u Mech Lab Villageu. Koristite booster. Što god učinili nemojte pucati po Syndicateovim letjelicama, već ih otpratite do Atmosphere Procesora putem uništavajući G-Police oklopne tornjeve prije nego što im Syndicateove letjelice dođu u domet.

POSLJEDNJA LINIJA OBRANE

1 Ponovo se naoružajte u zračnoj bazi
Sada ste u Raptoru. Pa kako ćete stići do vrha zračne baze? Skočit ćete, naravno. Uzmite mali zalet, stisnite L1, držite X i vodite svog metalnog pajdaša na bazu. Jednostavno.

2 Štitite svoju bazu
Došlo je vrijeme za ubijanje. Neprijateljski lovci i bikeri napadaju.
Skočite s baze i pokušajte ih odvući što dalje. Ponekada je jednostavnije odjebrtiti s baze i tako nagasti lovce ili barem naći neku uzvisinu s koje ih možete tući. Bikeri su jednostavni za spršiti - držite se na udaljenosti i stisnite primarni gumb za paljbu. Top će automatski naći cilj.

3 Ubijte napadače
Tornjate se do nadolazećih napadača. Sredite ih na brzaka tako da skočite na neku obližnju strukturu ili brdašce.
Odavde vam ne bi trebao biti problem riješiti ih se. Ako se uglavnom držite dalje od zračne baze ovaj nivo ne bi smio biti zeznut.

ČUVAJ LEDA

1 Gadaj svjetla
U ovim tunelima očito vlada pomanjkanje prostora. To znači da ima manje mjesta za gibanje te izbjegavanje neprijateljske pucnjave. Glede toga udite unutra polako i pucajte na crvene kvadrate. Tako ćete vjerovatno biti van njihovog vatrenog dometa. Kada svjetla oslabe, vjerojatno radar neće dobro raditi, stoga se služite kartom da nađete put i mete.

2 Odperjajte!
Ovo je zaista jedna od rijetkih zadataka gdje ćete moći koristiti i suletača. Koristi se tako da se izabere Wingman na popisu sekundarnog oružja.
Budite sigurni da vam je meta na vidiku pa stisnite kružić da naredite napad. Konačno uništite Power Taps te projurite pored ogromnih topovnjača do Dasa Kamovog centra. PSP

Cheatovi! Dajte nam cheatoveeeee .....

Cheataonica

Istinski PlayStation fan mora u svojoj kolekciji dodataka posjedovati Action Replay karticu. Pristupite naoko nedostupnim mogućnostima igara.

U prošlom broju objavili smo u rubrici Cheataonica pregršt kodova za Playstation koje trebaju vlasnicima posebnih kartica. Objavili smo ih za dvije najpoznatije vrste kartica. Bio je to naš doprinos vlasnicima starijih konzola i onima koji su imali prilike nabavljati PlayStation opremu iz inozemstva.

U ovom broju nastavljamo sa spomenutom rubrikom, ali ubuduće ćemo objavljivati kodove samo za onu vrst kartice koja se i u nas može lako nabaviti. Ova je rubrika namijenjena prije svega vlasnicima starijeg tipa konzole, budući da se kartice ne mogu upotrebljavati na novom tipu konzole.

Action Replay kartica obogaćuje igranje bolje od klasičnih šifri. Ona vam omogućuje da odigrate neke igre na kojima ste zapeli i ne možete dalje zbog manjka života, oružja... Spaja se na stražnji dio konzole, tzv. paralelni ulaz - izlaz. Ona sadrži kodove za nekoliko uglavnom najnovijih igara, što ovisi o kratici. Kodove na ovoj stranici treba upisati u karticu i to je to. Jednostavno, zar ne?

Bilo koja igra koja nije upisana u bazu podataka starta se s pozicije 'start game'. Kada spustite crvenu skalu na 'memory manager' dobit ćete uvid u 'memory card'. Sve što se nalazi snimljeno na kartici bit će jasno prikazano. Također, pomoću donjeg ispisa možete snimati na drugi 'memory card' ili po volji brisati igre na jednoj ili drugoj kartici. Pomicanjem, strelice crvenu skalu dovedete na 'exit', stisnete 'X' i nađete se opet u glavnom izborniku.

Napomena: Ne treba ulaziti u 'graphic viewer' i 'CD-ROM'.

Na samoj kartici nalaze se upisani kodovi za 10 igara, međutim, vi možete sami upisivati kodove koje ste pronašli u raznim specijaliziranim časopisima, pod uvjetom da su iz UK, poput časopisa 'PlayStation Power' ili 'PlayStation Zone'.

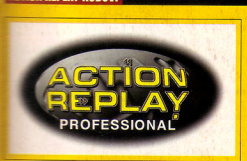
Također, kodove možete pronaći i na internetu na adresi www.datel.co.uk. Igre su poredane abecednim redom i lako ćete doći do takozvanih game bustera.

Ako igra ne proradi premda ste unijeli kod, to je znak da ipak niste skinuli dobar, te da pravi trebate potražiti na drugoj adresi.

Savjetujemo vam da s kartice brišete sve igre koje ne mislite igrati, kako biste napravili mjesta za buduće kodove.

Briše se ovako: 1. spustite strelicu sa 'start game' na 'select cheats' i stisnite 'kružić', 2. otvorio vam se menu s igrama po abecedi, 3. strelicu spustite na igru koju želite brisati iz menua, 4. stisnite 'trokut' i prikazat će vam se opcija za brisanje, 5. strelicom 'lijevo' prelazite na 'OK', stisnete 'kružić', te automatski brišete igru iz menua, 6. pritiskom na 'kružić' otkazujete prijašnju naredbu i opet ste u glavnom izborniku. PSP

ACTION REPLAY KODOVI



Od ovoga broja otvaramo kolumnu kodova, i to za igre koje su hit ovoga mjeseca i starije.

Quake II

Infinite Health
8005 83FA 3C00

Infinite Armour
8000 7C80 0064

Have All Weapons
8000C 7C08 0FFF

Infinite Ammo
8004 C23E 3C00
8004 C4FE 3C00
8004 C7BE 3C00
8004 A7CE 3C00
8004 CB1A 3C00
8004 D2C6 3C00

Tarzan

Infinite Health
8008 E 03C 0160
8008 E03E 2402

Infinite Lives
8009 3572 2400

Always Have Weapon
800A 5218 0010

Infinite Fruit On Pick-Up
8009 781C 0001
8009 781E 2442

Spyro The Dragon

Unlimited Lives
8007 C100 0005

Infinite Health
8007 F54C 0002

80 Dragon Rescued
8007 C01C 0050

All 12 Dragons Eggs
8007 C0E4 0012

Infinite Cannon Shells
8008 7C14 0063

Inf. Phoenix Missiles
8008 7BCC 0063

Descent Maximum

Infinite Energy
800E 9302 0064

Infinite Lives
800E 9304 0109

Have All Primary Weapons
800E 930C FFFF

Have All Secondary Weapons
800E 9310 FFFF

Infinite Lasers
800E 92FE 0064

Have Level 5 Laser
800E 9306 0404

Infinite Homing Missiles
800E 932A 0063

Infinite Mega Missiles
800E 9330 0063

Infinite Flash Missiles
800E 9332 0063

Infinite Guided Missiles
800E 9334 0063

Sve se ovo odnosi na Action Replay version 44,8 S

Informacije o Action Replay kartici potražite kod prodavača PlayStation opreme.
Adresa: GMC, Zagreb, Vinogradska 107, tel. 01/ 3769 -135
Cijena Action Replaya: 150 kuna
Karticu možete kupiti u Zagrebu, u trgovini u Ilici 14, tel. 01/48 30 175

Izabrano!

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

● Ocjena: 96%

Speed Freaks

Idite brzo. Preuzmite vodstvo. Pobjedite na trkama. UH! Upute za utrke uvijek su bolne za pisati. Ali u Speed Freaksima ima toga više. Bacite oko na ove zločeste prečice koje vam otkrivamo.

STAZA 1 - SHIPWRECK SHORE LAGANI NIVO

OKOLINA: Brodska olupina
LOKACIJA: Posljednja okuka ispred finish linije

Evo brodske olupine. Ova igra-zadaje glavobolje iz dva razloga. Prvo: teško se popeti u brzini, i drugo: kad se uspijete popeti dočeka vas prokleti jarbol. Što je u sljedećem: dođite do ulaska na brod pod blagim kutom. Ako idete ravno, stalno ćete poravljati kako bi dobili pravi kut, pa ćete tako zezнuti stvar.

Prema tome, malo se povucite na šire, onda gurnite lijevo da se vozilo izvuče natrag dok se približavate rascjepu. Kad ste u ravnini rascjepa ispravite se i prolazite sigurno. Istovremeno se treba držati desne strane jarbola.

Pažnja: Dok ste u zraku pritisnite lijevo kako bi se izravnali sa finish linijom. Konačno riječ upozorenja. Čak i kada dobro uigrate Speed Freaks, ne znači da ćete sa sigurnošću proći brod. Ako ste u povoljnoj poziciji što ste prešli brod te imate prednost nad ostalkom polja, preporučujemo da ovu prečicu preskočite i zaobidete. Umjesto toga, trebate pokupiti speed power-up i sigurno ćete ostati u prednosti. Stvar je u tome da, kada se zeznete s prečicom preko brodske olupine, full se zaglavite a to može značiti propast. Postoji nekoliko prečica koje su zeznute poput ove, prema tome hajd'mo dalje pa ćemo vidjeti kako ih najlakše možete savladati.

● Tempest nije najbrži trkač, ali je sigurno najveći "cooler".

STAZA 2 - THUNDER TRAIL LAGANI NIVO

OKOLINA: Stepe
LOKACIJA: Nekoliko prvih zavoja.

Najgore što možete učiniti jest da koristite turbo boost (potisak) kod malih skokova po stepama. Izletjet ćete. Gotovo tako kao kad se okrenete prejako dok ste u zraku. Iako su to mali skokovi, može vam se dogoditi da vas ima posvuda. Prema tome lagano se okrenite u zraku kod svakog skoka i vidjet ćete da ste pogodili pravu liniju.

OKOLINA: Podijeljen put
LOKACIJA: Kada izlazite iz kratkog donjeg tunela.

Od prvog do trećeg kruga ove staze izranja se iz kratkog tunela (prema dolje) gdje se nalazi ruta sa lavom. Na krugu četiri i pet, ova se ruta blokira i staza skreće u lijevo. Pazite na kojem ste krugu ili bi vam se moglo dogoditi da padnete u lavu. Ako se ovo počne događati, pokušajte snažno gurnuti u lijevo pa ćete se, uz malo sreće, popeti uz nasip s lijeve strane lave i vratiti na stazu.

OKOLINA: Stup- nosač
LOKACIJA: Neposredno nakon ljuljajućih svjetiljki kod izlaza iz pećina od lave

Vidite ovaj stup. U krugovima od jedan do tri trebate ga obići s lijeve ili desne strane. Za bolju pravocrtnu brzinu idite lijevim putem. Na ovoj strani lakše je skupiti ikone za snagu. Na lijevoj strani ima i power-upova ali nisu tako jednostavni za pobrati. Idete li desnom stranom iako je zakrivljenija, lakše je pokupiti power-up. Prema tome, strana koju ćete odabrati ovisi o vašoj trenutnoj poziciji i količini power-upa.

Na krugovima četiri i pet, otvorit će se stup u sredini i pojavit će se staza drito kroz njega. Tu će ponovo biti i power-up. Stoga, ne kilavite zaobilazeći lijevo ili desno već svaki puta pičite ravno kroz sredinu.

TIPSICI

Turbo boosts

Najbolje je pričekati da skupite Full-Turbo pogon prije nego što poletite.

Iako može biti od koristi i poslijednji paczanj iz rova.

Speed starts

Lupite X na pola puta između trećeg narančastog i zelenog svjetla za dobit jednog od tri speed starta.

EXTRA TIPS & CHEATS

STAZA 3 - MILLENNIUM PARK | LAGANI NIVO

OKOLINA: Skok kroz vodopad
LOKACIJA: Na ravnom iza prvog zavoja
Ovo je jedna od težih prečica, ali se isplati truda. Kako se približavate točki za skok (prikazano dolje), trebate se držati desno od označene trake do lijevo strane, gotovo identično kao na prikazu screenshota. Moguće je doći gore bez turbo boosta, a malo gasa neće škoditi. Ah da, ako vam je preoštar kut, udarit ćete u zid prije nego što postignete dovoljnu visinu.

Kada dođete gore, slijedite put te jako škrenite u lijevo kroz vodopad iako vas strelice upućuju na desno. Držite brzinu da izbjegnete mokre dijelove. Gore nema nikakvih bodova za sakupiti ali, ako ovo učinite kako treba, bit ćete daleko ispred ostale škvadre. Izroniti ćete pred startom etape.

OKOLINA: Staza u jami
LOKACIJA: Desna strana posljednje etape
Nakon posljednjeg zakreta a prije konačne ravnine, upucajte se u desno pa ćete se naći u izobilju slastica na stazi unutar jame. Naravno, malo je sporije, ali u trkovitim situacijama, bit ćete u prednosti s oružjem u odnosu na protivnike.

STAZA 4 - NEON CITY | LAGANI NIVO

OKOLINA: Fontana
LOKACIJA: Odmah poslije prvog tunela koji skreće ulijevo
Fontana koja se nalazi na sredini velikog kružnog otvora negodna je za obići, ali štos je u načinu na koji se to radi. Kao kod stupa u Thunder Trailu, ako idete s lijeve strane, dobit ćete na ubrzanju po ravnoj liniji i možete pokupiti ikonu full-turbo koja se nalazi ispred. Ponovo, idete li desnim zavojem bit ćete nešto sporiji, ali ćete moći pokupiti jednog od tri power-upa koji tamo čuče. Imajte na umu ove dvije opcije, pa ćete moći, ovisno o vašoj poziciji, mudro odabrati pravi put.

OKOLINA: EXIT prečica
LOKACIJA: Na lijevo od vodopada prethodno opisanog
Ova prečica je pravi gušt. Na posljednjem, petom krugu trke, dok se približavate fontani, skrenite lijevo i prođite kroz vrata EXIT koja su se sada otvorila. Unutra je tunel koji skreće desno i lijevo. Udarite na obje speed-up (za ubrzanje) strelice, klonite se vode i možete zabrijati ispred ostale škvadre. Moguće je otići od recimo četvrtog mjesta do prvog u jednom pokušaju.

STAZA 1 - MOONLIGHT COVE | SREDNJE TEŠKI NIVO

OKOLINA: Prečica s preprekom
LOKACIJA: Kroz šuplje drvo i pored drvoreda uz cestu, nalazi se plava prepreka s lijeve strane. Pažljivo pogledajte.
Ova je neobična. Skoro pa i nije neka prečica. Ako se pogriješi, zbog uskog otvora na prepreci te uskog, zavojitog tunela, ili ako se gubi vrijeme kod skupljanja power upova, nećete izbiti na višu poziciju.
Držite se unutarnje linije svake okuke pa ćete moći postići dobro prolazno vrijeme i skupiti ikone full-turbo. Kada izđete iz tunela opalite po turbu i trebali biste uhvatiti malu prednost.

OKOLINA: Posljednja okuka
LOKACIJA: Uh, pa to je zadnji zavoj
Samo mali tipsić- (na ovoj stazi nema prečica) osim na posljednjoj, dugačkoj okuci. Držite se sjedećanog djela s unutarnje strane, lijevo od vode. Ovaj je dio brži od glavnog djela staze, a power-up na kraju staze, može dobro doći. Nije prečica ali vam može pomoći ako se mučite.

Abe's Exodus

Nepobjedivost:
Tijekom igre držite R1 i pritisnite krug, trokut, kvadrat, X, dolje (3), krug, trokut, kvadrat, X.

Biranje nivoa:
Na glavnom Menu screenu držite R1 i pritisnite dolje, gore, lijevo, desno, trokut, kvadrat, krug, trokut, kvadrat, krug, dolje, gore, lijevo, desno.

Preskakanje nivoa:
Da biste došli na sljedeći nivo, tijekom igre držite R1 i pritisnite krug (2), X (2) kvadrat (2).

Sel FMV:
Na glavnom Menu screenu držite R1 i pritisnite gore, dolje, lijevo, desno, kvadrat, krug, trokut, krug, kvadrat, krug, gore, dolje, lijevo, desno.

Nalaženje skrivenih Mudokonsa:
obratite pažnju na boce Soulstorm Brew koje se nalaze uokolo. Svaka boca označava točan mjesto u koje morate zaviriti kako biste spasili svih 300 Mudokonsa.

Street Fighter Ex Plus Alpha

Skriveni borci:
Označite 'Practice Mode' opciju u glavnom izborniku i pritisnite Select, gore, desno, dolje, desno, Select. Kada napravite zadane korake, tajni borci Evil Ryu, Evil Hokuto, Cycloid Beta i Gamma pojavit će se u praznim okvirima.

Mini igra iz Street Fighter 2:
Označite 'practice' opciju i stisnite Start, gore (2), desno, gore, desno, gore, Start.

Cracker Jack bonus oružje:
Izaberite C. Jacka gdje su slike boraca i držite gore, kvadrat, krug, R1, R2, dok igra starta.

Ten - Chu Stealth Assassins

Debug Menu:
Tijekom igre stisnite Start i pauzu. Dok je igra pauzirana, držite L1 i R2. Sada stisnite gore, trokut, dolje, X, lijevo, kvadrat, desno krug. Tada oslobodite L1 i R2 i polagano stisnite L1, R1, L2,

Izabrane

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

STAZA 2 - SILVER CITY SREDNJE TEŠKI NIVO

OKOLINA: Brzinske strijele
LOKACIJA: Prva ravnica i prva okuka.
Na ovoj stazi se posvuda nalaze brzinske strelice, no najvažnije su na prvom dijelu. Pokušajte osmisliti lagani kurs kroz sve strelice pa ćete dobiti malu prednost ispred drugih koji, vjerojatno, neće sve pogoditi.

OKOLINA: Sistem tunel/most
LOKACIJA: To je jedini tunel na stazi tako da ćete ga lako vidjeti.
Ovdje se nalazi tunel sa dvije vozne trake. Na obje trake se nalaze speed strelice, naš je savjet da se držite lijeve trake. To je zbog toga što pri izlasku iz tunela postoje dvije alternativne rute. Desna strana ce vam omogućiti mnogo power-upova, ali most preko kojeg prolazite je vrlo zavojit i ima užasnu okuku. Ako se držite lijeve rute u tunelu i potom uzmete lijevu rutu (kao na slici) bit ćete na direktnijoj ruti i uštedjeti dragocjeno vrijeme.
Postoji jedno četiri sekunde razlike u vožnji između tih dviju ruta, pa ako niste u panici za power upove, ostanite lijevo.

STAZA 3 - DRIFT ARENA SREDNJE TEŽAK NIVO

OKOLINA: Lijeva podignuta ruta
LOKACIJA: Nakon prvog velikog zavoja.
Nakon prvog zavoja pazite na podignutu travnatu rampu sa zvjezdicama (pogledajte sliku). Ovo vodi na uzvišeni dio lijevo iznad glavne staze. To je uska staza i teško se na njoj održati. Pa, koja korist? E, kako se nalazi s unutarnje strane okuke, brža je. K tome sadrži puno power-upova te na kraju i ikonu full turbo. Ali, da budemo iskreni, ako niste sigurni da možete 100 posto isfurati ovu rutu, možda bi vam bilo bolje da se držite glavne staze, jer bi mogli pljusnuti kao vreća krumpira.

OKOLINA: Desna podignuta ruta
LOKACIJA: Nakon lijeve okuke s preprekom s desna
Napravite veliki skok s lijeve strane staze na desni i završit ćete na drugom podignutom djelu. Ovdje također ima dosta power-upova. Idite lijevo preko mosta pa ćete se na kraju sjediniti s lijevim uzvišenim djelom na polovici te staze. Ponavljamo. Ako niste pravi maher ne možete dobiti na vremenu, samo neke power upove. Prema tome, u čemu je štos!

STAZA 4 - SUN VALLEY DRIVE SREDNJE TEŠKI NIVO

OKOLINA: Tajni tunel kroz vodopad
LOKACIJA: Nakon prve ravnice i prve oštre okuke
Ovo je zeznuto, ali je dijelo genijalca. Kada vidite scenu prikazanu ovdje, idite ravno na desnu stranu vodopada (prepoznat ćete je po duginim bojama iznad vodopada). Uči ćete u uski tunel. Uspijete li efikasno proći, preskočit ćete veliki dio rute, što će vam omogućiti izrazitu prednost. Zapravo, ako to savladate možete dobiti pet sekundi na vremenu. Na kraju tunela čeka i power up. Može li biti perfektnije?

OKOLINA: Kratki tunel kroz špilju
LOKACIJA: Kod izlaska iz tajnog tunela s vodopadom, desno
Ovo uopće nije prečica, ali svejedno je valja vidjeti. Kada izađete iz tajnog tunela s vodopadom vidjet ćete nešto kao kameni luk s desne strane staze. To je zapravo tunel špilja, ali je vrlo kratka (pa izgleda kao luk). Unutra se nalazi ikona full turbo. Vrijedi se zaletiti po nju unutra i zatim se vratiti na stazu. Svaki put kada izgubite vrijeme, možete ga nadoknaditi turbo gasom.

OKOLINA: Podla prepreka
LOKACIJA: Na vrhu brda odmah nakon kratke tunel - špilje (desno)
Ovo je odlično. Dok ulazite u lijevu okuku prije drugog oštrog zavoja (vidi sliku) usijajte se iza plave prepreke (tamo postoji rascjep). Idite oštro desno tako da padnete s travnate platforme upravo ispred oštrog zavoja, nadamo se, ispred suparnika. Ovo je perfidan potez.

● Monica je pravo srčeko.

STAZA 1 - SKATE PARK TEŽAK NIVO

OKOLINA: Vatreni kolut
LOKACIJA: Nakon druge okuke
Prije nego što počnemo, moramo naglasiti da ovo uopće nije staza varalica. Nema tajnih tunela, prečica ili bilo čega s tom smislu. Ima samo zavojitih staza, velikih brzina, oštrih okuka... Kada dođete do ovog dijela, najbolje je osmisliti smjer drito kroz vatreni kolut. Ima turbo ikona ispred i iza rampe, bit ćete dobro poravnati za jedan od tri power upova. Ali ako želite ikonu full turbo idite s lijeve strane staze.

OKOLINA: Poa cijevi
LOKACIJA: Treći zavoj nakon vatrenog koluta
Ošim što dobro izgleda te pruža dobru zabavu dok drapate velikom brzinom, ne možemo naći korisnu funkciju ovoj polucijevi. Može se skočiti s njene stranice ali se ne može preskočiti, jer se pada natrag. Koristite odbojne stranice da vam pomognu kod upravljanja.

EXTRA TIPS & CHEATS

R2. Nestat će riječ pauza, ali igra je još zaustavljena. Sada stisnite Start da igra počne i stisnite L2 i R2 odjednom i pustite. Ako to učinite korektno, pojavit će se plavi ekran i mnogo opcija - na primjer, biranje nivoa, tajni predmeti, planovi neprijatelja.

Neograničena energija:
Igru pauzirajte tijekom misije i stisnite: kvadrat, kvadrat, trokut, trokut, desno, desno, gore, lijevo.

Skriveni predmeti:
Držite R1 u izboru predmeta i stisnite kvadrat, kvadrat, trokut, trokut, desno, desno, gore, lijevo.

99 predmeta:
U izborniku predmeta držite R2 i stisnite kvadrat, kvadrat, trokut, trokut, desno, desno, gore, dolje. Ovo će vam otvoriti kapacitet izbora za vaš borbeni komplet.

Army Men 3 - D

Nesmrtnost:
Otvorite novu igru te je pauzirajte. Hitro stisnite kvadrat, krug, L1, L1+L2. Kod mora biti ostvaren za dvije sekunde.

Sve oružje:
Otvorite novu igru te je pauzirajte. Hitro stisnite kvadrat, krug, R1, L1, R1+R2. Kod mora biti ostvaren za dvije sekunde.

Jade Cocoon

Udite u Beetle Forest prvi put. Koris će vas čekati za trening. Razgovarajte s njim i zatim počnite trening. Dat će vam Mugwort za početak. Nakon toga prestanite slušati njegove naredbe za trening. Poslat će vas da počnete trening ispočetka, ali će vam ostati Mugwort. Ponavljajte taj postupak da biste dobili željeni broj Mugworta.

TIPSICI

Meteje projektila

Zabavno je uć u kvadrat sa oružjem u Speed Freaksu. Ali ima nekoliko stvarčica koje bi trebali znati. Nenavođeni projektili su nezgodni za upotrebu na suparnike pred vama. Međutim vrlo su efikasni protiv vozača iza vas.

Također se mogu koristiti protiv projektila koji vas gađaju.

Što se tiče navođenih projektila, nemojte pucati dok suparnik ide preticom.

Navođeni projektili prate regularnu stazu pa će tako promašiti cilj. Srećan vam fov.

STAZA 2 - GRAND RAPIDS — TEŽAK NIVO

OKOLINA: Kamen
LOKACIJA: Na lijevo nakon višestrukog vodopada s desna
Kada izronite iz tunela, držite se lijeve strane staze i poravnajte se dijagonalno preko mosta kao što je prikazano na slici.
Zatim dodajte gas i ako to izvedete kako treba preskočit ćete ogradu od mosta s lijeve strane i nastaviti kroz rascjep s lijeve strane kamena skupljajući usput turbo ikone. Evo jednog upozorenja, to je ekspertni manevar i s njim se dobiva malo prednosti. To je za "izvedi ili umri".

OKOLINA: Sporedna ulica
LOKACIJA: Ispod velike zgrade na lijevo prije oštrog zavoja
Ovo je krasno! Kako se približavate ovoj oštroj

okuci uturajte se u rascjep između plavih prepreka. Feeling je odličan ako se ovo izvede propisno. No, fora je u tome da ako ovo ne izvedete kako treba možete se odbiti od stranice, prošvrljati i opet dobiti laganu prednost.

Nije neka velika ušteda vremena ali ako ste nekome za guzom, ova prečica će vam pomoći da ga preteknete i ostavite da puzi iza vas.

STAZA 3 - GOLD CITY

OKOLINA: Naizmjenična staza 1
LOKACIJA: Prvi rascjep u cesti
Ova staza je zez. Dva su ključna mjesta gdje su i dvije naizmjenične rute na ovoj stazi. Evo prve. Idite lijevo pa će staza biti brža i ravnija. Ali nema mnogo power upova i ruta je dosta duguačka.
Ako idete desno imat ćete kraću, zavojitiju rutu sa puno power upova i speed up strelicama. Koju odabrati? Kao početnici, izvozili smo obje strane za 22 sekunde. Kada budete bolji, lijeva strana je brža i sigurnija.

OKOLINA: Naizmjenična ruta 2
LOKACIJA: Odmah nakon prethodne
Kada izađete iz prethodnog dijela naletit ćete na ovaj dio. Ako prije ideto lijevo, biti ćete desno, a ako ste išli desno biti ćete lijevo. Kao u

Zagorju: jeve ne iti - desne. Imate dva izbora. Idite li désnom (višom) cestom onda ste uzeli ravniju i bržu prečicu koja se malo dalje pridružuje glavnoj cesti. Lijevom stranom, staza je zavojitija sa više power upova. Desno je brže ali počinje na ponoru.

Naš savjet! Igrajte ovu stazu dok ne crknete, a kada je savladate, idite lijevo na prvom odvojku, a onda desno kod ove teške.

STAZA 4 - SUNSET ISLE — TEŽAK NIVO

OKOLINA: Lük
LOKACIJA: Nalazi se na četvrtoj okuci
Nije brijantna prečica ali je prečica. Zabacite se u lijevo kod približavanja lúku i skupit ćete neke turbo ikone te tako uštedjeti nekoliko demetaka sekundi što može pomoći u rezultatu. U ovom postupku možete i nekoga preteći.

OKOLINA: Most
LOKACIJA: Odmah nakon lúka
Dvojbeje je lava. Postoje dvije alternativne rute. Idete li desno morat ćete zaobilaziti bodljikave željezne stupove, ali ćete biti na sigurnom terenu. Idete li lijevo prolazite preko dva mosta.

Brže je ali, ako zeznete, udarit ćete ulaz na most te past mrtvi ili ćete pasti u lavu. Na vama je da izaberete put. No, kada se uhodate, uvijek idite rutom preko mosta. Ovaj put je brži i sa uvježbanim lijevim/desnim manevrom, bez frke ćete proći s jednog mosta na drugi.

OKOLINA: Mračan tunel
LOKACIJA: Na desno od četvrtog kipa u tunelima
Posljedni kip koji pokazuje prstom desno. Držite se desnu u ravnini tamnog dijela na zidu. To je tunel kroz kojeg, kada prođete, izlazite na zeleni put iznad glavne staze, na kraju puta se

bacite dolje (preći ćete preko drveta) i past ćete drito ispred finiš linije. Vrlo dobro. PW

Igrali smo

Vaš vodič u ovom [illegible] PlayStation Powera

Oprema

106 PS pribor nikad nije izgledao primamljivije, ali je li koristan?

A-Z Indeks 108

Svaka PlayStation igra ikad objavljena ovdje je rangirana. Bez obzira hoćete li ove stranice uzeti kao PS bibliju ili ne, samo PlayStation Power daje mnoštvo informacija u obliku ovakvog kataloga.

86 SPYRO 2

90 UEFA STRIKER

92 MADDEN 200

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN 98 BIKING

68

PlayStation Super!

QUAKE II

POWER POROTA

Ovo su naše kolege iz engleske redakcije koji su ocjenjivali igre

Ben East
EDITOR

Vicki West
PRODUCTION EDITOR

Paul Wilson
GAMES EDITOR

Clive Gorman
STAFF WRITER

Linda Harris
PROD. ASSISTANT

72 MISSION IMPOSSIBLE

PlayStation Super!

78 FINAL FANTASY VIII

Igrali smo

Igrati, ocjenjivati, pljuvati, hvaliti... Naši eksperti ovdje rade samo za vas. Pridružite nam se.

QUAKE II 68
Pradjed svih pucačina.

Mission Impossible 72
Gledajte smrti u oči u sjajnom špijunskom trileru.

Final Fantasy VIII 78
Fantastična saga na četiri diska.

Spyro 2: Gateway To Glimmer ... 86
Nastavak je bogatiji i bolji od prethodnika, no je li to dovoljno za pobjedu nad Crashom?

UEFA Striker 90
Ova se igra odlikuje spektakularnim golovima i, ako nogomet može biti seksi - to je to.

I ostalo...

Madden NFL 2000 92
Championship Motocross 94
Killer Loop 96
No Fear Downhill Mountain Biking 98
FA Premier Manager 2000 100
Jade Cocoon 101
Overblood 2 102
Tenchu (Platinum) 104

Kako ocjenjujemo igre	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Igrali smo

Rasturačiiiiinaaaaa!

PlayStation Super!

Quake II

U prodaji

Igrača: 1-4
Autor: Hammerhead

Izdavač: Activision

Kompatibilno s: Multi tap, Dual Shock, miš

Igra s oružjem

●U ruke vam može dospjeti deset različitih vrsta oružja, ali ih je samo par kojima ćete se vraćati i ponovno se njima koristiti. Što prije možete, naoružajte se mini gunom, a kada pokupite raketni bacač, nećete se više osvrtati. Dobro, hoćete, ali samo da u prah smrvite nekog jadnika.

▲ Ovaj je blaster standardno oružje kojim počinjete. Koristan je kao i kišobran u paklu.

▲ Super shotgun daje vam duplo više snage od shotguna, ali treba više vremena za punjenje.

▲ Mašinka je za rafal rođena stvarčica.

▲ Granate aktivirate pritiskom na fire. Pažljivo, imate samo pet sekundi ili...

▲ Nema ničeg boljeg od shotguna za uništavanje neprijateljske žive sile.

▲ Hiper blaster je dosta snažan.

► Izbor veterana: močni mini gun.

Pradjed svih pucačina upravo je razvalio vrata ne bi li ušao u vaš dom i rastura sve pred sobom!

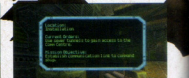
Kada dođe do ideje stvaranja najbolje pucačine koju je svijet do sada vidio, treba na pameti imati te računa voditi o nekoliko vitalnih kriterija. Kao prvo, takva igra mora imati sočno oružje, po mogućnosti u obilju. Igra ne treba izgledati jako realistično, već kao produkt nečijeg stvarno debelo poremećenog, sadističkog mozga, čija se prehrana isključivo temelji na filmovima dobrog, starog Arnija.

Jedina stvar koju nikako ne smije imati jest priča. Uostalom, zar zaista trebamo znati zašto moramo rasturati ili mrknuti svaki ološ od čudovišta koji se pojavi pred nama kada nam koncentracija treba biti usmjerena na nalaženje sljedećeg raketnog bacača? Naravno, ne. Ako se slažete sa svime...

Eksplozivni dokazi

Što su veće eksplozije, to bolje. Dizajn nivoa trebao bi biti složeniji od, na primjer, vinskog podruma Olivera Reeda te nakrcan zagonetkama prema kojima The Crystal Maze izgleda kao dječja igra. Potom, najvažnije je da takva igra bude prenapučena hordama čudovišta te da ima mod za više igrača koji je toliko zarazan da nosi upozorenje lokalnog ministarstva zdravlja o opasnosti za zdravlje.

▲ Ovdje možete gledati gore i dolje kako biste uništili snajperiste. Doom to nema.



▲ Nakon završenog dijela pojavljuje se display s podacima o novoj misiji.

Quake II Tips & Tricks

● *Taktike za Deathmatch mod: Camping*

Iako se veterani ove igre na PC-u mrste i nisu prezadovoljni ovom mogućnošću, Camping (stajanje na jednom mjestu kako biste ciljali druge igrače) je zgodna taktika. Pokušajte pokupiti mini gun ili raketni bacač što prije, pa pronađite mjesto s kojega imate dobru preglednost većeg područja. Sada sve što vam je činiti jest leći, čekati druge igrače koji lutaju uokolo i lagano ih srediti.

● *Strafing*

Kada se krećete koracima ulijevo ili udesno - to je strafing. Naučiti kako se učinkovito koristiti ovom vještinom pri okretu, vrlo je vrijedno znanje, osobito ako ste tip igrača koji želi nadmudriti prijatelje u modu za više igrača. Kada vas novi, neiskusni igrači pokušavaju naciljati, često će stati na jednom mjestu u pokušaju da vas mrknu. Strafing, zaista zgodno, onemogućava da nepromišljeno iskoračite kako biste izbjegli njihov napad dok ih punite olovom. U ovoj igri, da biste pobijedili svaki put, taktika je ključna stvar.

Čudovišta

●U Quake II cijela je menažerija čudovišta. Oprez, nisu glupa! Čak i ako uspijete satrti zlikija, pazite jer on u filmskoj maniri pada i puca, pa vas lako "strajfa" rafalom. Vrlo je frustrirajuće kada vas upucaju u leđa dok brojite svaki posljednji postotak zdravlja.

▲ Ako ovo biće koje nalik psu dođe blizu, posiše vam energiju.

▲ Neprijatelji, osim što se čudno glasaju, gmižu uokolo.

▲ Ova leteća čudovišta teško je naciljati, ali umiru vrhunski.

▲ Ovog čelavka nije lako pobijediti.

▲ Marinci su opasni k'o sam vrag. Za njihovo uništenje trebate mnogo streljiva.

'Zar zaista trebamo znati zašto moramo resturati ili mrknuti svaki ološ od čudovišta koji se pojavi pred nama kada nam koncentracija treba biti usmjerena na nalaženje sljedećeg raketnog bacača?'

● Kako je Hammerhead uspio stati u Quake II na PlayStationu, za nas je fakat velika zagonetka.

Igrali smo

Quake II

Naoružajte se!

Dok istražujete i kompletirate misije, nailazit ćete na brojne stvari koje morate pokupiti (pick-ups), a koje su od bitnog značenja za završavanje igre. Mnogo je tajnih područja koji skrivaju čak bolja oružja i opremu.

▲ **Oklop: kada vas pogode, on upija štetu te vam tako produljuje život. Dobro i praktično.**

▲ **Streljivo za shotgun: nije briljantno, ali bolje nego u borbi upotrijebiti mali blaster.**

▲ **Meci: kada ih nađete, koristite se njima. Mini gun ih jede k'o bombone - nikad mu dosta.**

▲ **Pločice oklopa: svaki koji nađete pokupite jer pojačava vaš oklop za nekoliko postotaka.**

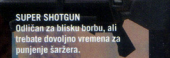
▲ **Simbol Qll: udovostručuje količinu štete koju nanosite neprijatelju, ali traje kratko vrijeme.**

▲ **Ovaj znak daje vam privremenu neranjivost te možete uletjeti u gomilu njih bez imalo straha.**

Kazalo oružja

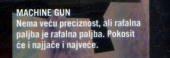
SHOTGUN
Odličan za blisku borbu.

SUPER SHOTGUN
Odličan za blisku borbu, ali trebate dovoljno vremena za punjenje šaržera.



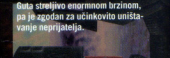
MACHINE GUN
Nema veću preciznost, ali rafalna paljba je rafalna paljba. Pokosit će i najjače i najveće.

CHAINGUN
Guta streljivo enormnom brzinom, pa je zgodan za učinkovito uništavanje neprijatelja.

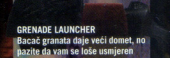


GRENADE LAUNCHER
Bacač granata daje veći domet, no pazite da vam se loše usmjeren hitac ne vrati. Nešto kao bumerang.

HYPERBLASTER
Između hitaca postoji pauza, ali nije loše što daje rafalnu paljbu.

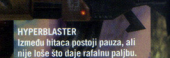


ROCKET LAUNCHER
Raketni bacač je spor. Lako ga je izbjeći, ali oružje je precizno, smrtonosno i zabavno.



RAILGUN
Precizno oružje, ali oprez - metak koji ispalite otkriva vaš položaj.

BFG 9000
Iako treba mnogo vremena za ispaljenje, eksplozije koje nastaju zaista su impresivne.



GRENADES
Dobre stare granate imaju razornu moć iako ih baš ne možete daleko bacih.

Neprijateljska vatra

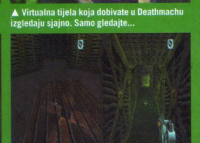
Sam Deathmach mod za više igrača vrijedi novca, čak i da ga morate posebno platiti. Kada jednom spojite četiri igrača na konzolu, teško ćete se odspojiti. Nema ni trunčice usporavanja! Samo deri!

▲ **Čak i s četiri igrača nema ni trunke usporavanja i sve radi perfektno i glatko.**

▲ **Virtualna tijela koja dobivate u Deathmachu izgledaju sjajno. Samo gledajte...**

▲ **Igrač broj dva pronašao je simbol Quake II i sada sve što čini - čini dvostrukom jačinom.**

▲ **Svjetlosni efekti su aktivni čak i u vrijeme Deathmatch moda. Gle, kak se lava blešći!**



▲ **U okomitom split screen modu vaš je pogled čudno iskrivljen, pa podsjeća na stari western.**

▲ **'Evo ti railgunom, ti prijavo monovijugalno smeće!'.**

Quake II Tips & Tricks

Trčanje unatrag
Kada vas netko ganja, najbolje je srediti ga gađajući blasterom neprijatelja zatiljak. Okrenite se za 180 stupnjeva i unatrag postavite nogu dok pucate. Ovo je korisno kada imate raketni bacač ili bacač granata koji će i vas raznijeti ako ste preblizu.
Fans
Velik je broj fanova/likova na koje ćete nailaziti, a koji će vas onemogućavati da skočite na više nivoe. Ako vas ganjaju, a s energijom ne stojite najbolje, dat će vam mapu najkraće rute za bijeg. Fanovi su odlična taktička prednost kada pucaju po drugim igračima. Bodovi, bodovi...
Weaving
Nema lakšeg nego ciljati i upucati metu koja se kreće u ravnoj liniji. Kako ne biste postali žrtvom, imajte na umu ovu činjenicu, pa se krećite u valovima desno - ljevo ako putujete otvorenim, brisanim prostorom. Jer, uvijek netko negdje čuči ne bi li vam sprašio kilu, dvije olova iz daljine. Čuvajte leđa!

Što smo nabrojili, ne smijete okljevati. Primjerak Quake II je vani, izašao je i počeo harati konzolama diljem svijeta, pa gotovo da ima vaše ime ugravirano na njoj i samo čeka da uplatite novčeke i odnesete je kući.

Autori igre Quake II, Hammerhead, nadmašili su sami sebe stavljajući ovaj ogromni PC hit u cipele PlayStationa a da pritom nisu ugrozili ili učinili ikakve kompromise na kvaliteti Quakea II. Isteki element koji je ovu igru učinio klasikom u svijetu kompjutora u kućanstvima stigao je na našu voljenu konzolu nedirnut, čitav i neoslabljen. Nivoi, koji se ternelje na izvršavanjima misija, u savršenoj su ravnoteži s grafikom koja izgleda sjajno, svjetlosni efekti su odlični, layouti zadovoljavajući. Oružja su dovedena do savršenstva pa ćete lako, taman kad vam super shotgun počne dosađivati, naići na puno ubojitije oružje - bacač raketa ili railgun.

▲ Samo malo, kako čemo do štita? Zrakoplovom? Balonom?

Grimizne mrlje

No, nemojte se zavaravati da će se neprijatelji dati pregaziti samo tako. Dok se vi šuljate oko vojničkih patrola, a one vas ugledaju prve, dat će sve od sebe da vas pretvore u kašu. Kako napredujete u misiji, složesti đečki postaju zločestijima te se počinju nadigravati s vašim smrtonosnim oružjem stvarajući svoja, još ubojitija oružja. Bez sumnje, najzavodljiviji dio Quake II je mod pod imenom Deathmatch. Ne jedan, ne dva, ne tri, već četiri igrača sada mogu zauzeti svoje mjesto ispred konzole te opako zaigrati u nevjerojatnim multiplayer arenama, gdje jedino o čemu razmišljate jest kako pronaći nekog od neprijateljske škvadre i pretvoriti ga u grimizno crvenu mrlju uz pomoć neke od vaših, dobro podešenih raketa.

Ovdje ne nedostaje briga za detalje. Čak su metode kontrola dizajnirane tako da se u stvaranju igre razmišljalo o mnogo različitih vrsta igrača. Pogledajte samo kombinaciju miša i joypada: možete se normalno kretati s D-padom, ali vam istodobno nije okrnjena sloboda pokreta, odnosno pucanja ultra brzim mišem.

▲ U sredini konzole gumb je kojim aktivirate komunikacijsku mrežu.

Jako dobra pucačina

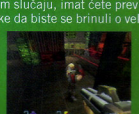
Zbog svih obećanja vezanih uz ovu igricu svrbjeli su nas prsti od želje da zaigramo Quake II što prije, a kada nam je to konačno pošlo za rukom, nismo se razočarali. Ova je igra fini primjer što sadašnji PlayStation može te pokazuje kako nije nemoguće iznenaditi nas, naravno ugodno. Osim toga, ovdje vidimo da svi potencijali igranja na ovoj konzoli nisu iskorišteni jer se pojavljuju i neki novi. Dvanaest je mjeseci do puštanja u promet (čitaj prodaju) nove, PlayStation Dva konzole, a s ovom će vam igrom to vrijeme naprosto proleteti!

Clive Gorman

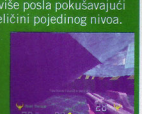
Imam pistolu...

● Nivoi su doveljno kompleksni, ali vam, na sreću, ne daju osjećaj da ste se izgubili. U svakom slučaju, imat ćete previše posla pokušavajući raznijeti zločeste momke da biste se brinuli o veličini pojedinog nivoa.

▲ Prvi dio igre je prepun raznih power-upova, a vi stenjete li...

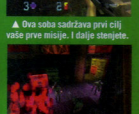


▲ Ova soba sadržava prvi cilj vaše prve misije. I dalje stenjete.



▲ U nekim dijelovima igre morate i zaplivati! Dišite ljudi, dišite!

▲ U prvoj sobi na koju ćete naići čeka vas shotgun.



▲ Vidi, vidi, kako neprijatelji nestaju u krvavoj eksploziji.

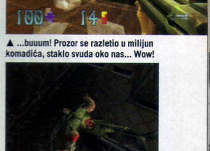
▲ Kako biste ušli u novi dio igre, morate otvoriti ovu piramidu.

Totalni pokolj

● Postoji li veće zadovoljstvo od mogućnosti da nasilje postane još nasilnije, a da je scenarij toliko razoran da oko vas leže mrtva tijela? Riječ je o igri Quake II, koja zadovoljava nagone ljubitelja ovog žanra.

▲ Izaberite prozor, uzmite shotgun, nacijljajte i...

▲ ...buuum! Prozor se razletio u miljun komadića, staklo svuda oko nas... Wow!



▲ Isto vrijedi i za leševe. Koristeći se shotgunom, od neprijateljskih utroba ostaju samo komadići.

PlayStation Power PlayStation Super!

Ove je savršen primjer kako pucačina u prvom licu jednine treba izgledati. Ima sve i igrat ćete se taman do izlaska PlayStationa 2.

PUN POGODAK	PROMAŠAJ
Nevjerojatna grafika	Pucanje nema dovoljne vibracija
Impresivni zvukovi	Neprijatelje ne možete naciljati kroz vrata
Vrhunske eksplozije	Možete dobiti morsku bolest
Igrivost je zavidno visoka	
Fenomenalan mod za više igrača	

Ocjena 96%

PlayStation Super!

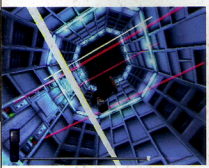
Mission: Impossible

U prodaji | Igrača: **Jedan** Autor: **X-Ample** | Izdavač: **Infogrames** | Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijska kartica**

Ples s laserom

● Za sve one koji se sjećaju filma Mission:Impossible (Nemoguća misija), riječ je o prizoru u kojem vaš omiljeni Tom Cruise, visi o konopcu i izbjegava laserske zrake. Naravno, spomenuti prizor pretvoren je u zanimljiv nivo videoigre.

▲ Probijajući se kroz mrežu smrtonosnih lasera, Ethan izvodi neke šminkerske fore.



▲ Žute zrake uključuju alarm - to vam valja izbjeći po svaku cijenu, inače...

▲ Uz pomoć desnog upravljača (STICK), kameru možete okretati u bilo kojem smjeru - vrlo korisno.

◄ Ako preživi lasere, Ethan mora na terminalu dokazati svoje ostale vještine.

U ovom sjajnom špijunskom trileru pogledajte smrti u oči i pijuckajte koktele u društvu zamamnih ljepotica.

Razum nam nalaže da ne očekujemo mnogo od konverzije igre napravljene po uzoru na filmsko nesavršenstvo. Budući je kostur igre već tu, bilo je dovoljno da pohlepni starci pretvore N64 u verziju za PlayStation te posvete više pažnje dizajnu ambalaže. Neizmjerno smo zahvalni što je posao uspio. Rezultat je iznenađujuće osvježavajući. Predložak je potpuno i dobro izglancan.

Tajne i laži

PlayStation verzija Nemoguće misije nije samo ušminkani nastavak. Oh, ne. Slobodno odložite papirnate maramice jer, čim probavite konvertitsko-licencni dio, čeka vas eksplozivan početak špijunske akcije. Da, istina je da se igra temelji na filmu Toma Cruisea iz 1996; također je istina da je jedan N64 časopis opisao igru uz pomoć izraza poput štemačina i zastrašujuće, ali ovo što danas držimo u rukama ipak zaslužuje svoje mjesto pod suncem.

Vi ste Ethan Hunt, operativac jedinice za nemoguće misije kojem je povjerena isprva jednostavna zadaća, a koja se, slijedom najsvjetlijih tradicija ovoga

'Čeka vas eksplozivan početak špijunske akcije. Bez obzira na film, igra zaslužuje vlastito mjesto pod suncem.'

● *Nije to ništa*
Na razini nazvanoj Terminal Room prolazak kroz snopove laserskih zraka neće vas ubiti. Stoga, kad naidete na snopove koji presijecaju središte tornja, ne gubite vrijeme na komplicirane manevre eskiváže. Brzo ih prođite u vodoravnom položaju i nećete izgubiti ništa osim malo energije.

Imajte na umu da se čuvar vraća u redovitim intervalima. Kad začujete zvuk otvaranja vrata, hitro se popnite izvan dosega njegova pogleda (nemojte otići predaleko jer ćete presjeći sigurnosni laserski snop, a to nije poželjno).

● *Udri konduktera*
U vlaku morate se probiti do Max, ali tako da ne uzbunite ni nju, ni njene čuvare. Nokautiranje konduktera na kraju vagona u koji vas pozove Candace bit će pri tome od velike pomoći. Meta diskretno stoji s vaše desne strane. Nokautirajte ga i nastavite s poslom. Čovjek je možda i nedužan, ali neka to bude njegov mali doprinos spasu

Gospodine, razmazit ćete nas!

● Iako Ethan ne balansira s pladnjem piramidalno složenih čaša šampanjca, dio igre u kojem glumi konobara na prijamu u veleposlanstvu, nama je gotovo najdraži.

▲ 'Dvije pive i šest dimnih bombi, molim.'

▲ Kako bi olakšao bijeg, Ethan mora ubaciti dimne bombe u otvore za ventilaciju smještene po prostoriji.

▲ Čuvajte se žene u crvenom. Na tragu vam je.

▲ Namamiti veleposlanikovog asistenta, može biti komplicirano, ali s malo koncentracije i to je moguće.

▲ Muški zahod može poslužiti i drugoj svrsi.

◄ Maskiran, Ethan može slobodno proći kraj straže.

'Akcija vodi Ethana od krova jurećeg Eurostara sve do prijama u veleposlanstvu. Moramo li otkriti da pri tome spašava vlastitu glavu, a bormeš i cijeli svijet'

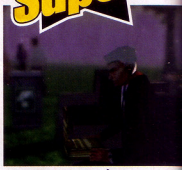
● Prvo je morao izbjeći kupnju vozne karte, a zatim paljbu iz poluautomatske puške. Što sve tajni agent ne mora činiti...

žanra, ubrzo prometne u nerazmrsivo klupko intriga i zavjera. Kroz više od pet osnovnih razina (i 20-ak manjih zadataka), akcija vodi Ethana od plesa na krovu jurećeg Eurostara sve do plesa s pladnjem koktela na prijemu kod veleposlanika. Moramo li otkriti da pri tome spašava vlastitu glavu, a bormeš i cijeli svijet?!

Pažnja! Pažnja!

Na prvim dvjema razinama ne događa se ništa nevjerojatno pa biste mogli istrčati pred rudo i zaključiti da je riječ o inferiornom klonu u odnosu na Konamijev klasik Metal Gear. Vidjet ćete, međutim, da akcija s vremenom postaje sve raznovrsnija i složenija, udaljavajući se pri tom od osnovne formule, "učini sljedeća tri zadatka i prijeđi na višu razinu". Naime, bit će vam potrebno nešto pameti i lukavstva. Nije li sjajno što igra zahtijeva da, osim prstića, upotrijebite i mozak umjesto da slijepo i predano brzate od jednoga do drugoga zadatka?

Naravno, morat ćete pažljivo slijediti upute i koncentrirati se na svoje zadaće. Dakle, ako ste od onih koji ipak vole istrčavati pred rudo, prisilni povratak na zanemarene liste i slični zadaci za ponavljače vjerojatno će vam ići na živce. To ni u kojem slučaju ne znači da vas



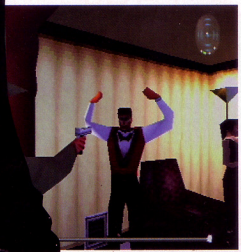
▲ Gotovo svaku misiju najavljuje i objašnjava vam Jim Phelps.

igra vodi predvidljivim i pravocrtnim putem. Umjesto toga, vaš dojavljivač (uvijek prisutan u donjem, lijevom kutu ekrana) zasvijetlit će zelenom bojom u

'Nije li sjajno što igra zahtijeva da osim prstića upotrijebite i mozak, umjesto da slijepo i predano brzate od jednoga do drugoga zadatka?'

slučaju primljene poruke ili crvenom u slučaju neodgodivog zadatka.

Zadaci su vrlo pametno zamišljeni. Oni koje morate izvršiti određenim redom moraju se, hm, izvršiti određenim redom, a redoslijed ostalih zadataka diktira logika. Uzmimo za primjer situaciju u kojoj



▲ Ups! Na sreću, u ovom odsutnom trenutku Ethanov dezodorans nije zakazao.

Mission: Impossible Tips & Tricks

čovječanstva....

● ***Intermezzo***

Ovdje imate na raspolaganju opciju Quicksave, pa ako osjećate lagani zamor materijala ili znate da vas očekuje osobito teška dionica, a pri tom vam je razina energije prilično niska, iskoristite ovu mogućnost i izbjegnite napad frustracije te posljedično cipelarenje vašeg TV prijamnika. Jednostavno stisnite Start i pogledajte što vam se nudi na izborniku.

● ***Budite snalažljivi***

Ako tijekom razine igre u vlaku ostanete bez streljiva, ne očajavajte. Još nije sve izgubljeno. Loše momke u posljednjem vagonu (onom u kojem se nalazi sef) možete potamaniti ručnom svjetiljkom pozamašnih dimenzija, koju je neka neodgovorna osoba ostavila na podu vlaka. Oh, kakva sreća! Za vas, naravno; vaše su žrtve vjerojatno drukčijeg mišljenja.

● ***Veleposlanstvo***

Ovdje ćete imati mnogo posla. Zato evo kratkog vodiča: na putu do glavne odaje,

Jedan brzi face-lift

● Facemaker je jedan od ključnih alata u nekim fazama igre jer Ethan nekoliko puta mora preuzeti identitet druge osobe. Baš kao i klinički ispitana četkica za zube, i Facemaker vam omogućava da stignete do svih, inače teško dostupnih mjesta....

▲ **Jedini način da Ethan ude u bazu jest preuzimanje drugog identiteta. Hm, ovaj će sasvim dobro poslužiti.**

▲ **Animacije za sekvence face-liftinga lijepo su napravljene. Na kraju cijelog postupka maska je ustinu savršena.**

◄ **Prije no što se pojave ostali čuvari, imate baš toliko vremena koliko je potrebno da udete, oborite frajera i - ukradete mu lice.**

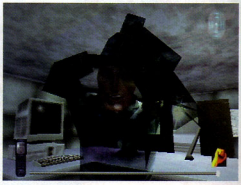
Je potrebno preuzeti identitet veleposlanikovog asistenta tijekom odlične epizode u veleposlanstvu. Znate da morate pronaći pet predmeta kako biste uspjeli izvršiti zadatak, pa je sasvim svejedno kojim ih redoslijedom pronalazite. Ipak, pravilno izvršavanje zadatka zahtijeva malo razmišljanja. Tako ćete u jednom trenutku morati preuzeti identitet veleposlanika iako vam nitko neće otkriti kako. Rješenje ovog i mnogih drugih problema u Nemogućoj misiji ovisit će o vašem domišljatom čitanju ključeva, vještini snalaženja u nepoznatim situacijama te mentalnoj okretnosti.

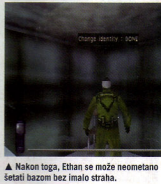
'Nišanski sustav je vrlo jednostavan, a izbor oružja bogat... imat ćete priliku i zamijeniti uloge s Ethanom te mu snajperom štititi leđa.'

Kako ne biste pomislili da je riječ o igri za štrebere, odmah napominjemo da je pred vama i mnogo utrke, skokova i pucnjave zahvaljujući brojnim negativcima koji turnaraju različitim razinama igre. Nišanski sustavi jednostavni su za rukovanje, a arsenal raspoloživog oružja vrlo bogat. Na jednoj ćete razini čak zamijeniti uloge i dobiti jedinstvenu priliku vidjeti samoga sebe, tj. Ethana, kroz nišan snajpera te mu štititi leđa dok se hrabro probija kroz zgradu željezničke stanice Waterloo. To je još jedna dobrodošla varijacija kojom se Syphon Filter i ine anti-terorističke igre sličnog izgleda ne mogu podičiti. Ipak, da su autori ponudili još poneku tajnu misiju, bili bismo zadovoljniji.

Odraz u zrcalu

Grafika je uglavnom izvrsna, uz povremene fantastične efekte (gledajte u zrcalo za boravka u muškom zahodu tijekom prijama u veleposlanstvu i shvatit ćete o čemu govorimo). Ipak, usprkos očitoj namjeri da svaka pojedina scena bude briljantna, u nekoliko navrata rezultat je daleko od savršenog - u našem uredu tekući dušik u spreju (vlak) posljednji je put viđen prilikom slaganja Star Wars lego kocaka.





▲ **Nakon toga, Ethan se može neometano šetati bazom bez imalo straha.**

Razine za vježbu

● Kada stigne do vlaka na stanici Waterloo, naš junak mora se najprije probiti kroz niz vagona, a zatim popeti na krov jurećeg vlaka, prije no što stigne do završnog čina cijele avanture. Ovdje ćete otkriti tko stoji iza mnogih vaših nevolja. To je... Uostalom, vrlo brzo ćete saznati.

▲ **Zumom si olakšajte ciljanje zlikovaca.**

▲ **Candace će vam dati nekoliko korisnih alata.**

▲ **'Oprosti, posudit ću na trenutak tvoje lice.'**

▲ **Tekući dušik - vjerni drug svakog špijuna.**

► **Praktičan ručni bacač raketa razbucat će helikoptere koji napadaju Ethana.**

▲ **Kreteni mogu iskočiti pred vas u bilo kojem trenutku i zakomplicirati ovu vožnju. Uništite ih.**

▲ **Misija vas vodi s jednog kraja planeta na drugi i natrag.**

▲ **Autostopiranje nije bez svojih opasnosti, ali gosp. Huntu to nimalo ne smeta.**

Igrali smo

Mission: Impossible

PlayStation Super!

Dvostruka prijevara

● Gosp. Hunta nepravedno optuže da radi kao dvostruki agent pa se mora probiti iz sjedišta vlastite organizacije kako bi sprao ljagu sa svojega imena. Otud pištolj sa strelicama za omamljivanje - čovjek ne želi poubijati vlastite prijatelje i kolege iako su mu povrijedili osjećaje. Duša od čovjeka!

▲ Ethanu se naizgled ne piše dobro. Naime, on je goloruk, a staklo blindirano.

▲ Na sreću, dobre veze na visokim mjestima pomoći će mu da se izvuče.

▲ Čuvari pokušavaju zaustaviti Ethana uz pomoć lasera. Ajoj!

▲ Eto, bilo je to jednostavno, zar ne? Sada se treba samo popeti na vrh zgrade i pri tome svladati vojsku čuvara.

Bitka kod Waterlooa

● Dok se Ethan probija kroz zgradu željezničke stanice, morat ćete mu štititi leđa. Pazite, ne smijete ubiti baš svakoga tko se maši džepa, stoga budite spremni s prstom na okidaču.

▲ Ethan je tip u crvenoj jakni, a ostali na platformi potencijalni su progonitelji.

▲ Naizmjence ćete pokrivati obje snajperske pozicije kako biste ga zaštitili.

▲ Trenuci zatišja vrlo su napeti, ali prsti će vam i dalje treperiti nad tipkama.

▲ Nakon njih slijede trenuci makljaže dok se Ethan pokušava obraniti od ubo

▲ Ova igra obiluje filmofilskim scenama, iako, ako ugledate baš ovu, bit će da vam ne ide baš najbolje. Naravno, mi smo je namjerno potražili, iz čisto didaktičkih pobuda.

Usprkos nekolicini takvih, pomalo nategnutih fora, riječ je ipak o igri sjajnog izgleda.

Obilje zanimljivih međukadrova i animacija zamišljeni su tako da što više nalikuju na scene iz filma. Drugim riječima, čak i ako ne izgleda uvijek besprijekorno, priča je sjajno krojena, pa scene teku jedna za drugom bez nezgrapnih šavova. Česti dijalozi Ethana i ostalih likova također podižu priču, dok korektni zvučni efekti i glazba upotpunjuju ionako pristojnu atmosferu. Na žalost, za najvišu kategoriju igri nedostaje ono nešto što mi nazivamo wow faktorom, odnosno savršeno tempiranim faktorom iznenađenja. Ovako, svi vi koji ste Nemoguću misiju preživjeli još na N64, teško da ćete naći motiv za novi pokušaj. Naime, identičnost gotovo svih zagonetki i ključeva učinila bi vam ovu igru neuzbudljivom.

SDIBSL

Smrtonosni virus SDIBSL kojim je zaražen veći broj videoigara, na žalost, nije zaobišao ni Nemoguću misiju. Punim imenom Sindrom Drvenog i Bljutavo-slatkog Lika, ova bolest očituje se u šalama i pošalicama sporednih likova u međukadrovima, a koji kao da su izašli iz pera scenarista humoristično-zabavnog programa HRT-a. Nemoguća misija očito nije tako dobra kao Metal Gear. Uostalom, što jest? Ipak, ponuđene vratolomije i nadmudrivanje tajnih službi više su nego ravnopravna konkurencija sličnim pustolovnim igrama za solo igrače. Usporedbe sa Syphon Filterom i Metal Gearom teško je izbjeći, ali to i nije neki nedostatak. Bolje je da igru uspoređujemo s ta dva izvrsna proizvoda nego da je nazovemo, primjerice, križancem Hard Edga i Huga, zar ne?

Misija

Ako niste vidjeli film, tada će vam cijela igra biti vrlo ugodno iznenađenje, a ako pak jeste, pojedine filmske scene pretvorene u zasebne razine videoigre pružit će vam dovoljno zabave. Dakle, ako odlučite prihvatiti ovu misiju, vaš je zadatak... Ma zaboravite. Da ne kompliciramo - jednostavno dajte igri šansu i nećete se razočarati.

PSP

Paul Wilson

PlayStation Power

PlayStation Super!

Uzmite mjericu Syphon Filtera i prstovet Metal Geara te ih dodajte standardnom špijunskom trileru, uz ravnomjerno miješanje. Recept je jednostavan, a rezultat kvalitetan. Dobar tek!

MLJAC	BLJAK
Raznovrsne, zanimljive razine	Ponekad ne baš sjajna grafika
Uglavnom sjajna grafika	Povremeno vrlo ubogljeni međukadrovi
Uporabe moždanih vijuga obvezna	

Ocjena 91%

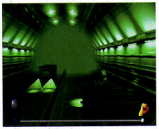
Mission: Impossible Tips & Tricks

razgovarajte sa svim gostima, razgovarajte s barmenom, uzmite si piće i popijte prašak protiv mučnine. Vratite se ženi u plavoj haljini, uzmite Facemaker (pribor za prerušavanje), razgovarajte s pijanistom, pokupite note ispod fotelje na kojoj je sjedilo par tipova. Nagovorite pijanista da odsvira neku pjesmu, ponudite asistentu piće, slijedite ga u toalet. Nokautirajte ga, poslužite se priborom za prerušavanje i neprimjetno postavite dimne bombe u ventilacijske otvore (zadnji se nalazi gore lijevo). Pođite uza stepenice, skrenite desno i zatim udite kroz vrata. Čuvajte se žene u crvenoj haljini (ako zagusti, odvucite je dolje, u muški toalet).

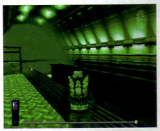
● Nadajmo se da je konopac čvrst jer sudbina cijeloga svijeta počiva na snažnim leđima Ethana Hunta.

▲ Detalji poput snijega, svjetlosti ulične rasvjete ili otisaka stopala dokaz su silnog napora uloženog u izradu grafike.

Sklonost k jurećim prometalima



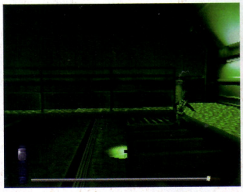
▲ Kraj se već nazire, ali uzbuđenja ne prestaju ni na tren.



▲ Skok s jurećeg kamiona na pokretnu traku je jednostavan, ali obrnuto...?

● Usprkos iznimno gadnom iskustvu na krovu vlaka, Ethan oduševljeno skakuće s kamiona na kamion, kao da je sramota hodati po nečemu što se ne miče.

▼ Najstarije oružje na svijetu - šake - upotrebavlja se od pamtivijeka i još uvijek djeluje!



▲ Morate skočiti na platformu smještenu uza zid tunela prije no što za dlaku izbjegnete pokretnu traku...

PlayStation Super!

Final Fantasy VIII

U prodaji | Igrača: **Jedan** Autor: **Square Europe** | Izdavač: **Square** | Kompatibilno s: **Dual Shock, mem. kartica, analogni pad**

Veliki štemeri

●Guardian Forces smrtonosne su kao i Tamagotchi. Nađete ih, naučite ih vještinama, a one su spremne odužiti vam se nekim od najspektakularnijih napada koje ste ikada mogli vidjeti s ove strane Play Stationa 2.

▲ Kada Frit napada, baca zapaljene meteore ravno na vas.

▲ Quezacotla, astečka leteća ptičurina sa strujnom snagom.

▲ Kažu da grom nikada ne udara dva puta na isto mjesto!?

▲ Zazivanjem Guardian Forcesa nestanete. One zauzimaju vaše mjesto u borbi sve do kraja zadatka.

▲ Shiva se priprema nametnuti minijaturno ledeno doba na suprotnoj strani svijeta. Sada je sklisko.

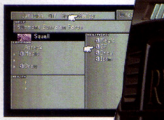
Povezivanje

●Kako biste mogli najviše izvući iz Guardian Forcesa, imate mogućnost junctioninga (povezivanja) između njih, osobito što se tiče sposobnosti kao što su napad, obrana ili magija. One će vam dati velike prednosti u bilo kojoj bici, a uskoro ćete otkriti da je povezivanje praktično jedini način za izbjegavanje velikih doza poniženja od zlobnih šefova.

▲ Na izbornik povezivanja možete doći kad god poželite, osim u vrijeme borbe.

▲ Koristite se Guardian snagom i vještinama što češće.

▲ Povezivanjem s određenom vještinom moći ćete vidjeti koji je krajnji efekt.



▲ Dobiveno iskustvo može vam dati bolje i nove šanse.

Ovo je nastavak jednog od najpopularnijih RPG-ova, no može li ugroziti reputaciju svojih prethodnika?

Square je uvijek bio u posebnoj grupi što se tiče RPG-a i to tako dugo da se ni mi sami ne sjećamo o koliko vremena je riječ. Najsjajniji dragulj u njegovoj kruni, koja se prodaje u milijardama primjeraka, svakako je postavljanje kamena temeljca za sve RPG-ove koji dolaze poslije Final Fantasyja. Kako je svakom nasljedniku najbolje da slijepo slijedi FF seriju, možda nije na odmet naglasiti kako je Final Fantasy najbliži naslovu interaktivnog filma koji je nevjerojatno dobar i nimalo sličan ičemu što smo do sada vidjeli.

Budući da smo Final Fantasy VIII stavili na vrh ljestvice svih vremena, od prvog dana kada smo čuli za njegovo postojanje, neizbježno bi bilo veliko razočaranje ljudi diljem planeta ako i kada bi se pokazalo da je igra bilo što manje od vrhunskog umjetničkog djela. Na svu sreću, igra je sve o čemu smo sanjali. Dobro, gotovo sve.

Vrtoglave visine

Dok je Final Fantasy VII savršena mješavina likova iz sadašnjosti s već ishvaljenim pozadinama i FMV scenama, Final Fantasy VIII definitivno razrađuje tehniku do novih granica. Izgledi i karakteristike glavnih likova razrađeniji su nego kod najbolje stiliziranih likova tipa crtića iz prethodnih igara, a svaki od tih likova blagoslovljen je fantastičnom količinom dobre animacije, dok se likovi ponašaju kao da se utrkuju za Oscara u kategoriji dobre glume i još boljeg izgleda.

Svi su likovi zaista jako lijepo detaljno napravljeni, a oni važni, novi likovi predstavljeni su neprimjetnim

Final Fantasy VIII Tips & Tricks

● *Limit Break*
Limit Break je poseban napad koji likovi izvode kad im snaga oslabi. Umjesto čekanja na Limit Break možeš prevariti konzolu stiščući po gumbu sa znakom kruga pozivajući tako izbornik. To čini sve dok ti se ne posreći da dobiješ Limit Break. Tako ga možeš dobiti za svaku bitku. Osobito je koristan za Squalla ili Zella, pod pretpostavkom da su još zdravi. Obrati pažnju na titrajući zvuk koji ti javlja da si dobio Limit Break. Ako to ne skužiš, možeš ga propustiti i evo štete.

● *Bori se pametno*
Kada se boriš protiv nadmoćnijeg neprijatelja, nemoj pasivno prihvaćati savjete stroja i prihvatiti prvog protivnika kojeg ti on savjetuje. Koncentriraj napad svih svojih likova na najjačeg neprijatelja, osobito ako je riječ o semi-boss likovima. Jer, bolje je primiti nekoliko manjih udaraca od slabijeg neprijatelja nego pravu

● Ne možete si pomoći jer ovaj će vas prizor definitivno zaokupiti. Kada kamera prode preko krajolika cyber industrije, možete samo istinski uživati u ovoj ljepoti.

Igrali smo

Final Fantasy VIII

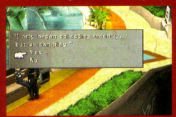
● Dva scena iz snova osigurava Final Fantasyju pravo na njegovo ime. Square je ponovno nadmašio samog sebe.

'Važni novi likovi predstavljeni su neprimjetnim pretapanjem u FMV scenu, koja je producirana bolje no što je moguće vidjeti u najskupljim hollywoodskim filmovima.'

Karte za oštroumne

● Jedna od mnogih čudnih diverzija u Final Fantasy VIII svijetu jest čudovišna igra kartama, koju možete igrati protiv mnogih lutajućih likova. Zgodno je ako ste upoznati s igrama kao Magic tha Gathering ili Pokémon kartama za mijenjanje, ali potpuno je nejasno ako s time niste upoznati. No, u zemlji smo fantazije, zar ne? A to sve čini život interesantnijim.

▲ Možete pregledati svoje karte, pa razviti svoju strategiju, ako znate što se događa.



▲ Pričajte sa što više likova. To vam može pomoći da pobijedite.

▲ Nije ni tako teško. Veća karta okreće susjednu kartu i tako zarađujete bod.

▲ Pomaže ako imate strategiju. Vodili smo sve do zadnje karte kad smo sve izgubili.

kišu batina od velikog i jačeg protivnika. Sve je to u taktici. Kužiš?

● ***Izvuci ošticu***

Nemojte zaboraviti koristiti se komandom izvlačenja oštrice u svakoj prilici. Često ćete biti u prilici isisati od protivnika praktičnu čaroliju za izlječenje, kojom se možete koristiti za izlječenje svojih bolesnih prijatelja. Nekada je bolje odmah odbaciti čaroliju koju ste izvukli od neprijatelja, negoli je dodati vašim sposobnostima, jer to troši vaše dragocjeno vrijeme. Koristite se samo svojom uobičajenom opcijom ako ste sto posto sigurni da ćete lako pobijediti - višak čarolija koje ćete osvojiti neće vam biti od velike koristi ako poginete.

● ***Okidač pištolja noža***

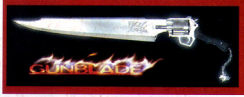
Ako stalno zaboravljate pritisnuti R1 kada se koristite svojim pištoljem nožem, definitivno morate uključiti automatski okidač jer njime možete prouzročiti mnogo veću štetu.

'Squall je posvećen tome da postane član elitne jedinice SeeDa, koja ustupa svoje borilačke snage svakom tko je dovoljno bogat da si ih priušti.

Limit Breaks

● Limit Breaks je posebni udarac koji možete dobiti tijekom bitke poput Squallovog fantastičnog Renzokuken pokreta. Kada je Limit Breaks aktiviran, pokazivač vam pokazuje kada udariti. Pritišćući R1 u pravo vrijeme, zaradit ćete dobar bonus, a protivniku nanijeti veliku štetu.

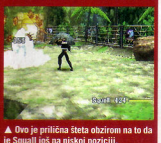
▲ Kada vidite da se pokazuje Limit Break izbornik, nemojte ga promašiti. Jednim udarcem prouzročiti ćete veliku štetu.



▲ Lako... Samo pritisnite okidač kada vam to kaže šareni pokazivač...

▲ ... i priskrbit će vam savršeni bonus tako da možete više nauditi neprijatelju.

▲ Nakon dobitka dobrog bonusa, Squall može izvesti Routh Divide pokret



▲ Ovo je prilična šteta obzirom na to da je Squall još na niskoj poziciji.

pretapanjem u FMV scenu, koja je producirana bolje no što je moguće vidjeti u najskupljim hollywoodskim filmovima. Nepotrebno je istaknuti da je ovo PlayStation igra koja najbolje izgleda.

Čak je i zvuk jednako dobar kao i izgled same igrice - Nobuo Uematsuova nevjerojatna glazba pravi je užitak i vrijedi platiti cijenu tog čudovišta od četiri diska. Poznata glazbena podloga iz bitke Final Fantasyja ponovno se pojavljuje, dok je ostatak zvučne podloge zaista božansko zadovoljstvo.

Poslovi SeeDa

U središtu priče je mladac po imenu Squall, koji je vježbenik - početnik za plaćenika. Njegov je životni cilj postati članom elitne skupine poznate pod imenom SeeD, koja nudi svoje vještine i znanje svakome tko je, naravno, dovoljno bogat da si učenje priušti.

Ovaj put naručitelj plaćenika je princeza Rinoa, čije otočno kraljevstvo terorizira zla vojska. Princeza je usput i više nego romatično zainteresirana za našeg glavnog junaka Squalla te

▲ Squall je osvojio manji pogodak. Pritisnete li R1 kada pucate, možete napraviti više štete.

▲ Dosadni insekti, ali ubijajući te insekte, možete si priskrbiti više bodova.

▲ Zauvijek osamljenik, Squall izabire skrivanje od ljudskog kontakta.

► Squall je zadobio oživljaj od Seifera u vrijeme treninga, odmah na početku igre. Saifer je zadobio isti oživljaj na istom mjestu. Statko.

◄ A tek kad vidite ovu scenu...

Igrali smo

Final Fantasy VIII

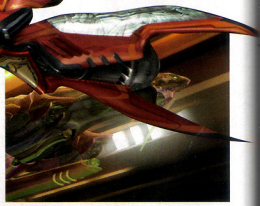
se nada da će uspjeti otopiti njegovo ledeno srce. No, naš Squall je biće posebne vrste, pa lako može biti proglašen za najnesimpatičniji glavni lik u povijesti videoigara. Njega je nemoguće voljeti, a svemu tome pridonosi i to što se ne želi ni rukovati sa svojim suborcima, a na pitanja ne odgovara, već mu je lice više kamena maska negoli - lice. Zapravo, nakon nekoliko sati promatranja beznadno nedruštvenog Squalla, koji luta naokolo izgledajući jadno i tužno, dovoljno je da poželite negdje ga ostaviti ili izgubiti u bespuću, a avanturu nastaviti s nekim tko je malo zanimljiviji i društveniji (kao, npr., Cloud iz Final Fantasyja VII). lako se princeza Rinoa ne bi s nama složila (a ljubav je na kraju slijepa), nesimpatičnost glavnog junaka smatramo malo većim minusom u priči i zapletu ove igre.

Čarobna veza

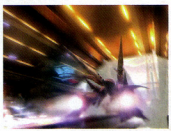
Ali, u Final Fantasyju VIII ima više nego dovoljno kvaliteta te vas kao pošten i jako dobar RPG može lako natjerati da zaboravite svog patetičnog glavnog junaka. Sistem borbe radikalno je rascjepkan na dijelove (sada moraš izvući čaroliju iz neprijatelja umjesto, kao prije, učiti od njih), a taktički manevri imaju puno veće značenje u završnici svake bitke. Kako biste unaprijedili svoju snagu, morate raspodijeliti moćne Guardian Forces na svaki pojedini lik u igri. Guardian Forces mogu ublažiti oštećenja, povećati snagu raznih sposobnosti, izvoditi napade, ali kako se svaki lik koristi različitim pristupima snazi GF-a, morat ćete i te kako dobro razmisliti pri donošenju odluke koji GF povezati s kojim od članova ekipe. Nova Guardian Force bit će obnavljana tijekom igre, pa ćete morati pretraživati svaki pedalj razrušenog svijeta ne biste li ih sve pronašli.

To je iznimno spor proces jer sva unaprijed poznata zbivanja u prošlosti čine samo mali dio na mapi. Ima užasno mnogo čekanja dok se nova grafika loada/napuni, pa bez problema možete pojesti

▲ Scene su više nego realistične, a detalji savršeno razrađeni.



▲ Je li to ptica? Ili je avion? Zapravo, nije jasno što ta stvar uopće predstavlja.



▲ Ovo bi mogla biti scena iz filma Ratova zvijezda, toliko je produkcija savršena.

● Sekvence FMV-a (full motion video) oduzimaju dah svaki put i najbolje su od svih do sada viđenih. Emocije koje se vide na licima likova nevjerojatne su.

Final Fantasy VIII Tips & Tricks

Ali, preporučujemo vam da zadržite ručni okidač osobito ako ste vješti u ciljanju, jer tada možete skinuti neke od slabijih protivnika samo jednim pogotkom. U Garden trenerskom centru morate završiti dugačak trening ako želite uspjeti.

● *Skriveni GF*

Odmah nakon dobivanja Ragnaroka, probijte se do baze koja se nalazi na donjem lijevom dijelu mape. Poraziti Bahamuta kako bi se pridružio vašoj skupini te vas poslije proveo kroz bazu. Nakon nekog vremena susrest ćete Altema pomoću kojega možete izvući Eden.

● *Mapa Gardena*

Koristite se većom plohom mape koja se nalazi drito kod bodnika kako biste mogli stvoriti svoj put oko Gardena. To će vas spasiti od puno besciljnog trčkaranja u krug te možete biti sigurni da ćete posjetiti sva područja povezana s centrom Gardena.

Takozvani prijatelji

● Kao član SeeDa, Squall je dio živopisne i interesantne ekipe koja se sastoji od raščupanog Zella, mrtvohladnog Seifera, zgodne Selphire i prekrasnog Quistisa. Nepotrebno je reći da Squall ne da ni prebite lipe za bilo koga od njih.

► Dvoje ljudi s lijeve strane članovi su Seifjerove bande u školi za rasturanje protivnika SeeDa. Njih držite na oku.

► Imaš zgodan ožiljak na licu. Hej, dobro, samo smo rekli da je cool.

▼ Zell Dincht izgleda poput dragog dečka.

◄ Edea stoji iza svih zlih snaga u Final Fantasy VIII.

▲ Božica zelenih očiju je Selphie, Squallova kolegica.

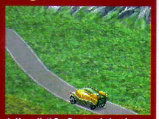
▲ Rinoa - prekrasna djevica i predmet Squallova poštovanja.

▲ Prepotentni Irvin misli da je najbolji strijelac na svijetu.

Pripremite se

●Nakon što ste prošli svoj prvi test i navukli uniformu kandidata SeeDyja, zaradili ste pravo voziti sramotni, "kanarinac žuti", sklepani Batmobil, koji svi članovi SeeDyja imaju sreću vozikati uokolo. Ali, gledajte lijepšu stranu svega - bolje je voziti se nego hodati.

▲ Žuto-zeleni uradak je malo izvan vremena u cyber-industrijskom FF VIII.



▲ Upravljati SeeD autom je kao i jahati na konju starom oko 100 godina.

▲ Ne iznenaduje, ali ovo je sva Squallova konverzacija.

▲ Vozeći se u ovom, olakšanje je uskočiti u brod do Death Islanda.

'Iako priča nije savršeno razrađena kao što je bila u sedmom nastavku Final Fantasyja, "osmica" je kilometrima daleko iza sebe ostavila ostale RPG-ove bilo koje tvrtke.'

▲ Je li ovo PS igra ili scena iz nočne Spasilačke službe? Nismo sigurni...

Sendvič, dva, otići do WC-a i slično. Osim toga, popisi (scrolls) su jako mali te se pojavljuju kada trčite na suprotnu stranu ekrana, nakon čega bljeđe, pa se poslije pojavljuju novi. Ali, to je mala cijena koju morate platiti za igru koja izgleda tako dobro.

Sve u svemu, Final Fantasy VIII definitivno nije igra koju smijete propustiti. Iako nije tako savršena u dijelu priče kao što je bila Final Fantasy VII, ona je kilometrima daleko iza sebe ostavila ostale RPG-ove od bilo koje tvrtke, a vi ćete imati puno vremena za igranje na četiri diska. Potrošit ćete oko 40 sati igre ne biste li saznali hoće li Squalla pokleknuti pred čarima princeze ili će ostati isti patetičar do kraja. Bilo kako bilo, uloženi novac isplatit će vam se višestruko.

Ben East

PlayStation Power

PlayStation Power Super!

Nije baš dostignut standard Final Fantasyja VII, ali ovo je još uvijek drugi najbolji RPG u svijetu. A sve je to ostvljeno u nasljedstvo Final Fantasyju IX!

FANTAZIJA	STVARNOST
Nevjerojatna grafika	Ponavljanje borbenih animacija
Glazba koja pokreće i one posve obamrle	Premalo mjesta za spremanje igre
FMV savršeno ugrađen	Puno loadinga/punjenja
Oko 40 sati igre	Junak je razmaženo derište
Četiri diska!	

Ocjena 93%

Nagradna igra

Zaigrajte s nama

3 Power nagrade

Prvi put nismo od vas tražili poseban napor u osvajanju naših nagrada. Bilo je dovoljno da kupon zalijepite na dopisnicu, pazite dopisnicu, i pošaljete ga na našu adresu. Ne budite lijeni, učinite to opet, do 15. prosinca. Ovaj put imamo zadatak za vas. Pitanje: Kako se zove glavni ženski lik u igri Dino Crisis?

1. nagrada **Godišnja pretplata na PlayStation Power časopis**

2. nagrada **Torba sa znakom PlayStationa**

3. nagrada **Kapa sa znakom PlayStationa**

Dobitnici nagrada iz prošlog broja:

- pretplata **Mario Berberović, Ivanovci**
- majica **Ines Gojak, Karlovac**
- kapa **Ivan i Matija Sučić, Zagreb**
  (stižu dvije kape da se ne potučete)

Power kupon za nagradnu igru 2/99

Pozivnica

Zaigrajte s nama

● Zagrebački velesajam
Božićni sajam
04. - 30. 12. 1999.

Božićnji Power turnir

U dvije nedjelje, 12. i 19. prosinca bit će natjecanja otvorenog karaktera. Igrat će se Tarzan i FIFA 2000. Vaše prijave telefonom primamo do petka 10. prosinca u 12 sati.

Na ovogodišnjem Božićnom sajmu koji se tradicionalno održava na Zagrebačkom velesajmu svoj će štand imati i najveći, najpoširniji časopis za PlayStation publiku - PlayStation Power. Uobičajenu božićnu atmosferu namjeravamo dovesti do usijanja. Zašto? Što će se dogoditi? U dva vikenda, na Power štandu održavat će se turniri!

U dvije subote ,11. i 18. prosinca bit će se na štandu Powera turniri između sportskih i glazbenih zvijezda.

O kojim će zvijezdama biti riječ, otkrijte sami. U nadigravanju u obje će grupe izaći dva pobjednika, a nagrade su dvije konzole i gprice. No, nitko od pobjednika neće odnijeti konzole kući jer cijela je akcija humanitarna te će nagrade biti predane u neku od humanitarnih organizacija.

Tako će osim dobre zabave, atraktivnih igrača cijela stvar imati plemeniti prizvuk.

Slijedeći turnir bit će dan nakon. Dakle, u dvije nedjelje, 12. i 19. prosinca održat će se dva turnira otvorenog karaktera, a tu sada dolazite na red vi, dragi čitatelji i fanovi PlayStationa. Svatko od vas, može sudjelovati u turniru. Nema dobnih ograničenja.

Uostalom, znate li koliko je djedova sa unucima zaigralo PlayStation. Do tih dana na telefone redakcije svatko se od vas može prijaviti za turnir. Prijave se primaju zaključno s petkom, 10. prosinca do 12 sati. Ostali, koji zakasne na telefonsko prijavljivanje, mogu se pojaviti na našem štandu, te ako će biti mjesta lako ćete zaigrati u turniru.

Na osam konzola s osam monitora igrat će se dvije igre. Za manje fanove izazov je igra Tarzan a za veće FIFA 2000.

Svaka grupa igrat će po pet minuta i pobjednik, a to je onaj koji dode najdalje ili postigne najbolji rezultat, ide u slijedeći krug. Pobjednici će bit nagrađeni s PlayStation torbom, majicom s PlayStation znakom, kapama te jednogodišnjom pretplatom na časopise 'Košarka' i 'Nogomet'. Osim toga nagrada obuhvaća i Panninl sličice 'Tarzan' koje će se tada upravo pojaviti na tržištu.

Power sponzor je i MacDonald's koji će natjecatelje poslužiti Orange Bowlom, a bit će i drugih iznenađenja.

Što vam treba još reći? Telefone u ruke, prijavite se, ili jednostavno dođite na štand. Kako god vam odgovara. Mi ćemo vas čekati. PP

SPONZORI

PANINI

Mc Donald's

VARTEKS

G.M.C.

časopis

NOGOMET

magazin

KOŠARKA

Red Bull daje ti krila...

Bio jednom jedan zmaj...

Spyro 2

Gateway to Glimmer

U prodaji | Igrača: **Jedan** | Autor: **Insomniac** | Izdavač: **Sony** | Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijska kartica**

Likovi koje ćete sresti

Svijet Spyre 2 napučen je svim mogućim vrstama bizarnih individua, a ovdje su neka od lukavih i pokvarenih bića koja ćete sretati u vašim pohodima.

▲ Ovaj redovnik otvorit će vrata svojim pjevanjem. Jako pametno.

▲ Većina bića s kojima ćete razgovarati dat će vam naputke ili vas zasuti darovima. Stoga ih dobro poslušajte.

▲ Napadnite ovu kornjaču, a ona će se okrenuti na leđa i otvoriti vam put.

Na čelu platformi i dalje sjedi Crash Bandicoot, no tko to kuca? O, pa to je Spyro 2. Čuvaj se, Crash, čuvaj!

Stvaranje nastavka najljepše igre na PlayStationu, Spyro 2 - Gateway To Glimmer, nije neki specijalno težak zadatak. Samo treba učiniti zmaja i njegove avanture i dalje lijepima, dodati neke nove zadatke, koji su izazovniji za izvršavanje i recept je gotov. Ako bi se za glavni začin upotrebljavale veće količine varijacija i dodale glavnom jelu, autori iz Insomniaca konačno bi ispravili nepravdu te malog Spyru učinili boljim u nastavku. Uostalom, jedina veća zamjerka zmajčeku Špiri jest to da je presladak i prelagan, bez obzira na neke zahtjevnije detalje u igri. No, hajd'mo vidjeti što nam nosi drugi dio, u kojem je glavni junak nama svima dragi mali ljubičasti zmaj s velikim očima. Premisa je jednostavna. Nakon svih zadataka koje je Spyro morao obaviti u prvoj, originalnoj igri, odmor i obnavljanje snaga bili su mu zaista potrebni. Sada naš mali ljubičasti junak ide na more, no ne naše, Jadransko, već na Dragon Shores s mišlju kako će tamo zateći samo zmajice i mir Božji. Na nesreću, stanovnici Avalara bore se s tiranijom Rypta, pa odluče pozvati u pomoć - a koga nego - našeg Spyru iako je on baš odjenuo kupaće gaćice, a ljušture namazao losionom za sunčanje (da, što se čudite, i zmajevi mogu izgorjeti). Zadatak mu je opet skupljati dragulje, spašavati nevine, plahutati uokolo te se baviti svim aktivnostima koje svakog junaka čine junakom i spasiteljem svijeta.

▲ Ovo je jedna od najljepših igara koje se mogu naći za PS konzolu.

Godina zmaja

Tako počinje druga platformska parada, koja u početku izgleda kao da će biti

Spyro 2 Tips & Tricks

● *Navigavaj da akumuliraš energiju*
Ako u donjem lijevom kutu nemate mapu, zaustavite igru i na "options" izaberite - opciju. Izaberite mapu na ekranu jer vam pokazuje svijet u kojem se momentalno nalazite, uključujući i tajne dijelove. Tajni dijelovi skrivaju se u uskim kutovima ili su iza tamnih, sjenovitih vrata.

● *Ljestve i voda*
Pamtite lokacije svih voda i ljestava jer se njima ne možete ni penjati, ni plivati dok ne steknete vještine koje vam to omogućavaju. Za svladavanje tih (novih) vještina morate platiti Moneybagsu (nije novčanik, već biće koje za vas spušta most na samom početku igre). Posjećujte ga redovito, čim napunite svoju kasicu-prasicu. Dovoljno vam je imati 1000 Spyro novčića.

● Slatki zmaj ipak ima zločest odsjaj u očima - naznaka da je pomalo opasan. A takva je i Power ekipa...

Mini! Moris? Mouse? Ne, mini igra

● Sigurno ćete željeti otkriti svaku od mini igara koje su razmještene po nivoima Spyre 2. Tako ćete, osim gušta igranja, moći i skupiti sve orbse te tako steći svih sto posto. U lov, u lov i gore i dolje! U lov, jer, ljubičasti lovac vaš je adut!

▲ Razgovarajte sa stanovnicima nivoa jer ćete samo tako doznati što morate napraviti.

▲ Ali, oprezno, ne pomažu svi!

Spyro 2 je dobar primjer za nastavak, koji ne ponavlja pogreške prethodnika, već je, dapače, unaprijeđen i bolji.'

Igrali smo

Spyro 2: Gateway to Glimmer

Zmajotrka nije frka!

Hvala Bogu, u Spyro 2 ima mnogo odličnih nivoa s letenjima koja su premijerno pokazana u prvom dijelu. Oni vas mame u igru izazivajući vas da poboljšate svoje prethodno najbolje vrijeme.

▲ Čak i neke letačke igre nisu tako dobre kao ovi podnivoi. Ove zračno-letačke ludorije su jaaakoo dobre.

▲ To što ovaj lik kaže "polako" nije za vjerovati jer vremena baš i nemate.

▲ Ovaj put letite kroz više oblika, a ne samo kroz krugove i lukove. Pametno.

▲ Ovdje preživljavate tako da pokupite ekstra sekunde koje plutaju unutar lukova ili ih zaradite ubijanjem neprijatelja.

● Spyro se sada može penjati po ljestvici gor i dol, plivati, ima super-charge uz uobičajene pokrete.

Nastavak je istovjetna prvoj. Samo, nije. OK, osnovna je ideja ući u svijet, pokupiti mnogo blaga, učiniti još neke stvarčice, pa pronaći izlaz do drugog svijeta, u kojem ćete ponovno činiti sve te stvari ispočetka, ali po drugim pejsažima. No, u Spyri 2 ima mnogo više od nabrojenog. Ono nešto posebno, što vas uključuje u igru sto posto, a nedostajalo je u prvom Spyri, sada je ovdje.

Svaki nivo ima talisman (kojim vas ne nagrađuje pri izlasku iz svijeta koji ste upravo očistili) te pregršt kuglica, tzv. orbs, koje možete dobiti samo ako kompletirate neke dodatne izazove - od pobjeđivanja u hokejaškoj utakmici do istjerivanja zlih duhova koji su zatočeni u kipovima. Izazova je mnogo i razlikuju se tako da napokon mali zmaj ima zahtjevnije zadatke kako baš ne bi bio besposlen.

Nakon što naučite nekoliko novih vještina poput plivanja ili veranja te skupite 400 dragulja na svakom nivou, igra postaje zadovoljstvo. Svaki pokret koji Spyro čini užitak je za oči (zahvaljujući još boljoj grafici), kao i za izvršavanje jer je upravljanje njime laganica. Osim toga, i ovdje se nalaze letački nivoi po kojima je letenje gušt. Novost je i razgovor s stanovnicima svjetova. Glasovi su slatki, tekstovi kratki, pa igra nije dosadna, već je ovaj dodatak čini zgodnijom, a djeci, koja su pravi obožavatelji zmaja, donosi veći užitak.

Spyro 2 jedino pati od nedostatka prave akcije i ozbiljnijih pretjerivanja u slatkoći, ali je ova igra svakako prava poslastica za fanove platformi te je dobar primjer za nastavak, koji ne ponavlja pogreške prethodnika, već je, dapače, unaprijeđen i bolji. Zaista vrijedi zamijeniti zimske sportove igrom. PSP

Paul Wilson

PlayStation Power

Samo kad bi se igra i težina podudarale s ljepotom grafike, ova bi igra dobila više ocjene. Ovako je ljepota neupitna, igra i dalje ostaje famozno dobra zabava, ali je prelagana da bi ušla u klasike.

GORI VATRA	SAMO DIM
Lijepa grafika	Male iskre/Samo dim
Bolje od prvog Spyra	Još uvijek prelagano
Mnogo zadataka	Nedostaje prave akcije
Oh, kako je slatko!	Kamera povremeno živcira
Zaista ljepi letački nivoi	Ipak nije dostigao Crasha

Ocjena 88%

Veliki zločesti neprijatelji

▲ Ovog dečka morate napasti, pa njegovu glavu opet napasti, samo, oprez! Čuvajte se plamena.

● U Spyri 2 za petama vam je stalno niz ružnih neprijatelja. Neke morate spaliti, druge bubnuti, ali u oba slučaja stvar je jasna: ili oni, ili vi. Tako stvari stoje, mili naši.

◀ Veličina je nebitna u Spyri 2 tako da se i velikih momaka lako rješavate.

▲ Ne samo što trebate fitilj da prođete kroz električna vrata - problem je i zlikovac koji blokira vrata.

▼ Prije no što odiđete Eskime, dobro izdevetajte zlog snjegovića, pa će i život malog zmaja biti lakši.

▲ Mnoge skrivene tajne i skrovišta za draguljčiće čuvaju bića slična dinosaurusu Barneyju od staroga Freda. Osim toga, ovaj dio priče pokazat će sve ljepote kamere.

TRAŽITE NAJPOVOLJNIJU PONUDU

GMC

VELEPRODAJA
VINOGRADSKA 107
tel. 01/37 69 135, 37 69 135

konzola
igre
memory card
kontroleri
volani
pištolji
miševi
Muli Tap
Action Replay
Movie Card
Dancing Carpet

sve za PlayStation

UEFA Striker

U prodaji | Igrača: 1-4 | Autor: Rage | Izdavač: Infogrames | Kompatibilno s: analogni pad, memorijska kartica

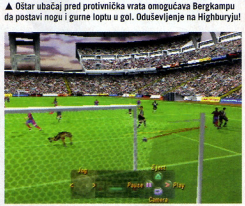
Nogometna fešta

●Za razliku od nekih svojih rivala, UEFA Striker omogućava postizanje spektakularnih golova. Sjajni ubačaji s krila ili udarci iz kuta nagrađeni su fantastičnim škaricama i topovskim volejima. Uistinu prava fešta!

▲ Na ovoj razini igre vratari vrlo dobro brane udarce iz daljine, pa ako želite postići gol, morat ćete ih odvući podalje od gol-crte.

▲ Oštar ubačaj pred protivnička vrata omogućava Bergkampu da postavi nogu i gurne loptu u gol. Oduševljenje na Highburyju!

▲ Ne zamarajte se onim vječnim pitanjem "bio je - nije bio gol". Pogledajte reprizu događaja i divite se lii...



▲ Kako obrana nije dovoljno pametna da zatvori prostor iza istrčalog vratara, kažnjavate je rutinskim udarcem, i goooo!!!

▼ Prekrasne škarice u izvedbi genijalca kojega vidite ispruženog na leđima i ... lopta završava u gornjem lijevom kutu vrata. Vrlo lijepo.

Najubojitiji golgeteri u Europi. Vrhunski igrači sredine terena. Oh, da, i nekoliko magaraca u obrani...

Sjećate li se kako je kada upoznate nekog sjajnog komada i pomislite "mmm, danas mi je rođendan", a taj komad: a) progovori glasom koji je nepodnošljiv; b) ispusti zadah iz usta od kojeg otpada žbuka sa svih zidova u promjeru od 10 metara; c) grubo vas otkanta uz pomanjkanje obzira za vaše nježne osjećaje. Eto, takav jedan komad je i UEFA Striker.

Pogled na UEFA Striker navodi na misli o sjajnom, divljem, neponovljivom seksu. Igrači i travnjak dotjerani su do savršenstva, baš kao i razuzdana gomila na tribinama. Trčanje igrača i dodavanja posebice su divni, upotpunjeni lijepim ubačajima s krila. Škarice su među najelegantnijima koje smo ikada vidjeli - postigli smo gol prekrasnim udarcem i zatim ga uz uzdahe divljenja reprizirali desetak puta. Čak ni vratari nisu za bacanje.

Oduzimanje lopte

Start na protivničkog igrača s loptom je silan problem. Ili ćete vrhom kopačke samo dotaknuti loptu i time savršeno proigrati protivničkog igrača, ili ćete mu slomiti potkoljenicu na četiri mjesta i zaraditi kaznu. Komande su toliko osjetljive da je blokiranje odbjeglog protivnika gotovo nemoguće. Umjesto toga, najvjerojatnije ćete poput pijanca uteturati u njegovu putanju, bez ikakve šanse da dođete do lopte.

Nevidljivi ljudi

Ispirva pomislite da je uz malo vježbe sve moguće i, uistinu, s vremenom otkrijete kako je kružni napad na protivnika najbolje rješenje. Međutim, to nimalo neće ublažiti vaš osjećaj frustracije kada protivnički igrači

Koji Highbury?

●UEFA licenca dopušta Rageu uporabu imena autentičnih igrača, ali ne i europskih klubova. Znači li vam nešto Highbury protiv Rossi de Milana?

▲ Iako se klub zove Highbury, barem su dresovi pravi Arsenalovi.

▲ Winterburnov virtualni blizanac pravi se važan i vuče loptu po lijevom krilu.

▲ Rangiranje klubova je malo čudno, ali na europskoj razini ipak dostjedno.

UEFA Striker Tips & Tricks

● *Širi igru*
S obzirom na momčadi kojima raspolažete, kako god izaberete, ne gine vam pokoji sjajan igrač sredine terena. Najbolji način napadanja jest dodavanje na lijevo ili desno krilo, a zatim, pritiskom na R1, sprint do protivničkog šesnaesterca. Kada stignete do ruba kaznenog prostora, možete kliznuti u sredinu i izvesti precizno dodavanje po zemlji ili ubaciti dijagonalno za udarac glavom ili škaricama.
● *Start na protivnika*
Za razliku od većine sličnih igara, pritisak na tipku "start na protivnika" (X) je kocka jer cete u pravilu predati loptu protivniku. Umjesto toga, pritisnite kružić, čime cete oduzeti loptu natrčalom protivniku i dobiti sjajnu priliku da je date u for nekom od svojih veznih igrača.
● *Dijagonalno kretanje*
Ako se pravocrtno stuštite prema vratarskom prostoru, nećete zabiti gol. Trik je u tome da krenete dijagonalno prema kornеru, a zatim pucate iskosa kada vratar izađe s gol-crte.

počnu protrčavati kroz vas kao da uopće ne postojite. U nemoćnome bijesu odlučujete se na uklizavanje s leđa i poklanjate protivniku slobodan udarac ili jedanaesterac. Iako je faza napada u UEFA Strikeru vrlo zabavna, ovaj cirkus u obrani opasno krši doktrinu igre

'Igrači i travnjak dotjerani su do savršenstva, baš kao i razuzdana gomila na tribinama'

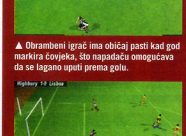
koja se u pravilu igra na obje polovice terena. Spektakularni golovi, kristalna grafika i kvalitetna dodavanja, a obrana sastavljena od četvorice pajdaša pokupljenih sa ZET-ovog igrališta. PSP

Ben East

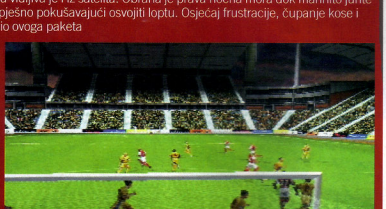
Obrana? Koja obrana?

● Rupa u koncepciji UEFA Strikera vidljiva je i iz satelita. Obrana je prava noćna mora dok mahnito jurite vlastitom polovicom terena bezuspješno pokušavajući osvojiti loptu. Osjećaj frustracije, čupanje kose i česti povici "nije fer" sastavni su dio ovoga paketa

▲ Obrambeni igrač ima običaj pasti kad god markira čovjeka, što napadaču omogućava da se lagano uputi prema golu.

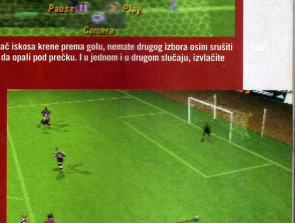


▲ Ima je! Umjesto da se pouzdate u beskorisnu obranu, vratar može istrčati i time napadaču zatvoriti kut.

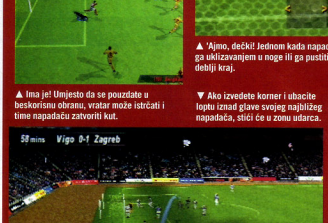


▲ 'Ajmo, dečki! Jednom kada napadač iskosa krene prema golu, nemate drugog izbora osim srušiti ga uklizavanjem u noge ili ga pustiti da opali pod prečku. I u jednom i u drugom slučaju, izvlačite deblji kraj.

▼ Ako izvedete korner i ubacite loptu iznad glave svojeg najbližeg napadača, stići će u zonu udarca.



▲ Ispucavanje lopte u for je, čini se, nepotrebno. Obrana vam je ionako nije sposobna oduzeti, čak ni u formaciji 5-3-2.



PlayStation Power

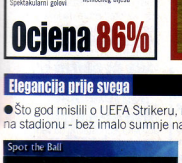
Igra nogača čiji je alternativni naziv: izvana gladac, iznutra jadac. No, dobro, to je malo prestrogo. Sekspil ove igre umanjen je jalovom obranom i hiper osjetljivim komandama. Prava šteta.

GOL	AUTOGOL
Brilijantno izbacivanje igrača u trk	Pateticni policajci oduzimanje lopte
Sjajni dvostruki pasovi i ubacaji s krila	Vrlo sumnjiva imena klubova
Fantastičan izgled	Vaše nerijetke provale nemoćnog bijesa
Spektakularni golovi	

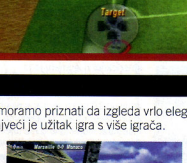
Ocjena 86%

Elegancija prije svega

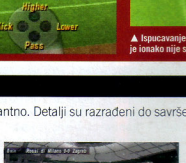
● Što god mislili o UEFA Strikeru, moramo priznati da izgleda vrlo elegantno. Detalji su razrađeni do savršenstva, što stvara sjajnu atmosferu na stadionu - bez imalo sumnje najveći je užitak igra s više igrača.



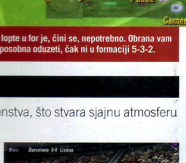
▲ 'Nađi loptu' (Spot the Ball) je dobra fora, koja vam se nudi tijekom učitavanja igre.



▲ Stade de Lyon nikada nije ljepše izgledao. Stadioni su sjajni i puni su zanimljivih detalja.

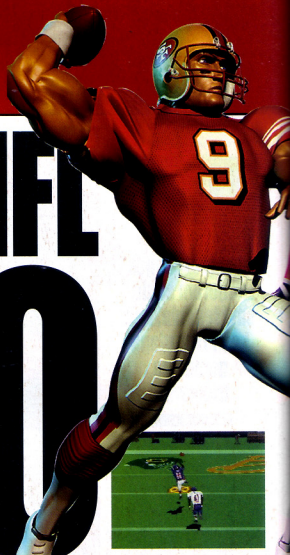


▲ Niste ljubitelj kontinentalne klime? Promijenite ih i izaberite blagu, englesku zimu.



▲ Animacije igrača su genijalne. Uživat ćete gledajući ih kako psuju linijskog suca.

Madden NFL 2000



U prodaji | Igrača: 1-2 Autor: Tiburon | Izdavač: Electronic Arts | Kompatibilno s: Dual Shock, memorijska kartica

Touchdown Dallas!

● Dallas Kauboji opet igraju sjajno. Dominiraju igrom bez prevelikog napora i u obrani i u napadu. Touchdown i novih šest bodova samo su pitanje trenutka.

▲ Protutnjao je kroz obranu poput ekspresnog vlaka.

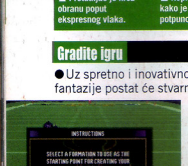
▲ Repriza je pokazala kako je quarterback bio potpuno neometan.

▲ Koje dodavanje! Ravno na prsa, između obrambenih igrača.

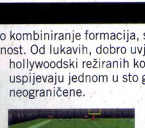
▲ Pobjednički ples nakon pogotka - gledatelji su na nogama.

Gradite igru

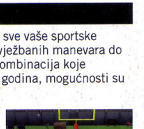
● Uz spretno i inovativno kombiniranje formacija, sve vaše sportske fantazije postat će stvarnost. Od lukavih, dobro uvježbanih manevara do hollywoodski režiranih kombinacija koje uspijevaju jednom u sto godina, mogućnosti su neograničene.



▲ Izaberite osnovnu formaciju i stvorite novu, zanimljivu akciju...



▲ ... zatim nastavite raditi na njoj sve dok je vrlo dobro ne uvježbate.



▲ Na kraju, je primijenite tijekom utakmice. Nakon toliko sati, to vam ne bi smio biti problem.

Jedna od najboljih sportskih igara u EA portfelju dobila je novi, milenijski štih. Ali, hoćete li je htjeti igrati i u 2000.?

Videoigre američkog nogometa razlikuju se od svih drugih sportskih igara time što zahtijevaju pozamašne pripreme i koncentraciju prije no što uopće počnete igrati. Ako je riječ o nogometu, tenisu ili golfu, možete odmah krenuti u akciju, a nijanse hvatati tijekom igre. U američkom nogometu je to ferboten. Tu najprije morate napregnuti mozak i kreirati vlastiti arhiv od 10 do15 akcija, a poslije ih primijeniti tijekom utakmice. Medutim, vidjet ćete da to nije gnjavaža. Ovakve opsežne pripreme za igre profi-nogometa, posebice Maddena, znače ekstra dimenziju i još bolju zabavu.

Prvi dojmovi o Madden NFL 2000 vrlo su povoljni - sve izgleda sjajno, od intro kadra do statistike na kraju utakmice, a izvrsna akcija na terenu ima najbolju grafiku u cijeloj seriji koju smo do sada vidjeli (sjetite se F1 '98 ili FIFA '99) te mnoštvo zanimljivih kadrova atmosfere. Osnova igre ostaje ista: izaberete jednu od igara i zatim se snalazite s pomoću jednostavnih komandi. Riječ je o izrazito napadačkoj igri, gdje su potencijalni hvatači lopte označeni ikonicom tipke. Stisnite je i uživajte u super preciznom dodavanju željenom igraču. Obrana, doduše, zahtijeva brzometan rad prstiju jer naizmjenično označavate svoje braniče i navodite ih na obaranje protivničkih napadača. Ipak, i napad i obrana prilično su jednostavni. Ono što je u stvarnosti jedna prilično složena igra, ovdje je dovoljno jednostavno da vam je užitak zajamčen. Ne, ne bojte se, igra je još uvijek previše složena za vašeg slinavog brata i njegove pajdaše iz vrtića.

Gola kost

Imate dodatak u obliku arkadnog moda koji navodno ogoljuje akciju do kosti, tj. do osnovnog slijeda događaja: trk, dodavanje, trk, touchdown, iako nama više nalikuje na NFL Blitz. Na žalost, nema ništa od "ubij, satri, zgnječi"

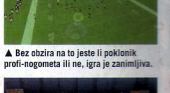
Madden NFL 2000 Tips & Tricks

Uvježbane akcije

Tijekom igre nema vremena za analize, ali ako ste akcije dobro uvježbali na treningu i pohranili u svoju arhivu, nećete imati problema. Pokušajte kombinirati nekoliko takvih uvježbanih poteza koji pokrivaju osnovne elemente igre: pretrčavanje, kratko i dugo dodavanje i slično. Hail Mary (Zdravo, Marijo) jedna je takva kombinacija kojom možete osvojiti popriličan broj jardi (nalazi se pod "Shotgun 4WR" u arhivi), a bilo kakva varijacija u odnosu na formaciju s ekrana otvorit će prostor iza skrama i omogućiti hvataču osvajanje protivničkog prostora. Stoga izaberite početnu formaciju u kojoj su jedan ili dva igrača postavljeni uz quarterbacka iza linije skrama (bilo koji potez iz "Pro Form Normal"). Naravno, uvijek se možete opredijeliti za prodor quarterbacka, ali svakako ne zaboravite stisnuti kvadrat kako bi se čovjek bacio na tlo prije no što ga obrana samelje.

▲ Jedino što sprečava Madden NFL 2000 da postane globalni hit jest činjenica da je za ostatak svijeta američki nogomet još čista egzotika.

▲ Bez obzira na to jeste li poklonik profi-nogometa ili ne, igra je zanimljiva.

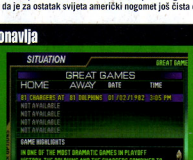


▲ Brojne popratne animacije obogaćuju atmosferu i rijetko se ponavljaju, čime štede vaše živce.

◄ Za igru koja uvijek ima mnoštvo događaja u kadru vizuali su standardno impresivni. Sjajno obavljen posao, EA.

Povijest se ponavlja

●Opcija Classic Game (Klasici), slično Classic Matches u Brian Lara Cricketu, izvrstan je dodatak jer zahtijeva brz rad sivih ćelijica ako želite izbjeći poraz. Što se nas tiče, to je kvaliteta bez koje nijedna igrica nije vrijedna truda.



▲ Naučite sve o najuzbudljivijim trenucima u povijesti NFL lige. Tko kaže da igre nisu poučne?

▲ Pobjedama pristupate novim momčadima.

▲ Ako se potrudite, pobjeda ne može izostati.

▲ 81 Chargers uspjeli su ostvariti nemoguće!

▲ Na terenu gledamo igru mačke i miša.

▲ Za mozganje nema puno vremena, što je pravi test vašeg snalaženja na terenu.

zabave i zapravo se vrlo malo razlikuje od stvarnosti. Osim toga, obrana kojom upravlja računalni protivnik ustinu je impresivna, što vas lako može dovesti do ruba depresije, posebice ako ste pridošlica u svijet profi-nogometa. Ipak, ako baš niste općenito nerasположени prema ovome sportu, nećete imati drugih, većih zamjerki. Franchise modom povijesti NFL lige. Zapravo, osim nogometnog menadžmenta, gotovo da i nema drugih sportskih sim igara koje vam omogućuju i drukčiji oblik zabave osim čistog loptanja. Nasuprot tome, Madden NFL 2000, prepun uzbuđenja, drskosti i američkog spektakla, ustinu ima sve.

Igra s vrha ljestvice upravo se popela za još jedno mjesto. PSP

Paul Wilson

'Kompleksan sport poput ovoga za vas je pojednostavljen kako biste brzo ušli u štos.'

nalik na nogometno-izborнички simulator te ogromnim izborom igrača, Madden NFL 2000 zaokupit će vašu pažnju barem do drugog tromjesečja 2000. Opcija Classic Games (Klasici), koja vas ubacuje izravno u jednu od najuzbudljivijih utakmica u

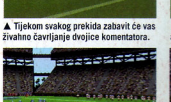
Realni prizori

●Madden NFL 2000 nabijen je zanimljivostima - od zgodnih kutova snimanja i animacije sudaca do scena proslave pogotka i ponovljenih snimki. To samo pojačava dojam da je cijela igrica vrlo, vrlo spretno realizirana.

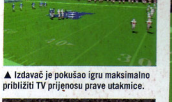
▲ Tijekom svakog prekida zabavit će vas živahno čavrljanje dvojice komentatora.

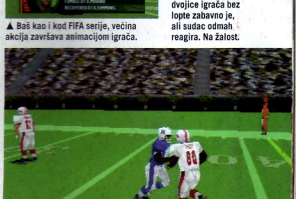
▲ Baš kao i kod FIFA serije, većina akcija završava animacijom igrača.

▼ Košikanje dvojice igrača bez lopte zabavno je, ali sudac odmah reagira. Na žalost.



▲ Izdavač je pokušao igru maksimalno približiti TV prijenosu prave utakmice.





PlayStation Power

Sve što možete očekivati od Maddena i još više. Morat ćete zagrijati stolac i uvježbati solidan broj različitih akcija, ali vrijedi truda i na kratke i na duge staze.

ZGODITAK	ZGUBITAK
Složeno i zanimljivo	Arkadni mod zadubno dosadan
Najbolji izgled jednog Maddena	Često beznačajna računalna obrana
Jednostavan početak igre	Više razine igre zahtijevaju nadljudske napore
Pun kufer dodataka	

Ocjena 89%

Championship Motocross

U prodaji | Igrača: 1-2 Autor: Funcom | Izdavač: THQ | Kompatibilno s: Dual Shock, memorijska kartica

A kako to radi Ricky?

● Zvijezda Championship Motocrossa je Ricky Carmichael, američki vozač koji je dvostruki prvak AMA National Champion u kategoriji 125 cc. On je i prvi motorist koji je osam puta za redom pobijedio u kategoriji 125 cc na Regionalnoj Supercross utrci. Ukratko, majstor u vožnji ove vrste motora.

▲ U pravom životu, kao što se vidi na ovom intru, Ricky preskače stabla u samo jednom skoku.

▲ Na video snimci Rickyjeve majstorije nevjerojatnije su nego li one u igri.

▲ Kamerman je malo izgubio ravnotežu dok Ricky izvodi svoju riskantnu vožnju.

▲ Noseći svoju majicu sa zaštitnim brojem 9, Ricky vozi utrku sa širokim gumama kroz grozno blato.

▲ Rickyu nije važno gdje će prizemljiti, on je već motoristički heroj u Americi.

Vozite se seoskim krajolikom sa nabrijanim motorom od - kosilice za travu između nogu i..pobjeđujete.

Samo djelić sekunde prije nego se razbijete kao palačinka ili se zabubate u prednjeg vozača, sigurno ćete pomisliti da je Championship Motocross sadistička igra. Za početak, u nekoliko početnih utrka pobjeđujete i tako dobro osvajate bodove, a kvalifikacije prolazite kao od šale. Puni ste sebe kao šipak koštica, ali nakon toga dolazi strašan dio. Strašniji od onoga kada vam se tarantula penje po nozi ispod popluna, a vi se ne smijete ni mrdnuti. Ili kada, kao naš Mario, vidite zmiju.

Koristi vilice

Mi tu pričamo o pravom ubojici, o skliskom, prašnjavom i nabrijanom vozaču koji bilježi najnevjerojatnije bodove i penje se na ljestvici uspjeha sve dok ne postanete savršeni u padanju s motora. Prošle igre s motorima su rangirane od realističnih (Castrol Honda Superbike Racing) do stvarno blesavih (Moto Racer 2). Championship Motocross negdje je na pola puta, ali je bolji od gore navedenih. Realističan dojam daje rukovanje motorom dok vozite po zemlji, ali kada polette, kao da ulazite u Fantasville mrdajući svojim motorom amo-tamo, vozeći u krug i pokušavajući se naglo zaustaviti.Spuštajući se, čini vam se da će vam se od silne udarca u zemlju upravljač zabiti u glavu. Dok je inače zgodno što možete podići prednji kotač, to vam se i te kako

'...brutalna vožnja motora u kojoj motoristi riskiraju svoje vratove valjajući se u tonama blata kao da rade na svinjskoj farmi u Sesvetama'

može obiti o glavu ako pokušavate učiniti takvo što nakon napravljenog doskoka . Neminovno slijedi razbijanje o zid s vrlo nezgodnim posljedicama. Sramota je što je motorčić klase125cc strašno spor. Dok bi spora vožnja zapravo značila i lakšu vožnju, ova vam logika nije od pomoći kada je riječ o motosportskoj terminologiji. Naprotiv. Jači i snažniji motori sa snagom od 250 cc i 500 cc, osim

Championship Motocross Tips & Tricks

● *Čudo bez traga kočenja*
Kada startate s motorom od 125 cc, postoji samo nekoliko zavoja na kojima morate malo prikočiti - većinu možete proći bez problema koristeći se analognim kontrolerom koji, naravno, čvrsto držite. Zapamtite, motor možete namjestiti na novi smjer. Dok god vam je položaj u dobrom smjeru (morate poravnati prednji i zadnji kotač), nećete se razbiti čak ni kada pritiščete gumb za ostro lijevo ili ostro desno.

● *Promjena vremenskih prilika*
lako startate utrku ne provjerivši vremenske prilike, možete se uvaliti u gadne neprilike i izgubiti prednost. Jaka kiša može prehoriti inače laganu, prijateljsku stazu u klizavu i kvrgavu noćnu moru, pa provjerite jeste li dobro podesili svoju makinu.

● *Naučite skakati*
Nije loša ideja da pokušate skočiti u zrak svojim motorom, ali vas to nekada može odvesti kamo ne želite . Ključ uspjeha leži u tome da zauzmete dobar položaj kada namjeravate skočiti, počnete lagano stiskati kočnicu kako ne biste predaleko skočili.

Pijesak + kiša = nevolja

● Dok je većinu vremena jednostavno podesiti svoj motor (blato /trava, gume sa većim ripnama za blatne uslove postoje), mokri pijesak predstavlja pravi problem.

◄ Padala je kiša u Melbourneu i sada je pravo vrijeme da promijenite gume.

► Pada jaka kiša. Dok jurite kroz nju, kao da pada samo da bi vama napakostila.

▲ Kada je pijesak mokar kao ovdje, morate visoko skočiti.

▲ Kada kiši, morate ranije skretati u zavojima.

▲ Korištenje analognog upravljača omogućava vam bolju vožnju, dobro ga iskoristite i uživajte u Rickyjevim bravurama.

Što su zabavniji za vožnju imaju i jaču snagu što znači da vas mogu izvući iz neprilika poput blata do koljena. Jeste li se prekasno nagnuli u ovom zavoju? Motor je preletio preko vas, a vi, dok letite po zraku i lamatate rukama, pokušavate uloviti što više zraka, koji će ionako izaći iz vaših pluća kada tresnete na zemlju. Malo neoprezne, prebrze vožnje koštat će vas začeljna, dakle vidimo se na kraju skupine.Vozeći motor od 125 cc nemate takav luksuz jer, učinite li par krivih skokova ili prokližete li u posljednjem zavoju, "bye bye buggy" - nema vam povratka.

valjajući se u tonama blata kao da rade na svinjskoj farmi u Sesvetama. To vam neće priskrbiti neke bodove ili pružiti osjećaj velike brzine, ali se možete dobro zaprljati i raditi hrpu zgodnih trikova. No, ipak ima mjesta za poboljšanja - način na koji se odbijate od barijera, povremeno malo lošija grafika i reagiranje motora dok letite zrakom... Sve to treba malo bolje ispolirati. Kako bilo, ova je igra veliki dobrodošli iskorak naprijed za sve one koji se vole vozikati na dva kotača. PP

Ben East

Vozi prljavo

Dok se ova igra ne može približiti Colin Mc Rea reliju po kvaliteti izvedbe staza i taktici vožnje, još uvijek možete naći dovoljno zadovoljstva u vožnji po blatnjavim i zavojitim stazama tako da vam prorade svi sokovi u tijelu. A to je ono što sve igre s temom motosporta trebaju imati. Kao, npr., brutalnu vožnju motora u kojoj motoristi riskiraju svoje vratove

Ludilo od 500 kubika

● Motori od 125 cc su bez petlje, oni od 500 cc su prebrzi, a 250 cc upravo savršeni.

▲ Što više skočite, znači da možete raditi i trikove.

▲ Ricky maše rukom koja je još prićvršćena za nj.

▲ Ova dvojica sljedeći će put zamijeniti kacige!

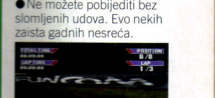
▲ Ricky se pridružuje avionima, a ptice gleda u oči.

▲ Nećete dobiti veliki pljesak za zabijanje u barijeru tako da je bolje sjeći zavoje. Naravno, motor bi vas u tome trebao slijediti.

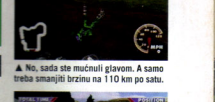
◄ Za sunčanog dana dine su lagane. Ali, dodate li kišu, i dine postaju vrlo opasne.

Nesreće

● Ne možete pobijediti bez slomljenih udova. Evo nekih zaista gadnih nesreća.



▲ No, sada ste mučnuli glavom. A samo treba smanjiti brzinu na 110 km po satu.



▲ Psovanje bale sijena je kriminalna radnja koja se strogo kažnjava.

▲ Zakopavanjem glave u pijesak nećete daleko stići. A i vidik nije nešto...

▲ Povuci unazad stick na kontroleru usred vožnje i kotači proklizavaju...

PlayStation Power

Nije tako ušminkan kao neki četverokotačni rivali, no Championship Motocross je zaista jedina igra za koju vrijedi potrošiti novac. Tona blata i rock'n'rolla.

OPASNA STAZA	KALJUŽA
Pristojno upravljanje, pravi motori	Oni od 125 kubika čista su šljaka
Blatni, proklizavajući snijegovi	Prelagano za upravljanje
Dobro podešavanje motora	Trikovi su samo za zabavu
Otkačen soundtrack	

Ocjena 80%

Killer Loop Tips & Tricks

● *Jedna po jedna stvar*

Kao što možete vidjeti na slikama, Killer Loopove staze okreću se bolje nego hiperaktivna zmija. Skužili smo da je u pravom krugu - ako se koncentrirate ne biste li poboljšali svoju poziciju u utrci, umjesto da lutate naokolo u pokušajima da ulovite power-upsove koje je teško pokupiti - ovo definitivno najbolja taktika. U drugom krugu ciljajte tako da skupite maksimalan broj zelenih i zlatnih kristala. Za treći krug idite po power-upsove i ugmižite u vodstvo.

● *Zlatno ili zeleno?*

Oba seta kristala u podjednakom se broju nalaze na površinama staza. Trik kako ostati na vrhu ovog teškog potiska i zaljepljivanja (što je problem) jest u tome što morate uvijek ciljati da svaki od nivoa bude do pola pun. Na taj način nećete nikada pasti ispod 50 posto učinkovitosti bilo u stroju ili prijanjanju. Ako prijanjanje vašeg broda dramatično pada, koristite se samo magnetom koji je na uglovima ili kad vam je brzina niska. Na taj ćete način barem biti u mogućnosti oživjeti na sljedeći pet power-upsova.

U prodaji | Igrača: **Jedan** | Autor: **FEB** | Izdavač: **Crave Interactive** | Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijska kartica**

Dosta vam je tradicionalnih trkačina? Čeznete li za antigravitacijom? Čitajte dalje jer ovo bi mogla biti igra za vas.

Zamislite spoja. Uzmite dvije PlayStationove najinovativnije utrke, uzmite škare u ruke, ljepilo i nešto fluorescentne žice. Dobro promiješajte i poslužite (oko Božića).

Ostali sastojci? Antigravitacijske sanjke, futurističke izgled, padovi koji vaš želudac lijepe za kralježnicu, osam natjecatelja, utrka u tri kruga, projektili, track-bombe, a u tunelima rotacije od 360 stupnjeva. Možete čak igrati koristeći se patentiranim kutom gledanja (u stilu orla koji se iznenada obrušava) na stazu.

Sanjke zelene i zlatne

No, što je sad ovo? Čekajte! Nevjerojatno. Ali, da, stvarno jest. Inovacija! Jeeee! Umjesto da se vozite iznad power-upsa koji su ugrađeni u staze, ovdje imate oblake pune zelenih ili zlatnih trokuta kroz koje morate proći. Zeleni su za E (navjerojatnije elektrika) i oni funkcioniraju kao potisne rakete iako dosta brzo iscure. Zlatni su za ljepljenje i povećavaju vaše prijanjanje tako da bolje ulaze u zavoje, a i lakše je, točnije preciznije, njima upravljati. Ako održavate oba ova nivoa na maksimumu, uživat ćete u dražima Moskve, Marsa, Havaja i Himalaja - sva su ta mjesta zeznuta za navigavanje, ali istodobno vrlo zabavna. Najšokantnija stvar vezana uz Killer Loop jest to što je ova igra dosta dobra. Lude, koncentrične staze Himalaja te one od kojih vam se mozak prevrće, kao u slučaju Moskve. Dizajn vatreno plamtećih osobina, kao u slučaju Marsa, čine ovu igru velikim prijateljem i odličnim promotorom aspirina.

Ubojica uzbuđenja

No, stvari su ovdje daleko od savršenstva. Bubanj Shamnova šefa velika je inspiracija za soundtrack, ali nedostatak moda za dva igrača je ovih dana ravan kriminalnoj radnji. Konačno, opcija pomoću koje se utrkujete bez magneta koji vam pomaže da se prilijepite uz stazu čini automobile virtualno nemogućim za bilo kakvu kontrolu, a kamoli upravljanje. Iznenada sve uzbuđenje opada brzinom zvuka. Inače, Killer Loop čini sve što poželjeti možete za jednu utrku iako je ograničena na četiri staze, ali ipak ona daje nekoliko sati zabave. Ako stavite ovu igru uz Wipeout 3, znate već i sami... PSP

Linda Harris

Već viđeno

●Ako ste živjeli u paralelnom svijetu, gdje Republika Dizajneri nije poletjela poslije završavanja srednje umjetničke škole, ovo bi mogao za vas biti Wipeout 2097. Strašno je i zamisliti, zar ne?

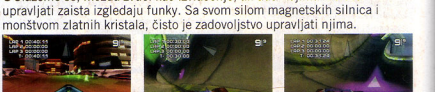
▲ Vaš Mars ima ove tunele s poredanim crvenim cijevima. Uvrnuto.

▲ Zažmirite li, ovo bi mogao biti Wipeout 3. Pa dobro, i ne bi osim ako s vašim vidom stvarno nešto nije u redu.

► Sa zelenim i žutim kristalima izbor podijeljenog ekrana je nužan.

Mašine snova

●Slažemo se, možda zvuči kao izvlačenje, ali auti kojima morate upravljati zaista izgledaju funky. Sa svom silom magnetskih silnica i monštvom zlatnih kristala, čisto je zadovoljstvo upravljati njima.



▲ Otključite udesno kako biste pokupili zelene kristale.

▲ Idite, ne jurite punom snagom, i tamo je ljubičasti power-ups.

▲ Juhuuuu-huu! Imam ga! No, je li ovo mina, projektil, katapult možda?

▲ Definitivno, ovaj projektil reagira na toplinu. Evo ti ga, na!

▲ Ova krv koja se vidi može vas nagnati da ručak ponovno vidite, ali kašasto...

PlayStation Power

Ako ste ikada kupili originale poput Rollcagea III Wipeouta, ovo vam nije potrebno. Ako vas igra mami, sjetite se da je Rollcage Extreme u prodaji iduće godine.

OKRET	PAD
Brzo i bijesno	Već smo to sve vidjeli
Dizajn staza je zadivljujući	Nije ni Wipeout 3, ni Rollcage
Dobra utrka	Staze su ograničene
Auti izgledaju fantastično	Nema moda za dva igrača
Mega šareniło	Soundtrack je star

Ocjena 70%

DROGA?

...hvala, **NE**

Igrali smo

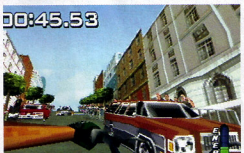
Tata, kupi mi auto, bicikl i romobil...

No Fear Downhill Mountain Biking

U prodaji | Igrača: 1-2 | Autor: Codemasters | Izdavač: Sony | Kompatibilno s: Dual Shock, memorijskom karticom

Dobar dan, pljeskavicu za van molim!

Razbijanja su poput najsmješnijeg crtića, a sve se nezgode i padovi dogode kada ih najmanje očekujete. Preskakanje auta je cool.



► Dok se vozite uzbrdo, duša vam je u nosu, a iz pluća je nestao sav zrak. Pokušajte se ne zabiti u neki od auta.

▲ Pripazite na sebe kada dođete do ovih rampi...

▲ ...jer ćete se nabiti na jureći automobil. Ups, prekasno...

Dosta vam je skateboardinga i utrke automobilima. Probajte na dva kotača...

Bok, društvo. Pomirišite ovo. Ovo je zdravi život. No Fear je dizajniran samo za današnju mladu generaciju koja. Brdska vožnja je ludi ekstremni sport koji uključuje vožnju gore i dolje po ledenim liticama, vožnju po glečerima i skakanje preko 200-metarskog ponora, a zaštićeni ste samo šminkerskom kacigom i kremom za sunčanje sa zaštitnim faktorom 20.

Staze i pustopoljine

Ukratko, ako nalazite bungee jumping dosadnim, a skateboarding presporim, tada vam NFDMB može puno toga ponuditi. Kada se ta dva elementa stope, čini se da je napravljen sport snova, a ako vam je već zlo od Gran Turisma ili F1, kao i svih sličnih igara, bili biste stvarno ludi kad ne biste iskoristili priliku koja vam se nudi. To je, dakle, ponuda da isprobate lažni osjećaj vježbanja na svježem zraku, kao i da konačno skužite što je Ikar htio postići svojim sijepljenim krilima. S 11 različitih staza (šest ih je otvoreno od početka), koje usto imaju još i glupe i nerazumljive nazive (kao, npr., Haworth Hill, koji je oko 40 posto blata i oko 60 posto žive ilovače), pa sve do izvođenja ludih majstorija, preskakanja automobila u pokretu i slično, sve vas to tjera da odmah kupite takav bicikl i isprobate ga za pravo. To je nevjerojatna i luda vožnja s puno natučenih i izbijenih bubrega. Sve će to proizvesti prevelik stres za vaše omlohavljele noge, a stradat će vam posebno bedra. Mamac više je odlična perspektiva jer vidite stazu kao da sjedite na biciklu, a taj je (subjektivan) pogled više zastrašujuć nego lijep. Sve to zvuči fantastično. Najbolja stvar koja se tiče NFDMB-a je preciznost koju je Codemaster, a tko drugi, programirao u kontrolu za vožnju bicikla. Ne vidi se to samo u mogućnosti da mijenjate guvernal ili gume i ostalo što bicikl čini biciklom, a u početnoj sceni prije utrke (kao i u Colin Mc Rea). Ta kontrola omogućava vam da napravite sve što smatrate jako pametnim. Tako se, na primjer, možete jako nagnuti unaprijed ili unazad, možete koristiti zadnje ili prednje kočnice. Varirati može i upravljač bicikla tako da ga možete malo više zategnuti i prilagoditi sebi. Postoji i mogućnost izvođenja

No Fear Tips & Tricks

● *Okretanje pedala*
Kada utrka počne, sigurno ćete pokušati bezglavo jako okretati svoje pedale kako biste prešli u vodstvo. Samo naprijed, odmaknite koliko možete, ali stalno pazite na barometar snage. Kada vam se ukaže prva prilika - kada naiđe prva nizbrdica, na primjer - dignite noge s pedala i ne vrtite ih kao manijak. Tih nekoliko trenutaka kada ne dirate pedale dovoljno je za regeneraciju snage.
● *Bolje vabac u ruci nego...*
Trikovi su jako zabavni, ali više ćete puta završiti nosom u ptičjem drekecu, vjerujte nam. Najsigurniji način za preskakanje rampe jest da ne idete prema njima punom brzinom jer je to siguran put k samoubojstvu. Rampe preskačite samo kada vam je energija negdje oko 80 posto, a brzina oko 60-80 posto. Slijedite ove upute i izvodit ćete majstorije kao nitko do sada.

trikova i majstorija budete li se mogli odlijepiti od sigurne zemlje. Tu opciju imate na raspolaganju pritiskom na krug.

Okretanje pedala

Hazardni čitelovi kao što su slijepe ulice, divlje vode s vodopadima, stabla, auti i starčeki sa štapom nasred ceste čine stvar puno interesantnijom i ludom. Ako se prepotentno zaletite u gomilu ljudi koji štrajkaju na nekom trgu ili se zabijete svojom lijepom facom u zid koji je upravo pofarban, način razbijanja natjerat će vam osmijeh na lice. Zapravo, jako velik osmijeh. Stvarno ćete se početi ceriti kada svi vozači počnu posustajati i kada počnu puhati, znojiti se i psovati kao da voze utrku sezone.
Ovi mali realistični detalji koji se nalaze u igri NFDHMB tako su originalni da je ovo jedini put kada možete zaista shvatiti što znači fanaticima njihov sobni bicikl za skidanje celulita i što zapravo znači "biti na biciklu". PP

Vicki West

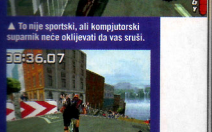
Vrišti i čagaj

● Vidjet ćete što znači voziti kroz luda područja i kako izgleda vožnja kroz Telegraph road. Na te se stvari teško priviknuti. Ali, to znači da je ova igra posebna te pokazuje stvarno drukčiji način uživanja u vožnji od ostalih utrka, što je pravo osvježenje.

▲ Za dlaku ste izbjegli sam rub, ali s malo više sreće izvući ćete se.

▲ Vrata obično najavljuju iznenadnu promjenu u smjeru kretanja. Ovdje je veliki desni zavoj od 90 stupnjeva.

▲ Kada istrošite svoju energiju, trebate sići s bicikla i energija će se obnoviti. Ali, kada sidete, pasti ćete ravno na nos.



▲ To nije sportski, ali kompjutorski suparnik neće oklijevati da vas sruši.

Divlja igra na vodi

● Strašne staze na Matukitukiju opasne su i dokazuju ponovno kako može biti jako teško spustiti se niz njih. Ako padneš u vodu, igra je za tebe gotova.

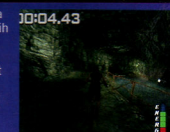
▲ Nešto nam govori da dolazi jako težak zavoj. Pripazi se.

▲ Nastavi samo ravno i nestat ćeš u sekundi, brzo skreći.

▲ Što se ovdje događa? Mamice, pomagaj!

Umoran sam, prijatelju...

● Služenje raznim načinima vožnje ključ je uspjeha i prvih šest staza prepuno je različitih okolina i vratolomnih brzina. One daju mogućnost da se prekobicknete preko upravljača. Šanse su za pad ogromne.



▶ Ovo je malo premračno za naše pojmove. Držite svoju energiju što višom.

▲ Telegraph Hill: naš No.1 jer je prepun akcije.

▼ Ovo izgleda super, prekrasna brda s gomilom koja ti pliješće i navija za tebe.

▶ Malo jutarnje kupanje, hm?

PlayStation Power

Kao i stariji brat Colin Mc Rea, NFDMB se također fura na realne prikaze u velikom stilu. Izbjegavajući stereotip arkada, nudi ti puno napinjanja opuštenih mišića.

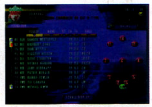
PUNA GUMA	PRAZNA GUMA
Brzo i bjesno	Početi vožnju na stražnjici, dosadno je
Dobra kontrola	Trikovi su mogli biti malo lakši za izvođenje
Savršeno je u modu za dva igrača	Nema previše ljudi da ih uspiri ruše
Poprilično realistično	Malo lošija pozadina
Puno uzbuđenja i zabave	

Ocjena 87%

Igrali smo

Fuj sudija @!*?*%!

FA Premier League Football Manager 2000



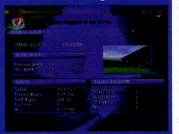
U prodaji | Igrača: **Jedan** Autor: **In house** | Izdavač: **EA Sports** | Kompatibilno s: **memorijska kartica**

Stanje redovno

● Kao glavni menadžer kluba, svoju plaću (i sve one lijepe bonuse) uglavnom zarađujete iz udobnosti vlastite fotelje. Što znači da se možete naslađivati brojnim statistikama koliko vam srcu drago.

▲ Ovako izgleda osnovni popis igrača. Sustav menija pokriva sve.

► U današnje vrijeme novac gospodari nogometom stoga nikako ne smijete zanemariti financije.



▲ Ako želite da vas linčuje gomila pobješnjelih navijača, slobodno se poigrajte s cijenama ulaznica.

► Imate li dovoljno statističkih podataka? Ova igra nije toliko nabildana brojkama poput nekih drugih simulacijskih igara nogometnog menadžmenta, a to život ipak čini jednostavnijim.

Može li se nova igra EA Sportsa upustiti u borbu s najboljima? Ili je pak osuđena na klupu za rezerve?

Ne daj da padne, čovječe - glavom! Udari je glavom! Za ovaj bi te promašaj trebalo objesiti! Hej, sudac! Kamo gledaš? U pitanju je moj posao, ti mali, pokvareni...

Ah, te čari nogometne igre. Kakva šteta što ih FA Premier League Football Manager 2000 ne uspijeva oživjeti na PlayStationu.

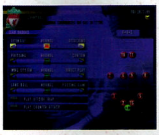
Da, dobit ćete sve što piše na omotu, ali ništa više od toga. Na raspolaganju su vam sva sredstva kojima se u stvarnom svijetu služe nogometni menadžeri prstiju požutjelih od nikotina: imate pregledne statistike, jednostavan sustav transfera igra... Dakle, dobar izgovor da gurnete svoj nos u svaku poru kluba te priliku da sklepate sastav po vlastitoj želji. Napokon, imat ćete i zadovoljstvo promatrati kako se vaši dragocjeni genijalci na terenu pretvaraju u gomilu nespretnih balvana.

Međutim, sve to možete učiniti i s LMA Managerom u mnogo većem i impresivnijem obliku jer je stvoren po mjeri PlayStationa. U usporedbi s tom igrom, FA Premier League Football Manager 2000 čini se još jednim okljaštrenim PC konvertitom.

Vrijedi li truda?

Inovacije možete nabrojati na prste jedne ruke. Povremeno, na ekranu će se pojaviti okvirić s najnovijim vijestima, što će vam nakratko privući pažnju, ali igra se posebno ne ističe niti jednom svojom karakteristikom - to prije svega vrijedi za dosadnu animaciju utakmice. U određenoj mjeri dojam spašava to da igra uistinu predstavlja izazov. Kočijaška atmosfera na sjednicama uprave kluba upućuje na to da bi mogli završiti na burzi prije nego završite posao. FP

Ben East



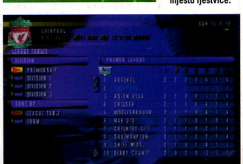
Utakmica dana

● Ne gubeći vrijeme, pridružujemo se komentatorima na otvaranju nove sezone - okršaj Liverpoola i Watforda...

▲ Prizori utakmice nalik su FIFI, iako znatno dosadniji.

◄ Liverpool ih ima. Tijekom utakmice moguća je zamjena igrača, ali ostale opcije su limitirane.

▼ Liverpool je pobijedio rezultatom 4-0, što ih je dovelo na drugo mjesto ljestvice.



PlayStation Power

Ova, ne baš osobita igra nogometnog menadžmenta, nije sasvim dostojna Lige prvaka, ali joj mirne savjesti dodjeljujemo mjesto u Kupu UEFA. LMA Manager je mnogo bolji.

GOL	AUTOGOL
Precizna i bezbolna grafika	Dosadna animacija utakmice
Jednostavno snalaženje	Ograničen broj opcija
Okvirić s vijestima (EA Mails)	Ograničen opseg igre
Efikasan sustav sastavljanja momčadi	Nedostatak inovativnosti

Ocjena 74%

Jade Cocoon Tips & Tricks

● **Lov**
Osvrnite se oko sebe. Osim što godi vašem oku, pozadina krije i mnoštvo stvorenja potrebnih za vaše genetske eksperimente. Ako osjetite makar i sjenu sumnje, krenite u lov prije no što ONO uhvati vas.

● **Suprotni elementi**
Dok se igrate dr. Frankensteina, obratite pažnju na elementarne znakove kojima pripada vaša sirovina. Križanje dva stvorenja koja pripadaju istome znaku nije pametna zamisao. Pustite malo mašti na volju i imat ćete na raspolaganju veći broj čarobnjačkih trikova koje možete upotrijebiti u borbi. Budući da istovremeno možete udružiti svega tri bića, najlogičnije je stvoriti čudovište koje ima najmanje dva različita izvora čarolije.

● **Zgrabite slabašne**
Ne gubite vrijeme i čahure na stvorenja koja pucaju od zdravlja. Cilj je prisiliti ih na pokornost. Stoga pričekajte dok im energija ne padne na jednu četvrtinu i tek tada upotrijebite čahuru. Ako ste zaheraš, obrušite se na jadnike čiji je pokazivač energije ruzičaste boje. U svakom slučaju, imajte na umu kako mrtvo čudovište nije dobro čudovište - jer od njega nemate nikakve koristi.

Jade Cocoon

U prodaji | Igrača: **1-2** | Autor: **Genki** | Izdavač: **Crave Interactive** | Kompatibilno s: **Dual Shock**

Začarane šume, zli duhovi i uništavanje džepnih čudovišta. Ne očekujete da iz Jade Cocoona otprhne leptirić.

Svima vama koji prilikom učitavanja Final Fantasyja patite od RPG-ofobije, Jade Cocoon mogao bi izliječiti i najdublje uvriježene strahove. Riječ je o dijetalnom RPG-u koji izgleda punomasno, a sadrži upola manje masnoće (čitaj: vrlo kratko trajanje).

Glavni lik priče je Levant, Gospodar Čahura, čiji je cilj spasiti svoje selo od zlih šumskih stvorenja, a specijalnost mu je njihovo zarobljavanje u svilene čahure. To je klasičan RPG teritorij, prepun prilika za čavrljanje, dvoboje i besmisleno čarobiranje. I sve je vrlo spretno izvedeno. Pozadina uvijek izgleda besprijekorno, snalaženje po opcijskim menijima nadasve je jednostavno, a animirani likovi stilom ne zaostaju niti za jednom Zločom od Opaka. Iako je riječ o standardnom RPG-u, Jade Cocoon neće povrijediti ničije osjećaje. S druge strane, radnja vas niti u jednom trenutku neće natjerati da zaboravite stvarnost, a plan igre čini se previše linearanim. Ipak, najvažnija karakteristika je kratko trajanje - na raspolaganju vam je najviše 24 sata igre.

▲ Svi vaši prijatelji u selu su mudri, bezobzirni i bezubi.

Čudovišni križanci

Nedostaci Jade Cocoona sasvim su zanemarivi u usporedbi sa zabavom koju će vam pružiti križanje čudovišta. Uz pomoć Nagi čarolije možete kombinirati različita stvorenja koja ste zarobili i pretvoriti ih u nova, savršenija čudovišta. Štoviše, dok vi šetate krajolikom ta će se draženja stvorenja boriti umjesto vas. Osim toga, sve tako pomno uzgojene hibridne sorte dlakavih, repatih, rogatih, zubatih i nosatih stvorenja, možete pohraniti na memorijsku karticu i zatim ih u Vs modu poslati u rat protiv slične vojske vašega PS prijatelja. PP

Vicki West

PlayStation Power

Ovo je RPG za sprintere - jednostavno i zabavno za igranje, ali prekratko. Mogućnost križanja čudovišta je briljantna ideja. To je najbolja odlika igre.

MAGIČNO	TRAGIČNO
Neće vam oduzeti previše vremena	Neće vam oduzeti previše vremena
Izgleda sjajno	Beskonačna svirka flaute
Jednostavno za pozavrljavanje	Tijek igre previše linearan
Igranje u dvoje je super	Prilično labava priča

Ocjena 73%

Ups! Stvorio sam nakazu!

● Najzanimljiviji dio igre jest prilika da se poigrate svojim čudovištima. Izaberite dvije nakaze i pretvorite ih u jednu jedinu, još ružniju rugobu koja će se odlikovati najgorim karakteristikama obaju roditelja.

▲ Prikupite pregršt stvorenja i povedite ih natrag u selo.

▲ Zatim uzmite jednog bodljikavog dlakavca zelenkaste puti...

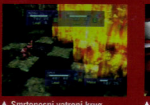
▲ ...dodajte mu jednu ogromnu, bijesnu osu...

▲ ...i voila! Dobili ste prekrasnog mutanta šiljatog lica koji voli lebdjeti nad kantama za smeće.

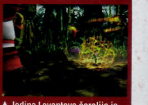
Zemlja, Vjetar i Vatra (i zrak)

● Nadnaravne sposobnosti svakog čudovišta izviru iz jednog od četiri osnovna elementa. Za postizanje optimalnog učinka u borbi, presudan je pravilan izbor čarolije. Primjerice, Vatru ćete najlakše suzbiti Vodom.

▲ U borbi s stvorenjem Zemlje, čarolija iz Zraka dobro će doći.



▲ Smrtonosni vatreni krug. Teško ćete sjediti tjednima.



▲ Jedina Levantova čarolija je hvatanje nakaza.

◄ Nema opasnijih protivnika od para divovskih kornjača stjeranih u kut.

Igrali smo

Samo uz upotrebu mašte. Vaše.

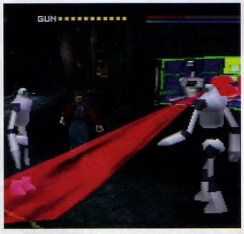
Overblood 2

U prodaji | Igrača: **Jedan** Autor: **Riverhillsoft** | Izdavač: **PBH** | Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijska kartica**

Inventar dooma!

●Dok beznadno pokušavate napuniti svoje ubojito oružje iz inventara, neprijatelji vas mogu upucati. Ta situacija ne sliči Resiedent Evilu, ni Metal Gearu.

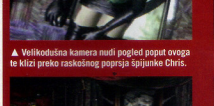
▲ Ovi roboti su brzi i, dok pokušavate zamijeniti oružje, od vas načine nešto poput svježeg mesnog nareska. Bljak!



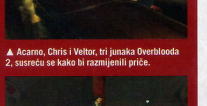
▲ Izbjegavati potjeru lakše je nego stati i boriti se. A to je tako zahvaljujući sustavu ciljanja s pomoću kojega ne možete pogoditi ni slona na dva centimetra udaljenosti.

Pričam ti priču

●Vi ste Acarno Brani, mladi dečko koji je uvučen u intrigu unutar koje su tajne ukradene, vlade umiješane... Overblood 2 ima nekoliko priča koje se isprepliću i protežu na dva diska. Nije baš kao Final Fantasy...



▲ Velikodušna kamera nudi pogled poput ovoga te klizi preko raskošnog poprsja špijunke Chris.



▲ Acarno, Chris i Veltor, tri junaka Overblooda 2, susreću se kako bi razmijenili priče.

▲ Naletjet ćete na Veltora Curtisa, ludog znanstvenika koji u vlasništvu ima leteću podmornicu.

▲ Glava Hayano korporacije i zlikovac, čiji je plan osvojiti, ni manje, ni više već - svijet.

RPG igra s gunplayem? Akcijski puzzle? Zvuči kao Fantasy, ali bit ćete sretni kada igri dođe kraj.

Ubijen je čovjek, a predmet zbog kojeg je to učinjeno izgleda poput termos-boce. Prepotentan klinac razgovara s jednim ne baš presretnim, zelenim, ogromnim alienom. Ženski super špijun ushićeniji je od anoreksične Ally McBeal, i to kada ima osobito jak napad popodnevne nesigurnosti. Zvuči sumanuto? Oh, da. Upoznajte se s Overbloodom 2, najnovijim pokušajem da se role-playing igra spari s 3D akcijom.

Klon rendžera

Sve počinje u tipičnom RPG stilu - velikim introm na kojem se pokazuju svemirski brodovi koji nadlijeću futuristički grad. Potom je Cloudov klon Acarno Brsni pozvan na vožnju i mali razgovor s pridošlicama. Većina tih putnika nepristojna je i više odmažu negoli pomažu - osim jednog lajavog tipa, koji vas odmah pokušava uvući u bujicu intriga i dijaloga u kojem se stalno nešto objašnjava te, naravno, gunplay.

Ako od dosta velikih poligona očekujete igru tipa Resident Evil, u kojoj možete raznijeti mrske vam neprijatelje, možete se odmah pripremiti na veliko razočaranje. Užasna kamera i Acarnova nemogućnost da promijeni oružje uzrokuju nebrojeno mnogo preuranjenih završetaka igre. Situacija nije ništa bolja u RPG dijelovima - frustracija je podjednake jačine jer se bez mapa i mjesta za spremanje igre lako izgubite u kompliciranim smjerovima kao, na primjer, "dva dućana od vas gore"!?

Zaplet koji to nije

Dijalog i voiceoversi loši su i ponekad krajnje bizarni, a tri igrača i 69 likova izgledaju zaista loše u usporedbi s odličnim junacima FF VIII. Mnoge pogreške lako bi bilo opravdati kada bi zaplet imao

'Jedan lajav tip odmah vas pokušava uvući u bujicu intriga i dijaloga u kojem vam stalno objašnjava što vam je činiti.'

smisla. No, kada je i grafika jadna, a cut scene ne možete preskočiti, Overblood 2 će vas prije uspavati negoli nagnati na par besanih noći ili barem igru do sitnih sati. PSP

Paul Wilson

PlayStation Power

Overblood 2 je hrabar pokušaj 3D akcije u RPG stilu. No, na žalost, nijedan dio igre nije dovoljno dobar da bi se ovo nazvalo zabavom.

KRVAVO	ANEMIČNO
Uključuje neku pravu 3D akciju	Dosadne cut scene koje morate odgledati
Veliki RPG intro	Kontrole i kamera živciraju
Usporedni zapleti i različiti svjetovi	Grozni glasovi i glup dijalog
Mogućnost igranja s tri različita junaka	Dosadan zaplet i likovi

Ocjena 43%

DROGA?!

...hvala, **NE**

...igram PlayStatition.

Igrali smo

U Japanu svakih čuda imaaaa

Tenchu

U prodaji | Igrača: **One** Autor: **Acquire** | Izdavač: **Activision** | Kompatibilno s: **memorijska kartica**

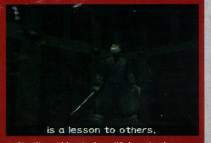
Cure protiv dečki

● Možete birati između dvoje junaka, koji imaju različite osobine. Rikimaru je sporiji od Ayame, ali je općenito bolji borac. No, Ayame udara četiri puta, a Rikimaru samo tri puta. Ona čak ima i neka sočna tajna oružja.

▲ Ayame ima male hlačice - možda je to njezina šansa da je straža teže primijeti.

▲ Ayame je pametnija od Rikimarua, a i njezin govor potvrđuje tu činjenicu.

▲ Kao što možete vidjeti, Rikimaru ima visoko mišljenje o samom sebi. Kada govori, to je, misli si on, tako važno.



▲ Oba lika u biti se koriste sličnim pokretima, a razlike su zaista suptilne. Samo skidanje glava nije baš neka suptilnost, zar ne? Ali, Japan je Japan.

▲ Dok je ona nešto brži borac, većina u našoj redakciji voli igrati s Rikimaruom. Mačizam ili...

▲ Ayame i Rikimaru opasni su likovi - oboje mogu prerezati neprijateljske vratove. A u japanskoj verziji padaju i glave.

Svladajte neprijatelje prilazeći im bešumno, s leđa, u ovoj briljantnoj Ninja igri s tonom čelika i shurikena.

Jedna je stvar bezrezervno zadovoljavajuća što se Tenchua tiče. Naime, ova se igra pojavila u (nezahvalno) doba kada je Metal Gear Solid apsolutno harao tržištem, no Tenchu je jednostavno odbijao biti pregažen valovima publiciteta koji je Konamijev monstrum izazivao. Ako ništa drugo, Tenchu može mirne duše sebi pripisati velik dio zasluge u predstavljanju igara šuljanja kao i Snake Solid ludorije. Vidite, cilj njegovih deset misija nije da uletava u sobe, mlatara katanom jer bi vas straža jako brzo narezala na fine, tanke rezance. Ne. Vi morate naučiti sve načine šuljanja, prikradanja te svladati način na koji to rade ninje. Kako je ovo feudalni Japan, ne morate imati nikakve čelične mašinice napunjene mecima. Morate se osloniti samo na svoj pouzdani mač i ormarić s mnogo opreme. Osobito zgodan dio opreme je grappling hook - kuka koja grabi te, poput mreže kod Spidermana, omogućava da uspješno putujute po krovovima.

Headbanger

Vaša "med i mlijeko" taktika jest pronalaziti alternativne putove do predmeta, padanje po žrtvama kojima nakon toga otkinete glavu. Opasan ste i pomalo krvoločan tip. Neprijatelji su osobito osjetljivi na buku, pa će narediti svojim patrolama da provjere i najmanji šum. Stoga je od vitalnog značenja za vas svladati i usavršiti vještine prikradanja. No, niste ni vi mačji kašalj. A Ki metar na dnu screena upozorit će vas na prisutnost drugih, čak i ako ga/ih taj tren ne vidite. Ovaj mali dodatak samo otkriva neke nove fine slojeve tenzija igre koja već u sebi nosi napetost.

Pametno potrošen novac

Tenchu je izniman naslov i samo čudni dijelovi grafike, premalo nivoa i neki prelagani ciljevi sprečavaju ovu igru da zaradi zvjezdicu SUPER. Ako volite avanture u kojima se morate šuljati, a usto se tu i tamo pametno boriti, ne vidimo zašto već sada ne krenete po svoj primjerak igre... PSP

Clive Gorman

PlayStation Power

Avantura vrhunske kvalitete koja će fanove Lare i MGS-a držati zaljepljene pred konzolom. No, na žalost, ne traje ta radost dugo.

NINJA	DINDA
Brijantna akcija s prikradanjima	Prekratko čak za kilometar
Osvježavajuće nakon brastinga	Lede slike s nekim dijelovima
Brijantno dizajnirani nivoi	Kontrole su dosadne
Vojedi svake kune.	Neprijatelјev AI zaista nije fer

Ocjena 87%

Club ZELDA

Osijek,
Trg A. Starčevića
(podhodnik)

Tel. (031)
206-555

KOMPLETAN PROGRAM

SONY PlayStation

PlayStation

za dječake
AKCION-MAN, BATMAN,
SPIDERMAN, SUPERMAN...

za djevojčice
BARBIE & STEFFI
veliki izbor

prazni mediji:
AUDIO & VIDEO, CD-ovi
TDK, SONY, MAXELL...

za PC
TIPKOVNICE, PODLOGE,
MIŠEVI, JOYSTICKI...

DODATNA OPREMA ZA MOBITELE

Probali smo

Izgleda dobro, a kako radi?

Kit

Pokazujemo vam neke od dodatnih stvarčica za vaš PlayStation

Može vam se oprostiti što razmišljate kako će vaša siva kutija uskoro zastarjeti. Na sreću, ako tako mislite, u krivu ste. Kao što do sada već svi znaju, vi posjedujete najbolju konzolu na svijetu i nitko je neće brže-bolje zaboraviti. Ima još mnogo, mnogo života u kutijici koju tako odano volite. Kako bismo vam to dokazali, skupili smo zaista zgodne stvarčice, tj. dodatnu opremu za originalnog Sivka, ovdje u Power centrali. Upravo na ovim stranicama pronaći ćete alat koji će omogućiti vašoj konzoli da pokazuje filmove (kao video), koji će je ohladiti, čak spravicu koja će Sivka pretvoriti u Game Boy. Što li još imamo? Maštu. Taku maštamo o dodatku koji bi nam napravio doručak te bi dizanje od konzole bilo pravi mali događaj u obitelji. Mogli bismo igrati Tekken 3 dok mlatimo po sendvičima. Tek toliko da imate osjećaj koliko prikazane stvarčice stoje, donosimo vam njihovu cijenu u Engleza, pa, ako vam netko ide preko grane... P2

Najboljih pet!

Joypad TOP PET

1. **Coloured Dual Shock**
   Sony • £19.99 • 91%
2. **Dual Impact**
   Nugen • £14.99 • 90%
3. **Kick Back**
   Wild Things • £17.99 • 90%
4. **Shock Hammer**
   Thrustmaster • £19.99 • 86%
5. **The Sphere 360**
   ASCII • £49.99 • 83%

Razno TOP PET

1. **Password Card**
   Gamars • £19.99 • 95%
2. **Action Replay Professional**
   Datel • £39.99 • 95%
3. **Compressor**
   Nugen • £14.99 • 93%
4. **Multi-Tap**
   Mad Catz • £19.99 • 90%
5. **Xplorer V2 Cheat Cartridge**
   Blaze • £29.99 • 90%

Volani TOP PET

1. **Rallye Steering Wheel**
   Fanatec • £49.99 • 94%
2. **Jordan Grand Prix Racing**
   Joytech • £49.99 • 93%
3. **Dual Force Wheel**
   Gamester • £69.99 • 92%
4. **Formula RacePro**
   Thrustmaster • £59.99 • 92%
5. **Mad Catz Wheel**
   Mad Catz • £49.99 • 84%

Lightgun TOP PET

1. **Assassin Automatic Handgun**
   Nugen • £29.99 • 94%
2. **Real Arcade Lightgun**
   Joytech • £34.99 • 93%
3. **Falcon Lightgun**
   Blaze • £29.99 • 90%
4. **Scorpion Lightgun**
   Blaze • £24.99 • 78%
5. **Logic 3 Protector 2**
   Spectra Video • £27.99 • 78%

PlayStation Cooling Fan

Proizvođač: **Madeira Games** Cijena: **£15**

Ako ste lagano paranoični da bi se vaš PlayStation mogao pregrijati i, ne daj Bože, eksplodirati zbog prečeste uporabe te tako predstavljati konstantnu opasnost od požara za vaše susjedstvo, ovo bi moglo umiriti vašu savjest. Ovaj dodatak je jednostavan - uključite stvar u pozadinu vaše konzole i eto - iako ventilator izgleda filmski, njegova siva boja i dizajn tipa konzole jamče vam da paše u PlayStation, a i lijepo izgleda. Sada možete igrati Wipeout 3 satima a da se ne bojite kako će vaš maraton završiti posjetom lokalne vatrogasne brigade. Što još možete poželjeti od spravice koja izgleda kao originalni dio i čini svoj posao?

Mi predlažemo Persen. Na kraju, nije vjerojatno da će se vaša konzola rastopiti ili eksplodirati, iako možda nije pametno ostaviti je uključenu tri tjedna.

+ Izgleda kao dio konzole.
– Nema neke potrebe za njim

Ocjena 31%

Bežični Dual Shock kontroleri

Proizvođač: **Madeira Games** Cijena: **£25**

Pamtite li vrijeme kada je daljinski upravljač TV-a bio spojen žicom? Pamtite li kako je to bilo frustrirajuće? Nevjerojatno je i nadasve čudno kako se odmah netko nije sjetio unijeti ovu malu soluciju za konzolu odmah na početku (a sam Bog zna koliko bi takva stvar olakšala život Davoru, Darku i Mariju). Malen, bežični joypad koji ne zauzima mjesta prekrasna je ideja. Zaboravite pomicanje fotelje naprijed-natrag jer se prokleta žica neće rastegnuti u ključnim zavojima, zaboravite padanje ispod stola kada se žica omota oko Marijanova zgloba... Stvar šljaka kao urica, bar toliko dok ne naiđe na zapreke koje blokiraju signal PlayStationu.
Jedino loše u cijeloj priči jest to što je malo pretežak i zahtijeva neke baterije čudnog oblika. No, dok god imate dovoljno velike ruke kao naš Boro da navigavate komadinom od pada, brzo ćete se naviknuti. Iako, službeni su padovi puno bolji ako već nisu infracrveni.

+ Korištenje iz većih udaljenosti. Nema zaplitanja.
– Težak i velik.

Ocjena 72%

PS Gold Finger 2 u 1

Proizvođač: **Madeira Games** Cijena: **£14**

Svida vam se igrati Tetris na PlayStationu? Što mislite o Miyamotovoj epskoj Zeldi ili nekoj od Marijevih najdražih avantura? Ovaj čudni mali predmet s iznimno jednostavnim uputama omogućit će vam da igrate Game Boy software na vašem PlayStationu. Zgodno. No, pazite: igranje igara sa sistema koji je inferioran u odnosu na vaš PlayStation uskoro vam može dojaditi. Ako, pak, žarko želite zaigrati ove igre, bolje vam je poštovati prirodni tijek stvari te nabaviti pošteni Game Boy u boji - nije preskup, a odličan je za zastoje u prometu, putovanja HŽ-om i slične situacije kada ste prisilno rastavljeni od konzole koja počiva na foteljici vašeg (toplog) doma.

+ Igra Game Boy klasike.
– Radije kupite Game Boy.

Ocjena 64%

Pažnja, čitatelji!
Prikazi svih stvarčica i uređaja na ovim stranicama nezavisni su izbor redakcije. Posrijedi nije bilo koji oblik oglasa. Iznesena mišljenja i ocjene predstavljaju apsolutno autonomni stav redakcije.

Ako vas zanima ima li pokazanih stvarčica kod nas i koliko stoje pitajte u GMC-u na telefone 01 37 69 135 i 01 37 69 136

Emulator Z

Proizvođač: **Madeira Games**

Cijena: **£20**

Još jedan emulatorski cartridge s vrlo malo smisla. Ovaj vam omogućava da na svojoj konzoli igrate Game Boy, Game Gear, Sega Master System i PC igre. Da bi stvari funkcionirale, osim cartridgea i PlayStationa, trebate imati i vezu s Internetom kako biste se domogli igara (ROMS). Kada ste igre skinuli s Interneta, morate ih upisati na CD prije no što taj CD uvalite na konzolu. Zaista je toliko komplicirano, pa stoga nije vrijedno gnjavaže. Osobito ako uzmete u obzir da, idete li već skidati igre s piceka, možete skinuti s Interneta i besplatni emulator kako biste ih zaigrali. To ovaj cartridge čini besmislenim. Oh, da! Imati bilo koji file igre s drugih formata ilegalno je osim ako nemate i kopiju originalnog cartridgea. Koji je, dakle, smisao? Vjerojatno prekršiti zakon.

⊕ **Igra sve sa starih konzola.**
⊖ **Mnogo gnjavaže i još je protuzakonito.**

Ocjena

VCD Movie Card

Proizvođač: **Madeira Games**

Cijena: **£35**

Kako VHS i DVD kasete dominiraju tržištem, lako je zaboraviti kako su postojali i postoje i drugi videoformati. Jedna od palih žrtava je Betamax, koji je bio format dobre kvalitete, ali je otprhnuo jer ga nitko nije kupovao. VCD (Video Compact Disc) ima istih problema i nikada nije postigao popularnost u Engleskoj, a u Hrvatskoj je relativna nepoznanica. No, ako kojim slučajem imate viška diskova koji okolo skupljaju prašinu, ili ste ih jeftino dobili a ne znate što s njima, ova bi mala spravica mogla riješiti taj problem. Užasno je jednostavna za korištenje: samo je uključite u pozadinu vaše makine, pritisnite gumb, ubacite u VCD i pogledajte film koji ste izabrali. Nije loše, nije loše, samo ako imate koji disk da s njega gledate film...

⊕ **Radi poput sna.**
⊖ **Oh, nitko nema VCD.**

Ocjena 78%

Najbolja stvarčica!

PlayStation Super!

PS Hacker

Proizvođač: **Madeira Games**

Cijena: **£8**

Oni među vama koji očajnički žele varati u najdražim igrama i imaju stari tip konzole bit će zainteresirani za ovu stvarčicu. PS Hacker uključuje su u vašu konzolu i omogućava vam da dobijete specijalne moći tipa ekstra života, energije i slično. Ima čak i cheatsove za igre. Sve što treba činiti jest pratiti upute, upucati ovaj zgodan dio opreme u vašu konzolu i - hej, tulum! Krećete. Fora je ista kao i kod Gamars Password Card, pa svaku šifru koju možete naći za Action Replay možete upotrijebiti u Hackeru. Štoviše, omogućava vam da zaigrate igre bez obzira na to iz koje zemlje potječu ako imate stariju konzolu, iako Madeira ne želi reći kako to možete napraviti. Za osam funti (osamdesetak kuna) nije loše!

⊕ **Vara sve igre.**
⊖ **Teško za korištenje.**

Ocjena 90%

Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

KLJUČ

- SUPER! Top igre
- NOVO! Najnovije igre
- PLATINUM!
- KAKA! Koma igre
- DRUGE! Ostale

A-Z

Idete u kupovinu? Ne znate što kupiti? Mi ih imamo. Sve. Sve igre ikada izašle!

Kako ocjenjujemo igre ...

Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	58-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

A

A Bug's Life — 58%
Istraživačka avantura • 1 Igrač
Sony • 02/99
● Iako mrav Flik nece dosegnuti popularnost Spyra ili Crasha, ljubitelji Disneyja doći će na svoje. Ostali možda neće manje.

Ace Combat 2 — 75%
Simulacija letenja • 1 Igrač
Namco • 12/97
● Očigledno poboljšanje u odnosu na original, ali želja za realnošcu ostala je samo želja. Nije baš zabavno.

Ace Combat 3 — 87%
Simulacija letenja • 1 Igrač
Namco • 07/99
● Gledanje igre izbliza je ne samo zbog priče, već zbog brojnosti misija. Odličan izbor za ljubitelje arkadnih letačkih pucačina.

Actua Golf — 72%
Golf simulacija • 1-4 Igrača
Gremlin • 08/96
● Brilijantne grafičke opcije i odličan pogled čine ovu golf simulaciju izmimom, no zasjenjuje je nasljednik.

Actua Golf 2 — 79%
Golf simulacija • 1-4 Igrača
Gremlin • 07/97
● Samo dosta dobro. 3D "leteća" kamera zgodna je ideja, ali ni izdaleka zabavna kao u "Everybody's Golf".

Actua Golf 3 — 80%
Golf simulacija • 1-2 Igrača
Gremlin • 11/98
● Bez sumnje još uvijek najbolja simulacija golfa na PS-u, naravno ako ste ljubitelj golfa i travnatih površina.

Actua Ice Hockey — 65%
Hokej na ledu • 1-2 Igrača
Gremlin • 02/98
● Dobar napor. Za nove igrače pitko i čisto. Možda primjeren kandidat za ponovno rođenje u platinum izdanju?

Actua Ice Hockey 2 — 69%
Hokej na ledu • 1-4 Igrač
Gremlin • 05/99
● Nije se mnogo promijenilo od prve inkarnacije ove igre. Ova dobro izgleda, solidna je, sa svim ukrasnim detaljima, ali nije ludilo. Dobar soundtrack.

Actua Soccer — 70%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Gremlin • 12/95
● Dobra stara nogometna igra već pokazuje zub vremena. Sramotno ako usporedimo sa ISS Pro 98, ali igra vrijedi svaku kunu. Komentatori odlični, san svakog nogometnog fana.

Actua Soccer 2 — 86%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Gremlin • 12/97
● Nekada zapanjujuće dobra igra, no u danima kada vlada ISS Pro 98 ovo je, na žalost, tek prošlo svršeno vrijeme.

Ape Escape — 94%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 06/99
● Predajte se majmunskom poslu s ovom briljantnom platformom. Kao Spike, vaša je misija poraziti zlog Spectera čija vojska majmuna naoružanih mozgosljemovima želi naš svijet pretvoriti u Planet majmuna. Užitak u mnogo velikih nivoa i s odličnim spravicama.

Actua Soccer 3 — 80%
Simulacija nogača 1-2 Igrača
Gremlin • 12/98
● Mnogo finih poteza i mnogo mimoilaži, ali lopta nili izgleda, niti ide kao lopta. Autogol.

Actua Soccer CE — 49%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Gremlin • 05/97
● Popunjavanje prostora dok smo čekali Actua 2. Čisti gubitak vremena osobito sada kada je originalna Actua izašla na Platinumu.

Actua Tennis — 35%
Simulacija tenisa • 1-4 Igrača
Gremlin • 09/96
● Promašaj najgore vrste.

adidas '98 — 28%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 09/98
● O, Bože! Užasan, užasan nogomet.

adidas Power Soccer — 25%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 06/98
● Grozan, ružan realističko – akcijski hibrid.

adidas Power Soccer 2 — 61%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 12/97
● Nekad prosječna igra, danas duboko ispod prosjeka.

adidas Power Soc Int '97 — 25%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 03/97
● Upomo loš nogač.

Agent Armstrong — 54%
Pucačina • 1 Igrač
Virgin • 06/97 •
● Uredan mali slide-scrolling pucač, savršik, bez mozga, ali zabavan.

Agile Warrior — 38%
Pucačina • 1 Igrač
Virgin • 10/95
● Simulacija letenja koja je ažilna (živahna), otprilike poput čovjeka s obje slomljene noge.

Air Combat — 74%
Pucačina • 1 Igrač
Namco • 06/95
● Još jedan arkadni letač. Prosječna grafika i nezahtijevajuca igra. Daje samo potiica za zijevanje.

Aironauts — 14%
Simulacija letenja/sportska • 1 Igrač
Red Lemon • 06/99
● Iskreno? Ako želite letjeti radije novac potrošite na Wipeout 3.

Akuji The Heartless — 86%
Avantura • 1 Igrač
Eidos • 02/99
● Čanolje su cool u ovoj igri koju opisujemo kao zagonetno - sablasnu 3D avanturu, ali sinkronizacija je loša.

Alien Trilogy — 74%
Doom-klon • 1 Igrač
Acclaim • 05/96
● Vrijedan crtež, bedasti alieni te raznolikost čine ovu igru dobrom, ali se pročesto ponavlja.

Allied General — 14%
Ratna igra • 1 Igrač
Mindscape • 06/97
● Strateška akcija dosadne grafike. Radije kupite C&C.

All Star Soccer — 07%
● Nogometna komedija? O, ne, molim vas, ne!!

All Star Tennis — 83%
Simulacija tenisa • 1-4 Igrača
Ubisoft • 11/98
● Zaista jako dobro, ali nije kao Smash.

Alone in the Dark — 44%
Avantura • 1 Igrač
Infogrames • 05/96
● Predimenzionirani mamci istražuju dvodimenzionalnu pozadinu, bore se i nalaze stvarčice. Loše.

Alundra — 80%
Platinum Super! 82114

RPG • 1 Igrač
Psygnosis • 07/98
● Vrhunska fantastična avantura sa vizualima stare škole i klasičnom igrom. Ulazak u ljudske snove cool je ideja!

Andretti Racing — 49%
Utrke • 1 Igrač
EA • 11/98
● Igra nije dorasla visokim standardima F1, a još crtež čini cestu prezavojitom.

Ape Escape — 94%
Platinum Super!
● SUPER! Vidi okvirić (lijevo)

Apocalypse — 77%
Pucačina • 1 Igrač
Activision • 11/98
● Pristojno, ali jednoličnо.

Aquanaut's Holiday — 61%
Strateška simulacija • 1 Igrač
Sony • 08/96
● Dosadno do suza. Dangubljenje oko 3D morskih riba te razniih morskih bića koja žive oko vaših grebena.

Arcade Greatest Hits — 53%
Arcade • 1-2 Igrača
GTI • 05/96
● Od pet igara jedino Marble Madness i Gauntlet još funkcioniraju.

Area 51 — 07%
● Zločkana pucačina light gunom. Igranje vise od pet minuta zamara.

Assault — 74%
Shooter • 1-2 Igrača
Telstar • 09/98
● Raznesi svijet budućnosti prenapučen alienima s obrnom zvučnom podlogom.

Assault Rigs — 46%
3D blaster • 1 Igrač
Psygnosis • 10/95
● Tenkovska verzija Dooma. Hiperaktivna kamera i nesprotne komande kvare potencijalno dobru igru.

Asterix — 72%
Strategija • 1 Igrač
Infogrames • 04/99
● Jako dobro predstavljena live action verzija Rizika. Mali Gal opet jaše.

Asteroids — 59%
Blaster • 1-2 Igrača
Activision • 01/00
● Asteroids se vratio? Da, i ima sjajnu novu grafiku. Na žalost, to je sve.

Atari Classics — 38%
Arcade sim • 1 Igrač
GTI • 11/96 •
● Još malo retro gluposti, ovaj put od staroa Atarija.

Atlantis — 52%
Avantura • 1-2 Igrača
Cryo • 10/98
● Usmijeri i klikni igra? Ne, hvala.

Auto Destruct — 52%
Pucačina • 1 Igrač
EA • 01/00
● Neuredan hibrid igre tipa utrka/pucačina. Dobro izgleda. Igrivost loša.

Ayrton Senna Kart Duel — 65%
Utrke • 1 Igrač
EA • 11/96
● Prozujite svijetm malim kartom 3D setom divljačkih zavoja. Čekajte za tonu bolji Speady Freaks.

Ayrton Senna Kart Duel 2 — 18%
Utrke • 1-2 Igrača
Ocean • 09/99
● Bolje vam je pojesti neško pijeska negoli se upustiti u ovu uzasnu nelgriru žrtva.

Azure Dreams — 62%
RPG • 1 Igrač
Konami • 09/98
● Čarobnjačje svoj put do vrha tornja. Kupite igricu samo ako ste vrlo strpljiv i zagrlen RPG tip.

MOVERS & SHAKERS

IDE GORE: TONY HAWK'S...

GORE... Mislili smo da nikada neće napraviti pristojnu skateboard igru tako da ni ova nije jako pristojna. Ne, ovo je, dapače, briljantna igra. Na našoj redakcijskoj konzoli ova je igra stalno nastanjena, vrlo je igriva, iznad svega originalna i super zabavna.

IDE DOLJE: SLED STORM

DOLJE... Prosječno, ništa specijalno, srednja žalost, polupristojno, nije loše, ali nije ni dobro, umjereno obično, ideš Đurđa, nije neko cvijeće, o njoj nećete pričati više od šest minuta... shvaćate? Još jedan prosječan proizvod koji će stajati na policama.

B

B-Movie 86%
Pucačina • 1 Igrač
GT Interactive • 11/98
● Očigledan šarm igre je umanjen tužnom mlcu, grozmim svim horizontima te igrom koja i nije bitnije promijenjena.

Baby Universe 05%
Visual • 1 Igrač
Sony • 11/98
● Ova bi igra trebala biti besplatan demo. Svaka čast.

Ballblazer Champions 22%
Future sports • 1 Igrač
EA • 11/96 •
● Futuristički nogač, dosta "živčan".

Batman Forever 09%
Akcija • 1 Igrač
Acclaim• 07/98
● Ružna, glupa, kičasta tučnjava.

Batman & Robin 66%
Akcija • 1 Igrač
Acclaim• 07/98
● Skoro uspjeh. Grafika igre je zadovoljavajuća, no osnove su puzzle, što dosta brzo počinje živcirati. Šteta, velika šteta.

Battle Arena Toshinden 65%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 09/95
● Igra od velikog značenja u demonstriranju snage konzole. Puno simpatičnih, vrlo japanski, ali dotjeranog.

Battle Arena Toshinden 2 66%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 10/96
● Sićušno poboljšanje u grafici, novim likovima i novim pokretima.

Battle Arena Toshinden 3 67%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 09/97
● Treća sreća! Ideja nije loša, ali je još daleko, daleko od bilo kojeg Tekkena.

Battle Stations 20%
Strategija/akcija • 1 Igrač
EA • 05/97
● Užasno, poput smrdljivog sira.

Bedlam 10%
● Toliko loše da čemo samo reći - loše.

Big Air 29%
Snowboarding • 1-2 Igrača
EA • 05/99
● Ovo vam je potrebno otprilike kao i vođene kozice. Nije cool, ali dostatno ce vas ugnjaviti.

Bio Freaks 83%
Tučnjava • 1-2 Igrača
GTI • 09/98
● Bio Freaks ima krvavo, grijsno kidanje udova i prokleto dobru igru. Što vam još treba?

Black Dawn 64%
Strategija/akcija • 1 Igrač
EA • 05/97
● Nasljednik Agile Warriora u prisilnom slijetanjima na vodu, ovaj put helikopterom. Mnogo misija, veliko oružje. Dobričko.

BLAM! Machinehead 59%
Pucačina • 1 Igrač
EA • 05/97 •
● Razmobojan i brz 3D blaster sa finom grafikom i dobrim misijama.

Blast Chamber 31%
Akcija/puzzler • 1-4 Igrača
Activision • 12/96
● Čudna mješavina puzzla i akcije u kojoj kontrolirate sićušnog čovječuljka na kojeg je privezana bomba. Frustrirajuće.

Blast Radius 85%
Dogfighting (Zračni dvoboji) • 1-2 Igrača • Psygnosis • 07/98
● Brz, direktan i jednostavan, a zabavan zračni dvoboj nalik na Star Wars na vrlo realan način. Bez Darth Vadera.

Blasto 65%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 09/98
● Fina paleta pokreta i teških puzzla, ali postane dosadno. Obećavajuća, ali to je sve.

Blazing Dragons 41%
Avantura • 1 Igrač
BMG • 12/96
● Nudi opskurne puzzle, dosadan dijalog i humor do suza - od očaja.

Bloody Roar 80%
Tučnjava • 1 Igrač
BMG • 12/98
● Svaki se od osam likova u ponudi pretvara u životinjski alter ego s posebnim pokretima. Dobra zabava, ali nadjačano nastavkom.

Bloody Roar 2 90%
Tučnjava • 1-2 Igrača
BMG • 04/99
● Jednostavno neodoljiva sora divljih čimenzija. Fantastični efekti i animacija čine ovu igru vrijednom dalinjih nastavaka. Ako vam se prva dopala, ovu napravo morate imati.

Bomberman Fant. Racing 25%
Pregazi ga • 1-2 Igrača
Virgin Interactive • 05/99
● Strašno smanjena animacija trećih životinja. Čak gore od užasnog Running Wilda. Što će reći - istinski očaj.

Brian Lara Cricket 88%
Sim kriketa • 1-4 Igrača
Codemasters • 10/98
● Oprovno poznavanje kriketa nije nužno da biste se uključili u ovu sjajnu igru. Uzbudljivi i realistično, ovo je virtuoska sportska simulacija ako ste ljubitelj kriketa ili bar anglofil.

Broken Sword 2 82%
Avantura • 1 Igrač
Sony • 01/98
● Usmijeri i klikni avantura koja jako dobro funkcionira. Ipak, dosadničke.

Bubble Bob Rainbow Isle 46%
Puzzle/akcija • 1 Igrač
Sony • 01/98
● Ovo je kombinacija dvije stare arkadne igre. Nostalgično, ali u konačnici neuzbudljivo.

Bubble Bobble 2 51%
Puzzle/akcija • 1 Igrač
Virgin • 02/98
● Još dosade a la Bubble Bobble s čudnim opcijama igre i novim nivoima.

Buggy 54%
Utrke • 1-2 Igrača
Gremlin • 09/98
● U doba kada vladaju igre kao GT & Ridge 4 ova ne diči vodu.

Burning Road 45%
Utrke • 1 Igrač
Sunsoft • 12/96
● Dosta loš izgovor za utrku. Bijak!

Bubsy 3D 07%
● Nova generacija je stigla - platforma koja uništava igračeve živce. Jedini prijatelji; nemoguće naciljati za skok.

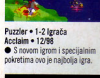
Bugs Bunny: LIT 84%
Avantura • 1 Igrač
Infogrames • 07/99
● Kompetentna platforma, niže u rangu Ape Escapea, ali ima vrijednost. dovoljna na svjetlo dana, a 'kaj te muči Nvdra' ponovno će vas šarmirati.

Bushido Blade 82%
Simulacija tučnjave • 1-2 Igrača
Sony • 02/98
● Zgodna igra mačkiže na samurajski način. Voljet ćete ovu igru nakon tjedana tijekom kojih ćete postati majstor.

Bust A Groove 88%
Plesnjak • 1-2 Igrača
Sony • 10/98
S kompliciranim plesnim koracima i super mjuzom ova je igra cool. A što tebake radiš? Pa plesati, a sto ste mislili?

Bust-A-Move 2 Arcade Edition 92%
Puzzler • 1-2 Igrača
Acclaim • 09/98
● Iza zgodnog izgleda skriva se zarazna, super brza puzzle igra koja očlvi u igri u dvoje.

Bust-A-Move 3 86%
Puzzler • 1-2 Igrača
Acclaim • 04/98
● Jednostavno, ovo je poboljšana verzija prve dvije igre s ekstra modusima i novom igrom. Zarazno, ali ne i nužno u kolekciji ako imate dvije prethodne igre.

Bust-A-Move 4 90%

Puzzler • 1-2 Igrača
Acclaim • 12/98
● S novom igrom i specijalnim pokretima ovo je najbolja igra.

C

Buggy 54%
Utrke • 1-2 Igrača
Gremlin • 09/98
● U doba kada vladaju igre kao GT & Ridge 4 ova ne diči vodu.

Burning Road 45%
Utrke • 1 Igrač
Sunsoft • 12/96
● Dosta loš izgovor za utrku. Bijak!

Bubsy 3D 07%
● Nova generacija je stigla - platforma koja uništava igračeve živce. Jedini prijatelji; nemoguće naciljati za skok.

Bugs Bunny: LIT 84%
Avantura • 1 Igrač
Infogrames • 07/99
● Kompetentna platforma, niže u rangu Ape Escapea, ali ima vrijednost. dovoljna na svjetlo dana, a 'kaj te muči Nvdra' ponovno će vas šarmirati.

Bushido Blade 82%
Simulacija tučnjave • 1-2 Igrača
Sony • 02/98
● Zgodna igra mačkiže na samurajski način. Voljet ćete ovu igru nakon tjedana tijekom kojih ćete postati majstor.

Bust A Groove 88%
Plesnjak • 1-2 Igrača
Sony • 10/98
S kompliciranim plesnim koracima i super mjuzom ova je igra cool. A što tebake radiš? Pa plesati, a sto ste mislili?

Bust-A-Move 2 Arcade Edition 92%
Puzzler • 1-2 Igrača
Acclaim • 09/98
● Iza zgodnog izgleda skriva se zarazna, super brza puzzle igra koja očlvi u igri u dvoje.

Bust-A-Move 3 86%
Puzzler • 1-2 Igrača
Acclaim • 04/98
● Jednostavno, ovo je poboljšana verzija prve dvije igre s ekstra modusima i novom igrom. Zarazno, ali ne i nužno u kolekciji ako imate dvije prethodne igre.

Bust-A-Move 4 90%

Puzzler • 1-2 Igrača
Acclaim • 12/98
● S novom igrom i specijalnim pokretima ovo je najbolja igra.

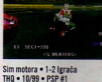
Capcom Generations 50%
Kompilacija • 1 Igrač
Capcom • 07/99
● Zapravo samo prosječna kolekcija starih pucačina, utrka i platformi. No, ako ste fan nostalgičnih arkada i ako želite retro kolekciju, ovaj je CD za vas poslastica.

Cardinal Syn 69%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 07/97
● Tučnjava u kraljevstvu vitezova i zmajeva. Manjkavo.

Carnage Heart 74%
Akcija/puzzler • 1 Igrač
Sony • 07/97
● Dizajniraite robote, programirajte ih da umjesto vas obavljaju prljave poslove pomoću puzzli koje kontroliraju njihov mozak. Nikako klasična igra.

Casper 27%
Dječja avantura • 1 Igrač
Sony • 11/96 •
● Dosada u kući koju su zaposjeli duhovi. Spora igra koja ne pomaže ni Casper, slatki mali duh.

Castlevania 83%
Avantura • 1 Igrač
Sony • 11/97
● Briljantna avanturistička igra u klasičnoj 16 bitnoj Castlevania tradiciji. Još uvijek sliši starnji SNES igri.

Castrol Honda Racing 22%

Sim motora • 1-2 Igrača
THQ • 10/99 • PSP #1
● Slike koje izgledaju poput otkog što vidite nakon pet neprospavanih noći, kočnice koje to nisu te izostanak osjećaja ikakve bolne pokazuju kako je ovu simulaciju najbolje ostaviti da trune u ropotarnici lošlh igara.

Cheesy 06%
● Ruglo 3D platformera.

Chessmaster II 80%
Chess • 1-2 Igrača
Mindscape • 07/99
● Očišćeno za kutić ljubitelja šaha. Što da su početnici ili eksperti. Sočna grafika, dobar dizajn i odlična pomoć na ekranu.

Chessmaster 3D 50%
Chess • 1 Igrač
Mindscape • 07/97
● Domišljat izgled znači da ovo ipak nije zakopa na najnovijoj verziji gore spomenutoj.

Chill< 31%
Snowboarding • 1 Igrač
Edos • 05/98
● Adrenalinom nabijena sportska simulacija radije negoli utrka. Ipak, nema baš mnogo mamaca za dugo igranje.

Chronicles of the Sword 28%
Avantura • 1 Igrač
Psygnosis • 02/97
● Zivući seksi, ali je vrlo jednoličnо.

Circuit Breakers 86%

1-4 Igrač
Mindscape • 06/98
● Zagarantirana grupna ovisnost! Vračat ćete se slatkim autima i fantastičnim castama opet, opet i opet...

City Of Lost Children 53%
Avantura • 1 Igrač
Psygnosis • 02/97
● Preinajavanje stare Alone in the Dark igre. Glupavo, sporo i naporno.

Cool Boarders 3 91%
Snowboarding ● 1-2 Players
Sony • 11/98
● Radi sve što i Cool Boarders 2 samo puno, puno bolje. Osjecat cete golemu tugu ako ste već kupili "dvojku" , a imate i ovu dotjeranlju verziju. Za snowboarding akciju ovo je gotovo savršeno.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Crash Bandicoot 3 93%

Platforma • 1 Igrač

Sony • 12/98

Sve je bolje i bolje. Šareno i prepuno detalja na način kako to radi Disney. Crash 3 je jednostavno najbolja platforma na PlayStationu. S igrom koja pruža smiješno uživajući osjećaj te zapanjujućom grafikom, on je apsolutni pobjednik! Obavezno kupiti!

Civilisation II 91%

Strategija • 1 Igrač

Activision • 04/99

Sim City susreće C&C... i mnogo više! Klasična igra uz koju gubite pojam o vremenu.

Clock Tower 47%

Avantura • 1 Igrač

ASCII • 12/97

Japanska verzija Resi Evila

Colony Wars 74%

Pucačina • 1 Igrač

Psygnosis • 11/97

Svemirska borba. Letiš kroz svemir i uništavaš stvari. I to je to.

Colony Wars: Vengeance 77%

Pucačina • 1 Igrač

Psygnosis • 11/98

Uključene su misije i ugodna razaranja, ali sve u svemu dosadno.

Command & Conquer 85%

Strategija • 1 Igrač

Virgin • 12/96

Prva Playstation konverzija akcijsko-strateškog karaktera, možda i ima dorade, ali ova stara igra još uvijek odoljeva zubu vremena.

C&C: Red Alert 91%

Strategija • 1-2 Igrača

Virgin • 12/97

Ovaj nastavak ima poboljšanu do sada mračnu grafiku, pojačanje je težina nivoa i koristi se mišem. Da!

C&C: Retaliation 82%

SUPER! Vidi stranicu 109.

Constructor 70%

Strategija/simulacija • 1 Igrač

Acclaim • 11/98

Izgradite carstvo zgrada i nastanite ih.

Contra: Legacy of War 54%

Pucačina • 1 Igrač

Konami • 12/96

Brza, mahnita akcija, ali ništa posebno.

Cool Boarders 65%

Snowboarding • 1 Igrač

Sony • 01/97

Igra strikvanja na daskama gdje se zapravo i ne utrkujete.

Cool Boarders 2 90%

Snowboarding • 1-2 Igrača

Sony • 02/98

Mus za sve ljubitelje hladnog vjetra na lice te ljubitelje velikih trka.

Cool Boarders 3 91%

SUPER! Vidi stranicu 109.

Colin McRae Rally 95%

Simulacija vožnje • 1-2 Igrača

Codemasters • 07/98

Super realističan reli kojim možete pucati naokolo. Uprava otišao na Platinum.

Courier Crisis 36%

Utrka/akcija • 1 Igrač

BMG • 01/96

Vozite bicikl oko pješaka koji, ako ih ne tučete, svakako tuku vas. Drukčije? Da. Dobro? Baš i ne.

Crash Bandicoot 85%

Platforma • 1 Igrač

Sony • 11/96

Fantastična 3D platforma. Velika je, šarena i ulazi u klasike.

Crash Bandicoot 2 92%

Platforma • 1 Igrač

Sony • 04/98

Upakirana pametna igra i akcija koja vas plijeni. Vrhunsko, stoga obucite cipele i kupite svoj primjerak.

Crash Bandicoot 3 93%

SUPER Vidi lijevo (okviriš)

Crime Killer 76%

Pucačina • 1-2 Igrača

Interplay • 07/98

Pucačina s cijelim arsenalom oružja i hi-tech spravicama.

Critical Depth 42%

Pucačina • 1 Igrač

GT1 • 02/98

Trodimenzionalna pucačina u kojoj ste dubioki pod morem u podmornici koja je čisto smeće.

Criticom 58%

Tučnjava • 1 Igrač

Virgin • 10/96

Zgodni borci i oružja, ali je to ipak samo Klon Tekkena.

Croc 62%

Platforma • 1 Igrač

Electronic Arts • 10/97

Jedna od prvih 3D platformi koje možete i izbjeći jer zapravo i nije jako 3D.

Croc 2 85%

Platforma • 1 Igrač

Argonaut • 06/99

Veliki napredak u odnosu na prvu igru. Sjajno, svijetlo i vrlo zabavno s lukuznim vizualom. Ne preferano jednostavno za manju djecu.

Crusader: No Remorse 43%

Pucačina • 1 Igrač

EA • 02/97/0

Ultra nasilna, futuristička pucačina. Ponavlja se, pa je tako s vremenom dosadna.

Crypt Killer 24%

Light gun • 1 Igrač

Konami • 08/97

Traljav arkadni ubojica.

Cyberia 19%

Avantura • 1 Igrač

EA • 02/98

Zastarjela, dosadna PC avantura.

Cyber Sled 33%

Pucačina • 1 Igrač

Namco • 12/97

Najvjerojatnije Namcov najniži trenutak. Mutna konverzija mediokritetske 3D tenk-igre.

CyberSpeed 02%

Negativa inačica Wipeouta.

D 56%

Avantura • 1 Igrač

Acclaim • 12/97

Zgodno izgledajuća avantura koja vas neće totalno zaokupiti, a o kojoj se vas ili mova kreć spooky kuca.

Dark Forces 63%

Doom-klon • 1 Igrač

Virgin • 12/97

Neka vas Star Wars grozница ne potakne da kupite ovu polovičnu igru s loše nacrtanim Stormtroopersima.

Darklight Conflict 67%

Pucačina • 1 Igrač

EA • 06/97

Svemirska borba s mnogo uredne grafike i mnoogo misija, ali nije baš dovoljno za super igru.

Die Hard Trilogy 93% Platinum

Blaster/Vožnja • 1 Igrač

EA • 09/96

Tri igre na jednom disku. Pucačina preko ramena. virtualni murjak i igra utrke u kojoj se ganjate autom. Svaki dio igre ima sjajnu grafiku i igriva je do besvijesti. Što možete još tražiti? Trčite i kupite!

Dark Stalkers 64%

Tučnjava • 1-2 Igrača

Virgin • 12/97

Jedna OK, ali siromašna igra.

Dark Stalkers 3 75%

Tučnjava • 1-2 Igrača

Virgin • 03/99

Opet jedan borac, s čudovištima unutar ljudi. Očajna PAL konverzija uništava dobar dio igre, ali dok traje, traje i kakva-takva zabava.

Davis Cup Tennis 16%

Simulacija tenisa • 1-2 Igrača

Telstar • 05/97

Mi sviđakio ovo ne ljubimo. Jadno...

Dead Ball Zone 60%

Sports sim • 1-2 Igrača

GT • 07/97

Možno uvijek inovjerit će vas u prijeodnostavno egzekuciji te teškoći da uopće vidite gdje je ta lopta. Poput Rollerballa (filma) koji se sparo s NHL 98

Dead Or Alive 86%

Tučnjava • 1-2 Igrača

34.99 • 07/97

Super grafika kombinirana s brzom borbom čini ovu igru obaveznom za sve ljubitelje mlaćkjače.

Deathtrap Dungeon 70%

Platforma • 1 Igrač

Eidos • 04/98

Otrcana grafika, nivoi su dizajnirani klaustrofobično, loša kamera kvari ugođajam dobre i pošteno napravljene igre.

Defcon 5 22%

Doom/avantura • 1 Igrač

Sony • 05/96

Napuštena svemirska stanica u kojoj ubijete loše nacrtane zelene robote. Užasno.

Descent 76%

Pucačina • 1-2 Igrača

Interplay • 02/96

Doom u 3D. Letiš kroz zavrnute koridore i pucaš u sve ispred sebe. Kako je nastavak lošiji, a ne bolji, ni ovoj se igri ne piše dobro.

Descent 2 60%

Pucačina • 1-2 Igrača

Telstar • 04/97

Navodno poboljšanje Descenta zapravo izgleda zmuljano. Ne vrijedi baš nešto.

Destruction Derby 2 91%

SUPER! Vidi okvirić (dolje lijevo).

Destrega 65%

Borac • 1-2 Igrača

Sony • 10/99 • PSP!

Masivne 3D arene po kojima trčite podsjecanja na Bushido Blade. Koristite se čarobnim mocima ili se približite i tucite šakama.

Devil's Deception 17%

Avantura • 1 Igrač

ASCII • 10/97

U stilu Dooma, ali očajno.

Devil Dice 73%

Puzzler • 1-5 Igrač

Sony • 01/99

Ako ste strpljivi, ovo je dobra mozgalica. Mod za dva igrača stvarno vrijedi.

Die Hard Trilogy 93% Platinum

SUPER! Vidi okvirić (gore).

Diablo 38%

Avantura • 1-2 Igrača

EA • 07/97 •

Besmislen ubojica čudovišta s gotovo ničim za preporučiti.

Discworld 10%

Nezabavno, ružno, dosadno.

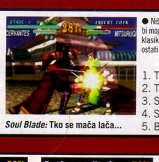
Destruction Derby 2 91% Platinum

Utrka • 1 Igrač

Psygnosis • 12/96

Stopostotno poboljšanje u odnosu na prethodnike, pa Desctuction Derby 2 ispravlja praktički sve mane prijašnjih igara ovog tipa. Raznolikost utrka podiže ovu igru u skupinu vječno igrivih uzbuđenja velikih brzina. Vrhunska stvar.

TOP PET TUČNJAVE



Soul Blade: Tko se mača lača...

● Ništa se novo na tržištu pojavilo nije što bi mogło ugroziti prva tri mjesta Namcovih klasika, a kako stvari stoje situacija će ostati ista još dulje vrijeme.

1. Tekken 3 (Platinum)
2. Tekken 2 (Platinum)
3. Soul Blade (Platinum)
4. Street Fighter Alpha 3
5. Bloody Roar 2

Discworld 2 — 39%

Avantura • 1 Igrač
Psygnosis • 12/97

● Puzzle i zaplet, ali ne baš zabavno. Neki časopisi visoko ocjenjuju ovu igru. Ne.

Disruptor — 68%

Doom-klon • 1 Igrač
Interplay • 12/96

● Klon Dooma s boljim grafikom, ali samo 12 nivoa. Bu!

Diver's Dream — 56%

Avantura • 1 Igrač
Konami • 05/97

● Prihvatljiva podvodna istraživačka avantura koja ljubiteljima dubina prebrzo završava.

Dodgem Arena — 62%

Futuristički sport • 1-2 Igrača
Black Friar • 12/98

● Gotovo da nema šanse da se zarazite ovim futurističkim sportskim smećem. Wipeout je njšenje za ljubitelje ovog tipa igara.

Doom — 90%

Platinum Super!

● **SUPER!** Vidi okvirić (dolje).

Dragonheart — 01%

● Toliko glupo da ce vas i mozak zaboljeti.

Dreams — 04%

Platforma • 1 Igrač
Cryo • 11/99• PSP#1

● Neki se programer grčno nadao ili od talenta nema ni malo ili. Mislimo da bi i naše bake napravile bolji posao.

Driver — 96%

Platinum Super!

● **SUPER!** Vidi okvirić (desno).

Duke Nukem — 80%

Doom-klon • 1 Igrač
GTI • 01/98

● Ova PC konverzija fantastično je solidna igra.

Duke Nukem: Time To Kill — 67%

Pucačina • 1-2 Igrača
GTI • 11/98

● Usmjeristava finu tradiciju Dukea. Razočaravajuće.

Dynasty Warriors — 77%

Tučnjava • 1 Igrač
Ocean • 11/97

● I sa svim naporima još uvijek zaostaje za Tekkenima. Osobina koja muči mnoge PS sore.

Earthworm Jim 2 — 56%

Platforma • 1 Igrač
Virgin • 10/96

● Malo što novoga daje ovom žanru osim zgodnog junaka i grafike a la crtić. Ishjeci.

Eliminator — 25%

Futuristički sport • 1-2 Igrača
Psygnosis • 03/99

● Kreacija Psygnosisa, nije u istoj klasi kao Wipeout. Loše.

Epidemic — 47%

Doom/avantura • 1 Igrač
Sony • 07/97

● Sljedbenik Kileak the Blooda. Još uvijek predosadno.

ESPN Extreme Games — 14%

Utrke • 1 Igrač
Sony • 07/97

● Kao Road Rash, samo za koš.

Everybody's Golf — 90%

Platinum Super!

● **SUPER!** Vidi okvirić (desno).

Evil Zone — 77%

Tučnjava • 1-2 Igrača
Yusha • 05/99

● Poput crtića, tučnjava na gumbiće koji vam dopuštaju da pokupite neprijatelja, razbijete ga o bilo što te ga mazneta s ustrenom kuglom, a sve koristeći samo tri gumba.

Excalibur 2555AD — 30%

Avantura • 1 Igrač
Telstar • 04/97

● Pokušaj autora da iz svoje spavaće sobe pobijedi popularnost Tomb Ridera. Uzas.

Exhumed — 87%

Doom-klon • 1 Igrač
BMG • 04/97

● Dokaz da i kopija Dooma ipak može postati potpuno igrivа i odlično dizajnirana igra. Dobra akcija, zagonetke i neki zaista prolijepi nivoi.

Explosive Racing — 67%

Utrke • 1-2 Igrača
JMI • 10/97

Doom — 91%

Platinum

To je Doom! • 1-2 Igrača
GTI • 09/98

● Gazda. Remek-djelo. Upustite se u HER-UGE 3D svijet i pobijte puno zlikovaca. Svi nivoi sa PC-a su ovdje zajedno sa svom količinom svježe krvi, i one već zgrušane. Originalni i najbolji 3D blaster s kojim ćete se totalno zaluditi.

Driver — 96%

Vožnja • 1 Igrač
Reflections • 05/99

● Osjećajte se dijelom kao Steve McQueen u Bullittu, a dijelom kao 007 u ovoj briljantnoj igri. Detaljno, ali bez kompromisa u vožnji. Nadmoćna akcijska avantura je miks koji osvaja.

● Sljedbenik igre Burning Roads ima više cesta i više vozila, ali nedostatak su loša 3D perspektiva i lepljivi zidovi. Nije baš dobra stvar.

Extreme Pinball — 11%

● Nit' izgleda, nit' se igra. Loše.

F

Fantastic Four — 04%

● Isto dolazi od tvoraca trilogije Die Hard (Umri muški). Igrauci je možete samo umrijeti - ali od dosade.

FA Manager — 85%

Menadžment igra • 1-2 Igrača
Krisalis • 11/99

● Što reći o igri? Šaljite nam vaše komentare. OK.

F1 '99 — 93%

Platinum Super!

Utrka • 1 Igra:
Sony • 10/99 • PSP #1

● Gruba priča u kojoj vozite kroz gradove i sela ostavljajući za sobom pustoš. Dobra zabava na manje duljine, ali nije neka ultra guba.

FIFA '96 — 18%

Simulacija nogača • 1-4 Igrača
EA • 12/96

● Prilagana, mljackava igra i mutna grafika samo su dva minusa u nizu. Svaka simulacija nogača iz radionice Electronic Artsa je deset puta bolja. Prema igri FIFA '99, ovo izgleda kao stara baba.

FIFA '97 — 38%

Simulacija nogača • 1-4 Igrača
EA • 06/99

● Igrači su skroz zgodni, ali kontrole za igranje su takve da nikada nemate kontrolu. Nije dobro.

FIFA '99 — 93%

Platinum Super!

● **SUPER!** Vidi stranicu 112.

FIFA: Road To World Cup '98 — 89%

Simulacija nogača • 1-4 Igrača
EA • 06/99

● No samo da je bolje od prethodnih igara, to je jedan od najboljih nogaca koje možete kupiti. Briljantno igriva, opcije duboke kao ocean. Nečemo ni spomenuti naše "sudrenje" i kako je lijepo kada u igri nasti pune mreže...

Fifth Element — 62%

Platforma • 1 Igrač
Sony • 05/98

● Film zapamćen po ženskoj glavnoj ulozi (Mila Jovovich, futurističkim kostimima Jeana Paula Gaultiera transformiran je u ovu lecnicarsku igru. Prosječno. Bez iznenađenja.

Fighting Force — 69%

Tučnjava • 1-2 Igrača
Core • 12/97

● Razočaravajuće modernizirana stara igra inaklijade. Otprilike kao Final Fight, ali u 3D verziji. Ovo mlađa jest od tvoraca Tomb Raidera, ali je igra frustrirajuca i mitira.

Final Doom — 79%

Doom nastavak • 1 Igrač
GTI • 11/96

● Nastavak Dooma ima novih 30 nivoa i dotjeranu grafiku. Dosta je nivoa (manje od polai) već videnih u prethodnoj igri, tako da je ovo dosta za Doom fanatike.

Final Fantasy VII — 97%

Platinum Super!

● **SUPER!** Vidi stranicu 113.

Firestorm — 78%

Pucačina • 1 Igrač
Core • 11/95

● Fina rana pucačina s mnogo misija, raznolikі predmeti koje skupljate i stotine meta koje morate razmjeti, a sve iz vašeg super helikа.

Firo and Klawd — 26%

Akcija/avantura • 1 Igrač
BMG • 12/96

● Zbrka izometričkog pucanja i avantura. Putovanje kroz grad i otvaranje vrata odlučuju o koju ćete djetinjastu priču upasti.

Floating Runner — 29%

Platforma • 1 Igrač
T+HQ • 01/98

● Bezvezni, beziični poligoni... Ne više, hvala.

Fluid — 70%

Music maker • 1 Igrač
Sony • 09/98

● Ovo je vise interaktivno iskustvo negoli igra. Vodite definiranu ili nalazi zvukove, onda tim zvukovima stvarate melodije. Prevelika količina zvukova između je pomanjkanje atmosfere. Lijepa ideja, ali Music to radi daleko bolje.

Formula 1 — 90%

Platinum Super!

● Utrka • 1-2 Igrača
Psygnosis • 09/96

● Možda nedostaju finese F1 '97, ali nema mnogo igara na svijetu s kojima se možete toliko zabavljati kao s ovom. Samo vidjeti famozno dobru grafiku isposlitelja, vrijedi vremena. O da, i bolja je od F1'98! Ha, ha.

Formula 1 '97 — 92%

Platinum Super!

● **SUPER!** Vidi stranicu 112.

Formula 1 '98 — 62%

Utrka • 1-2 Igrača
Gremlin • 11/98

● Firma Psygnosis, nekad poznata kao dobavljač zvih stvari sprethih i inventivnih, ovaj se put dobro poskliznula. Novi stvaratelji poput Visual Sciences proklijvili su tumalu, u zaborav bacili izgled koji razbija živce i koji je ispod standarda, a akcija je takva da vrijeđa vaše izbjegavanje negoli zadajete. Sranje.

Formula Karts — 40%

Utrka • 1-2 Igrača
Telstar • 12/97

● Brza, bijesna i ne preozbiljna igra, dovoljno je brza i zadošljavajuća, ali nije duboka niti nagrađuje truđ igrača kao njezini rivali koji su full - size sa zgodnijim protivnicima. Stoga i ne dići vodu.

Forsaken — 68%

Platforma • 1-2 Igrača
Acclaim • 06/98

● Još malo spaklavanja u Zemlji u 3D akciji, a u postapokaliptičnom svijetu. Izgleda kao milijun dolara, ali osjećaj bilje je skroz pogrešan. Da je igra načinjena poput Dooma s ovakvim strojem, bio bi to pun pogodak.

Everybody's Golf — 90%

Platinum Super!

Simulacija golfa • 1-4 Igrača
Sony • 07/97

● Slatka grafika, odlični kursevi i glavati likovi igračka kombinacija su koja ovu igru čini fantastično igrivom igrom golfa. A riječ igra ključna je stvar ovdje: EG svakako nije simulacija. Sudeći po ostalim pokušajima da se napravi pošten golf, ovo je zaista dobra ideja.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Frank Thomas Baseball 55%
Baseball • 1-2 Igrača
Acclaim • 01/98
● Adekvatna verzija sporta koji svatko voli - dakle baseballa. Igrači šprintaju, ali ne glatko, kako očekujemo stoga postaje dosadno.

Frenzy! 43%
Pucačina • 1 Igrač
SCI • 07/98
● Možda u nekom drugom vremenu ovo je neka zabava. Ali, u jednom, kulturnom, inteligentnom dobu poput našeg mi naprosto zahtijevamo nešto puno bolje od ovog.

Frogger 47%
Arkada • 1 Igrač
JMI • 11/97
● I čija je ovo ideja bila, molim lijepo? 3D verzija jedne od najstarijih i, hvala Bogu, najdosadnijih arkada ikada. Sve je to jadno, jadno...
Hocemo original!!!!

Future Cop. LAPD 82%
Pucačina • 1 Igrač
EA • 10/98 •
● Razorite kriminalce u opasnom Los Angelesu. Vrijedan napor, ali vas igra neće zaokupiti.

G-Darius 70%
Pucačina • 1-2 Igrača
THQ
● Doraden i nakićen nastavak ovdje se nastavlja i nije to tako loše. Ali, nije nešto nova, pa tako ni uzbudljivo.

Galaxian 3 99%
● Namco bi morao znati bolje od ovoga. Sranje.

Gex 3D: Enter the Gecko 80%
Platforma • 1 Igrača
BMG • 05/98
● Pametni mali gušter Gecko skače po pusuno nivoa. Dobro i zgodno za klince više negoli za odrasle.

Gex: Deep Cover Gecko 87%
Platforma • 1 Igrač
Eidos • 03/99
● Zgodna gušterija. Dorađenija i izglancanija negoli prvi Gex. Klinci ga obožavaju.

Ghost in the Shell 62%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 07/98
● Bazirano na filmu, pa je to OK sa pucanjem a la Doom i jurnjavama. Interesantno.

Global Domination 65%
Strategija • 1 Igrač
Psygnosis • 02/98
● Igra poput Rizika samo se igra na zemaljskoj kugli. Za strategiju nije loše i rasterećujuće je.

Goal Storm 36%
Nogač • 1-2 Igrača
Konami • 01/98
● Kasniji i bolji ISS Pro 98 ovu igru i te kako baca u sjenu.

G-Police 90%
Blaster • 1 Igrač
Psygnosis • 10/97
● Najbolja akcijsko-strateška igra od Command & Conquera, a sada i na Platinumu.

G-Police 2 Super! 94%
● SUPER! Vidi stranicu 113

Grand Theft Auto 78%

Krimi/akcija • 1 Igrač
BMG • 01/98
● Ogromna i složena igra ubojica, lopova i krijumčara droge. Kontroverzna i svakako vrijedna nova.

Granstream Saga 76%
RPG • 1 Igrač
Sony • 02/99
● Vizualno atmosferska i vrlo zabavna igra. Ali, nije FFVII.

Gran Turismo Super! 98%
● SUPER! Vidi stranicu 113.

GridRun 33%
Puzzle/akcija • 1-2 Igrača
Virgin • 11/96
● Pogled kao da ste stalno u labirintu.

GTA London 87%
Utrke • 1 Igrač
BMG • 05/99
● Dodatak na Gran Theft Auto, ova je igra definitivno vrijedna novca. Svježa, zabavna i dobre produkcije.

Guardian's Crusade 57%
RPG • 1 Igrač
Activision • 03/99
● Još jedna igra "trči okolo nokolo i pričaj s ljudima". Dosadan sistem borbe.

Gunship 2000 28%
Heli sim • 1 Igrač
Microprose • 10/96
● Bilo bi dobro da nema puno ljudi oko vas dok ovo igrate jer ćete se izvijati u svim smjerovima.

Hard Boiled 12%
Pucačina • 1 Igrač
EA • 09/97

Formula 1 '97 92% Platinum
Utrka • 1-2 Igrača
Psygnosis • 10/97
● Yes! Ne samo da su ekipe i staze bolje, već je i grafički mod visoke rezolucije, fenomenalna split-screen akcija, poboljsani komentatori i realističnija simulacija. Sve to čini ovu igru potpuno novom i briljantnom. San svakog F1 fana.

● Tugaljiva 3D pucačka akcija. Vrlo smetljarski. Ni ne pomišljaj kupiti.

Hardcore 4X4 54%
Off-road utrka • 1 Igrač
Gremlin • 01/97
● Kompetentna utrka.

Hard Edge 63%
Avantura • 1 Igrač
Sunsoft • 05/99
● Ako ste fanatik i uvijek gladni igranja Resident Evila, ovo će vas držati zadovoljnim igračem do nastavka. Inventivne kontrole likova.

Heart Of Darkness 51%
Avantura • 1 Igrač
Ocean • 07/98
● Stara priča o dječaku i psu. Nije najbolje što smo vidjeli. Odličan intro, ali od toga nadalje stvar pada.

Hexen 35%
Doom-klon • 1 Igrač
GTI • 05/97 •
● Velika i naporna igra, koja je velika i naporna, i to bi bilo to. Mislimo kako je bolje novac investirati u neki Doom.

Hercules 61%
Platforma • 1 Igrač
Disney • 11/97
● Platforma crtića na isti način kao nekad SNES igre Aladdin i Jungle Book. Zabavno za neko vrijeme ali je igra odlična i zapravo za klince.

Hi-Octane 15%
Utrke • 1 Igrač
EA • 10/95
● PC konverzija na PS - smeće.

Hugo 01%
● Najgora igra na svijetu ikad.

Hyper Tennis Final Match 48%
Simulacija tenisa • 1 Igrač
Microprose • 10/96
● Radije kupite 10 puta bolju igru Konamikova Smash Court Tennis, Ili kupite ovo i osjećajte žaljenje.

Impact Racing 22%
Utrka/pucačina • 1 Igrač
JVC • 08/96
● Brza, ali dosadna igra koja neće puno utjecati na vas.

Incredible Hulk 04%
● Sjora, nervozna i neuredna platforma.

Independence Day 22%
Pucačina • 1-2 Igrača
EA • 05/97 •
● Jedan 3D blaster s površnom grafikom irito-the-screen. Film je bolji.

In The Hunt 08%
● 2D pucačina. Staro.

Ironman XO Manowar 03%
● Krivudava i mukotrpna 2D akcija bez sjajne budućnosti.

Iron and Blood 08%
● Zapravo bi se trebala zvati Pleh i kotao. Samilosno loša 3D makljaža.

ISS Deluxe 76%
Nogač • 1-4 Igrača
Konami • 05/97
● Rana igra nogača sada je prešišana uspješnim nasljednicima.

ISS Pro Super! 90%
Nogač • $19.99 • 1-4 Igrača
Konami • 01/97 • PSP #29
● Još uvijek visoka vrijednost, ali kada se usporedi s prekrasnim nastavkom, onda potonji pobjeduje.

ISS Pro '98 Super! 96%
● SUPER! Vidi stranicu 114.

Iznogoud 02%
● Sve je u imenu.

Jeremy McGrath SMC 18%
Utrke • 1 Igrač
Acclaim • 08/98
● Šokantno nizak nivo igre.

Jersey Devil 70%
Platforma • 1 Igrač
Ocean • 01/98
● Dobro izgledajuci vizuali, kao u crtiću nose tešku platformu na svojim ledima. Osrednje.

Jet Rider 43%
Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 03/97
● Futuristički jet bikes koji jure brzinama preko brda i vode. Bez sjaja.

Jet Rider 2 43%
Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 02/98
● Poluhazardni nastavak.

Johnny Bazookatone 10%
● Dosadna platforma čija zanimljivost završava kada naučite ime igre ponoviti četiri puta za redom. Bonibazookatone. Bonibazookatone...

Jonah Lomu Rugby 73%
Rugby sim • 1-2 Igrača
EA • 05/97
● Jedina rugby igra koja je netko. Dobra je i sve to, ali kod nas je popularnija nogač.

Judge Dredd 64%
Light gun • 1 Igrač
Gremlin • 12/97
● 3D shooter temeljii se na Dreddu koji je kompatibilan sa svim light gunovima. Ipak nije tako dobar kao lime Crisis.

Jumping Flash 78%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 11/95
● Skakeći platformama kao mali zec robot. Pazi Sten-gen-gen-gen-ge.

Jumping Flash 2 81%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 12/98
● Još nema Sten-gen-gen-ga. Ali, bolje kako i dolikuje nastavku.

Jupiter Strike 24%
Pucačina • 1 Igrač
Sony • 06/96
● Starinski pucač uvjetljivo poput drage stare bake. Jako loše.

Kensei 87%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Konami • 02/98
● Nije baš iz Tekken lige, ali ima nekih sjajnih momenata - super borci, izgleda sexy...

K1 Arena Fighters 17%
Tučnjava • 1-2 Igrača
T HQ • 06/97
● Odlične kontrole za grozno igru. Nije da vam mi branimo kupnju, ali ovo će na vaše oči samo donijeti suze. U potocima.

Kick Off '97 38%

FIFA '99 93%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
EA • 11/98 • PSP #34
● *World Cup 98* ušminkanih kopački? Dobro, možda je tako, ali nema veze kad je ovako dobro. Cijeli niz poboljsanja, brža igra, fisuce ekipa kojima možete igrati čine ovo najboljim nogačem ikada napravljenim. Čekamo FIFA 2001!

TOP PET UTRKE

● Nakon što smo odigrali Gran Turismo 2, Crash Team Racing i Colin McRae 2 očekujemo da će prva nova trkaćina u novom milenijumu izgledati jako, jako različito. Do tada, ovo bi trebalo održati trkaće zdravima

1. Gran Turismo (Platinum)
2. Ridge Racer Type 4
3. Speed Freaks
4. Driver
5. Colin McRae (Platinum)

***Colin McRae*: Reli zaista briljantan**

Nogač • 1-2 Igrača
Maxis • 10/97
● Bezvrijedno, napor druge klase.

Kick Off World — 48%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Funsoft • 07/97
● Kombinira arkadni sočer i menadžment igre nogača. U oba slučaja jadno.

Kileak The Blood — 06%
● Najgori kion Dooma ikad.

Killing Zone — 01%
● Najgora makljaža ikad napravljena. Izbjegavaj više nego narodnjake.

Kingsley's Adventure — 55%

Avantura • 1 Igrač
Sony • 10/99 • PSP #1
● Ovaj će lisac uskoro biti popularniji od Gurana Višnjića u ER-u. On je mlad, zgodan i plemenit (na kraju, ipak je nekakav vitez). Šarmantno i lijepo - jest. Tomb Rider - nije.

King's Field — 21%
Avantura • 1 Igrač
Sony • 05/97
● Pateličina prva PlayStation RPG igra Doom perspektive. Polagana, zamorna.

KKND Krossfire — 62%
Strategija • 1-2 Igrača
Infogrames • 06/99
● Dosta dobra C&C strategija, ali su mnoge toliko tvrde, teške, da vas iako može cijela stvar dosta iznervirati.

Klonoa — 78%
Platforma • 1 Igrač
Namco • 05/98

● Vodi malog animanijaka kroz odlične nivoe s elegantnim kontrolnim sistemom. Za naš pojam i koliko nam se svida, igra je prekratka.

Knockout Kings — 61%
Boks • 1-2 Igrača
EA • 12/98
● Iako Tekkeni imaju daleko bržu makljažu i, budimo iskreni, daleko bolju, ova igra nije loša iako je ponekad prejednostavna i prespora.

Konami Open Golf — 67%
Golf simulacija • 1-2 Igrača
Konami • 08/97
● Mnogo su bolje opcije Actua 3 i Everybody's Golf.

Krazy Ivan — 44%
Pucačina • 1 Igrač
Psygnosis • 12/95 • N/A
● Upucaj male robote po dosadnim nivoima. Upoznaješ sexy kompjuterski Ruskinja.

Kurushi Final — 60%

Puzzler • 1 Igrač
Sony • 10/99 • PSP #1
● Slojite na plutajuće platforme u sveminu i odgovarajte, vjerovatno ili uništite kotrljajuće kocke kako biste ostali živi. Tele od Tetrisa, ali nadrealističnije od Dalija

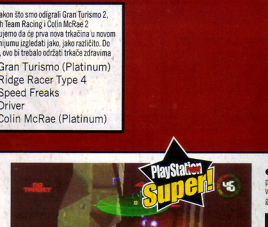
Kula World — Classic Super! — 90%
Puzzler • 1-2 Igrača
SCEE • 07/98
● Nikada prije lopte za plažu nisu bile ovako zabavne. Malo vas može zabosti glava od negodnih perspektiva, ali veljet ćete svaki dio.

Kurushi — 78%
Puzzler • 1-2 Igrača
Sony • 10/97
● Atmosferična, vrlo zarazna puzzler igra, malo slična Tetrisu i vrlo

Gran Turismo — 98%

Utrka • 1-2 Igrača
Sony • 06/99

● Za ljubitelje arkada izašao je novi i briljantni Ridge Racer Type Four. Vidjevši to, samo ostaje da konstatiramo kako je Gran Turismo daleko najbolja utrka koju možete kupiti. Ako je još nemate, zadnji vam je čas! U ovom je slučaju novac dobro uložen.



G-Police 2 — 94%

Pucačina • 1-2 Igrača
Psygnosis • 09/99

● Psygnosis pokazuje svoje majstorstvo u futurističkim trilerima upravo u GP2. Briljantno u originalu, a ovaj nastavak ima jednostavnije kontrole, bolje oružje i nova vozila. S veličanstvenom grafikom i paklenom brzinom, ova je igra ispunila sva očekivanja.

zabavna.

Legacy Of Kain — 64%
Avantura • 1 Igrač
Sony • 03/97
● Nemojte se ni zamarati sad kada je nastavak vani. Ostaje dosadno...

Legend — 59%
Akcija • 1-2 Igrača
Funsoft • 12/98
● Starinska "raskoli ga" igra koja pripada ropotarnici povijesti gdje je i trebala ostati. Pretagano.

Legend Of Kartia — 59%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Konami • 06/99
● Iako je u pakletici igra s pametnim opcijama i mudrim čarolijama, Kartia ima tako lose kontrole i tako bedaste dijelove price da na kraju ugleda jako tužno. Igriva je samo mazohistima.

3D Lemmings — 53%
Puzzle/akcija • 1 Igrač
Psygnosis • 11/95
● Nemojte ni krenuti prema ovoj igri. Nespretne komande ne opravdavaju očekivanja. Bolje je ostati kod originala.

Lemmings Collection — 72%
Puzzler • 1-2 Igrača
Psygnosis • 12/98
● Jedan od najzaboravljenijih puzzlera koje smo igrali. Ali, u isto vrijeme klasik za sva vremena, evergreen ili nešmanin, i nakon tolikih godina još uvijek cool.

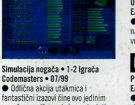
LiberoGrande — 65%
Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Namco • 11/98

● Ideja tipa roman - vi kontrolirate jednog čovjeka u ekipi - svaki je dojam uništen nervoznom kamerom.

Little Big Adventure — 75%
Avantura • 1 Igrač
EA • 04/97
● I jopet jedna bivša PC avantura s urednom grafikom i dobro smišljenim zapletem. Arkadna avantura koja traje, a ipak je raznolika. Umara prste.

Live Wire! — 65%
Puzzler • 1-2 Igrača
SCI • 02/99
● U slici "šarena puzzla" uklapa se savršeno. Ali, ipak dosta nervirajuća. U stvari i previše živcira da bi imala neku vrijednost.

LMA Manager — Classic Super! — 83%



Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Codemasters • 07/99
● Odlična akcija utakmica i fantastični izazovi čine ovo jedinim nogač menadžmen kojeg se isplati imati. Igrati. Skoro savršeno, sa transfernim sistemom koji je zaista uzbudljiv.

Loaded — 62%
Pucačina • 1 Igrač
Gremlin • 06/95
● Cegate se okolo po nivoima nalik na labirinte kockajući se sa životom. Dobra zabava koju kvari jednolični ritam igre.

Lomax — 43%
Platforma • 1 Igrač
Psygnosis • 06/96
● Promašena šansa. Zvijezda Lemminga s 2D platformi ipak je lanjski snijeg.

Lost Vikings 2 — 78%
Platform/puzzle • 1-2 Igrača
Gremlin • 08/95

● Fina i smiješna, razuzdana i vesela platforma po kojoj vodite tri zdepasta vikinga kroz 2D platformske nivoe. A gdje je Hogar?

Lone Soldier — 73%
Pucačina • 1 Igrač
Telstar • 01/96
● Usprkos polaganim i čudnim kontrolama, ova je 3D pucačina vrlo, vrlo zabavna.

Lucky Luke — 34%
Platforma • 1 Igrač
Infogrames • 05/98
● Prazninjav, ponavljački i zastario platformer sa siromašnim sistemom kontrole. Očekivali smo više.

M

Machine Hunter — 56%
Pucačina • 1-2 Igrača
Eidos • 07/97
● Brzo, raznobojno i ludo, sa 3D tehnovima. Stara škola, ali ipak peštena blasting akcija.

Madden '97 — 78%
USA nogač • 1-2 Igrača
EA • 12/96
● O grafici bi se dalo raspravljati, no igrački UI nema mana, a prezentirano je zaista sjajno.

Madden '98 — 82%
USA nogač • 1-2 Igrača
EA • 10/97
● Vidi ispod za verziju koja je daleko bolja od ove ili prethodne stare.

Madden NFL '99 — 88%
USA nogač • 1-2 Igrača
EA • 09/98
● Bolje od prethodnog, umorno nastavka; ovo je elegantnija igra i vrhunska akcija.

Magic Carpet — 62%
Pucačina • 1 Igrač
EA • 04/96
● Dodavanje strategije i elemenata slaganja stvari nije ništa pridonijelo.

Marvel Super Heroes — 77%
Tučnjava • 1-2 Igrača
EA • 01/98
● Solidno i prepuno vaših omiljenih strip-junaka.

Marvel Vs Street Fighter
Tučnjava • 1-2 Igrača
Capcom • 05/99
● Neki od najboljih super-junaka svih vremena udružuju snage u još jednoj varijaciji 2D licence koja odbija nestati.

Maximum Force — 43%
Light gun • 1 Igrač
GTI • 02/98
● Jedini plus ovom blasteru, koji se ponavlja prečesto i za igrače ili kritičare s najboljim namjerama, je kompatibilnost s G-Con 45.

Max Power Racing — 84%
Utrke • 1-2 Igrača
Infogrames • 01/99
● Puno cesta, zgodne stvari, ali nije Gran Turismo.

MDK — 84%
3D Blastes • 1 Igrač
Interplay • 11/97
● Blasting u stilu Dooma s istraživanjem kao u Tomb Raideru.

MechWarrior 2 — 64%
3D Blaster • 1 Igrač
Activision • 03/97
● Krasični bezvezni, igra prejednostavna... Uništena potencijalno uzbudljiva igra.

Medievil — 86%
Avantura • One Igrač
Sony • 03/98
● Čarobnjaci i čudna stvorenja stanuju ovdje. Glazba je također briljantna. Upravo otišlo na Platinum i svakako vrijedno novca i vremena.

Mega Man 8 — 13%
Platforma • 1 Igrač
Ocean • 10/97
● Neobično smeće sa stiskanjem gumbica.

Mega Man & Chase — 23%
Utrke • 1-2 Igrača
Ocean • 10/97
● Zbunjujuće staze i totalno pomanjkanje osjecaja čine ovo teško podnošljivim.

MegaMan Legends — 31%
Avantura • 1 Igrač
Virgin • 01/99
● Mislili ste da su shvatili do sada kako se radi igra? Pogrešno. Nisu još.

MegaMan X3 — 28%
Platforma • 1 Igrač
Virgin • 08/97
● Ne. Ne i ne! Još uvijek smeće.

Men In Black — 43%
3D Blaster • 1 Igrač
Ocean • 07/98
● Oficuana imitacija formule Resident Evila. Kad bolje promislimo, vrlo, vrlo oficuana imitacija.

Metal Gear Solid — Classic Super! — 98%
● **SUPER! Vidi stranicu 114.**

Michael Owen's WLS — 84%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Eidos • 11/98
● Mnogo zadovoljavajućih trikova i vještina kojima morate ovladati, može dosaditi.

Mickey's Wild Adventure — 50%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 12/95
● Igra je bazirana na klasiku crtića iz 1947. "Fun and Fancy Free" Walta Disneya. Zabavno, nekoliko 3D dijelova. Nije Crash, ali će zabaviti djecu. Ako im vi igrate.

Micro Machines V3 — Classic Super! — 91%
Utrke • 1-4 Igrač
Codemasters • 03/97
● Kamera koja leti iznad glave, drži na oku ludu trkaću akciju.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocenjujemo igre...	
Kupi odmah	Super! 90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Mission: Impossible 91%

Super!

Avantura • 1 Igrač
X-ample • 07/99
● Kiberaj igara poput Syphon Filter, Metal Gear Solid te neki dodaci u igri "treći čovjek je šipjun" zanru. Dobra igra koja vam Skaklja sive ćelije.

Monaco Grand Prix 79%

Utrke • 1-4 Igrač
Take 2 • 01/99
● Zadržat će vas neko vrijeme ili toliko dok ne shvatite da su F1 i F1 '97 daleko bolje.

Monkey Hero 66%

RPG/Akcija • 1 Igrač
Take 2 • 01/99
● Apsolutno je da imate toliko toga napravili u ovoj avanturi a la crtić, ali je prelagano i izgleda pre-prastaro.

Monopoly 84%

● Kaj? Što je dovraga smisao ove igre? Radije kupite klasičan Monopoly.

Monster Seed 69%

Avantura • 1-2 Igrača
Sunsoft • 07/99
● Bizarna, iako svježa ideja koja bi mogla biti i više od hita kada 16-bitna grafika i hiperbrzina ne bi bili prevelikii teret. Nakratko je i zabavno.

Monster Trucks 62%

Utrke • 1 Igrač
Psygnosis • 02/97
● Možda i ne bi bilo loše kada ne bi postojao Rolling Cage.

Mortal Kombat 3 70%

Tučnjava • 1-2 Igrača
GTI • 04/95
● MK3 može biti savršena konverzija arkadne tučnjave, ali ćete se više zabaviti sa MK Trilogy ako ste ljubitelj Kombata.

Mortal Kombat 4 68%

Tučnjava • 1-4 Igrača
GT Interactive • 09/98
● Četvrti pokušaj za ovu zaista jadnu Kombat igru, ali nikako da dosegnu sjenku Tekkena.

MK Mythologies 03%

● Ne vrijedi puno ova makljaža. Ne vrijedi...

MK Trilogy 78%

Tučnjava • 1-2 Igrača
GTI • 12/96
● Trilogija ima ikone, pokrete i pozadine svih triju prethodnih MK igara. No, više ćete zadovoljstva naći u Tekkenu 2 ili 3.

Motorhead 90%

Super!

Utrke • 1-2 Igrača
Gremlin • 04/98
● Motorhead je brza, bijesna i futuristička trkačina. Zapanjujuće fina s mnogo, mnogo skrivenih vurki. Uglavnom je površno ocjenjivana do sada. A bez ikakvog razloga.

Motor Mash 41%

Vožnja • 1-4 Igrača
Ocean • 12/97
● Nema ovoje mičega što bi vas moglo dovesti u kušnju igranja, osobito nema razloga da vas se odlijepi od majstorske MMV3.

Moto Racer 79%

Vožnja motorom • 1-2 Igrača
EA • 12/97
● Siromašan scenarij uništava inače pristojan motorin.

Moto Racer 2 40%

Vožnja motorom • 1-2 Igrača
Electronic Arts • 10/98
● Nije ni ovo nista bolje, dapače, ovo je gore.

Motor Toon GP 73%

Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 10/95
● Kada je ugledala svjetlo dana, brzina i ludačko utrkivanje bili su osobina tada-čudesne igre, ali danas je vrijeme učinilo svoje pa tako i izgleda. Pregaženo.

Motor Toon GP 2 80%

Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 11/96
● Više igre, manje pomozne grafike. Dotjerano.

Mr Domino 75%

Puzzle sim • 1 Igrač
JVC • 07/98
● Može vam zvučati kao pizzeria, ali zaprav(o)ličite po kruguvima i dobro se zabavljate.

Music 92%

Super!

● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Myst 33%

Avantura • 1 Igrač
Acclaim • 01/97
● Intrigantno, ali zatupljujuće. Opet bedaste kontrole.

N2O 60%

Blaster • 1-2 Igrača
Gremlin • 09/98
● Brza i bijesna futuristička zabava smještena u rotirajućoj cijevi. Na kraju krajeva, to je ipak samo pucačina.

Nagano Winter Olympics 42%

Platforma • 1 Igrač
Konami • 03/98
● Presporo i gotovito. No, smijeg na stranu, nije loše provesti dan na snijegu s društvom. Ali, s svom igrom? Očito sumnjamo.

Namco Museum Vol 1 41%

Arcade sim • 1 Igrač
Namco • 09/96
● Puno arkadnih klasika, poslastica za ljubitelje starina. Igraj Galaga, Pacman, Pole Position, Toypop, Bosconian...

Namco Museum Vol 2 23%

Arcade sim • 1 Igrač
Namco • 11/96
● Gaplus (hit), Xevious (top), Mappy (čudno), Grobda (ludačko), Dragon Buster (prastaro), Ms Pac Man (besmisleno).

Namco Museum Vol 3 27%

Arcade sim • 1 Igrač
Namco • 04/97
● Galaxian, Tower of Druaga, Phozon, Dig Dug, Pole Position 2. Nema uzbuđenja.

Namco Museum Vol 4 09%

● Do sada njihov najveći promašaj.

Namco Museum Vol 5 25%

Arcade • 1-2 Igrača
Namco • 12/97
● Baraždive, Pac Mania, Dragon Spirit, Metro Racer et all kombinacija koja čini ovu izdanje prekobrojnim.

Nanotek Warrior 36%

Blaster • 1 Igrač
Virgin • 07/97
● Klon Tempesta kičastog izgleda.

NASCAR '98 74%

Utrke sim • 1 Igrač
EA • 01/98
● Veliki napredak. Upravljanje je izvrsno izvedeno, a kompjuterski takmaci su prokleto lukavi.

NASCAR '99 78%

Utrke sim • 1-2 Igrača
EA • 11/98
● Nešto za ljubitelje igara u USA.

Super!

Metal Gear Solid 98%

Špijunaža • 1 Igrač
Konami • 02/99

● Ova će vas igra rasturiti na djelice, najbolja igra ikad koja se pojavila na PS-u. MGS je igra u kojoj tražite i pretražujete šuljajući se kroz neprijateljsku bazu te pokušavate sprječiti ispaljivanja nuklearnog projektila. Ideja jednostavna, fantastično izvedena.

Mislimo ipak da bi na kladionicama TOCA 2 uvjerljivo bolje kotirala od NASCAR '99.

NASCAR Racing 17%

Utrke sim • 1 Igrač
Domark • 01/97
● Kao da vozite tenk u močvarnom polju. Napomena: kada biste to zaista radili, bilo bi zabavnije.

NBA Hangtime 50%

Košarica • 1-4 Igrača
GTI • 02/98
● Igranje učebvero uvijek izaziva puno smijeha, ali ovo je pretromo. Vrijeme je za košariku? Prije bismo rekli za gubljenje vremena.

NBA: In The Zone 51%

Košarica • 1-4 Igrača
Konami • 11/96
● Dobar izgled, mnoštvo spektakularnih poteza, ali sama igra ima dosta propusta.

NBA: In The Zone 2 78%

Košarica • 1-4 Igrača
Konami • 02/97
● Konami je, nema sumnje, beskrajno poboljšao Zone igre. No, na Konamijevu žalost, vez su nam dostupne bolje košarice.

NBA Jam Extreme 71%

Košarica • 1-4 Igrača
Acclaim • 03/96
● Divlja 2D košarica postaje 3D košarica. Zabavno, no pomalo smiješno.

NBA Jam TE 69%

Košarica • 1-4 Igrača
Acclaim • 03/95
● Suluda arkadna brzina, žestoki komentari i nemogući zakucavanja čine ovaj 2D festival skokova zaraznim.

NBA Live '96 65%

Košarica • 1-4 Igrača
EA • 01/96
● Razočaravajuća 3D skokaćina. Loše kretanje igrača, sve skupa nedovoljno igrivo.

NBA Live '97 68%

Košarica • 1-4 Igrača
EA • 01/97
● Veliki napredak postignut tijekom 1996. godine, puno truda uloženo u pokretljivost igrača i vrlo poliginalnost.

NBA Live '98 78%

Košarica • 1-4 Igrača
EA • 01/98
● Dobra grafika i igrivost, ali stekli smo dojam da fali boka na i. Sve što možemo reći jest tako-tako.

NBA Live 99 89%

Košarica • 1-4 igrač
EA • 01/99
● Najbolja košarkaška simulacija. Kada zakucavate kao da letite, realnost na visini. Prava igra. Konačno!

NBA Pro '98 85%

Košarica • 1-4 Igrača
Konami • 03/97
● Jako dobro, nadmašuje Total NBA '97, In The Zone 2 i prvobitnog favorita Total NBA '96. Vrhunska stvar!

NBA Pro '99 72%

Košarica • 1-2 Igrača
Konami • 09/99
● Jedna od najboljih košarica, ali pati od jednostavnosti same igre te nema dovoljno mogućnosti za razvijanje taktike.

NHL Open Ice 20%

Hokej na ledu • 1-2 Igrača
GTI • 02/98
● Isprazan i previdljiv hokej na ledu.

Need For Speed 30%

Vožnja • 1 Igrač
EA • 06/96
● Prvi NFS-i nije nešto. Glupavo, neuredno izgleda, a opet popularan među djecom. Dosta duhovito.

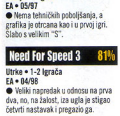
Need For Speed 2 28%

Vožnja • 1 Igrač
EA • 05/97
● Nema tehničkih poboljšanja, a grafika je otrcana kao i u prvoj igri. Slabo s velikim "S".

Need For Speed 3 81%

Utrke • 1-2 Igrača
EA • 04/98
● Veliki napredak u odnosu na prva dva, no, na žalost, iza ugla je stigao četvrti nastavak i pregazio ga.

Need For Speed: Road Ch. 80%



Super!

Utrke • 1-2 Igrača
EA • 05/99
● Road Challange izgleda odlično, a opcije kao Hot Pursuit mod zadrćat će vas dugo uz njega. Redovito medu prvih pet mjesta na top-listi ured. Famozne boje.

Newman Haas Racing 86%

Utrke • 1-2 Igrača
Psygnosis • 02/98
● Dobra Indy car verzija Formule 1. Razlikuje se sa 15 novih staza i usavršenim split screen modom.

NFL Blitz 89%

US nogač • 1-2 Igrača
GT Interactive • 11/98
● Madden je skinut s prvog mjesta, a na njegovo je mjesto stigao pravi nogometni festival. Najbolji NFL na tržištu, još ako ste ljubitelj igara tog tipa, onda... Što čekate?

NFL Extreme 46%

US Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Sony • 10/98
● Propao pokušaj ubacivanja arkade u američki nogomet. Igračine gore i plamenu, ali igra je totalno smeće.

NFL Gameday 54%

US nogač • 1-2 Igrača
Sony • 12/96
● Dobro riješeno upravljanje i fini balans između strategije i akcije. Ipak, zaključujemo dosadno.

NHL '97 76%

TOP PET SPORT

LMA Manager: Iga ga i Lukina baka

● Mi još uvijek igramo LMA, a igrati demo ga i u skoroj budućnosti. Naravno, možda će se vaši kompići (PCjaši) smijati odličnoj prirodi ove igre, ali mi znamo što oni ne znaju – LMA je izvrsna igra.

1. ISS Pro '98
2. Anna's Smash Tennis
3. FIFA '99
4. LMA Manager
5. Everybody's Golf

PlayStation Super!

Music — 92%

Skladanje/kreiranje glazbe
1 Igrač • Codemasters • 11/98

● Apsolutno famozna ideja i jedini način da samu skladate plesnu glazbu bez milijuna kuna vrijedne opreme poput samplera, sintisajzera i sličnih čudesa. Radite svoju glazbu uz minimum vještine. Želi li netko od vas biti DJ?

Hokej na ledu • 1-4 Igrača
EA • 12/96
● Solidan pokušaj, ali sada izgleda malo usporeno ako ga usporedimo s dolazećim izdanjima.

NHL '98 — 81%

Hokej na ledu • 1-4 Igrača
EA • 12/97
● Sjajno. Uvijek korak naprijed, ovaj NHL je još točniji i kvalitetniji iz izgleda od prošlogodišnjeg pokušaja. Najbolja simulacija hokeja na ledu koju možete nabaviti.

NHL '99 — 74%

Hokej na ledu • 1-2 Igrača
Electronic Arts• 10/98
● Dobar, ali ne i bolji od '98. Uobičajeno dotjeran i garantirano dugovječan. Izgleda i zvuči zadovoljavajuće.

NHL Face Off — 49%

Hokej na ledu • 1-4 Igrača
Sony • 06/96
● Sonjev odgovor na EA seriju NHL, ima mutnu grafiku koja ne ostavlja neki dojam.

NHL Face Off '97 — 49%

Hokej na ledu• 1-4 Igrača
Sony • 01/97
● Ponuda identična onoj iz 1996. godine. I ništa više od toga.

NHL Face Off '99 — 44%

Hokej na ledu • 1-2 Igrača
989 Studios• 05/99
● Dva je simulacija dosadna kao kalifornijska štitasta uš. Daleko, daleko od NHL serije Electronic Artsa.

NHL Open Ice — 20%

Hokej na ledu • 1-2 Igrača
GTI • 02/98
● Isprazan i predvidljiv hokej na ledu.

NHL Powerplay '98 — 69%

Hokej na ledu • 1-2 Igrača
Virgin • 02/98
● Nikako ne drži korak s ostalim NHL igrama. Ne zamarajte se.

PlayStation Super!

PaRappa the Rapper — 90% Platinum

Repanje • 1 Player
Sony • 09/97
● Pritiskanjem gumbića u ritmu glazbe PaRappa hip-hop dog pleše u ritmu svog učitelja. Ako dobro 'odrepa', ide na sljedeću lekciju (čitaj nivo), a ako ne, mora sve ponavljati. Briljantno, inovativno, stvara ovisnost - šteta što je tako kratko.

Ninja — 75%

Avantura/Tučnjava • 1 Igrač
Eidos • 09/98
● Je li to platforma? Je li to makljaža? Avanturistička igra? Sve to zajedno ili ništa od toga? Pravi kuriozitet ako vam ne dosadi.

Nightmare Creatures — 63%

3D Avantura • 1 Igrač
Sony • 11/97
● Svestrana, ali mlitava tučnjava/istraživačka igra. Prepojednostavljena i prava je mora odigrati je do kraja.

Novastorm — 22%

3D Blaster • 1 Igrač
Psygnosis • 02/96
● Igra za gnušanje. Od blastera nije ostalo ni najmanje "b".

Nuclear Strike — 71%

Pucačina • 1 Igrač
Virgin • 10/97
● Ćenjenije od Soviet Strikea, poboljšana grafika te veći izbor vozila.

0

Oddworld: Abe's Oddysee — 88%

Platforma • 1 Igrač
GTI • 10/97
● Raskošan izgled krije 2D platformu. Brza akcija, neobične specijalne vještine i rješavanje puzzle zagonetki čini igru jedinstvenom.

Oddworld:Abe's Exoddus — 81%

Platforma • 1 Igrač
Sony • 10/98
● Abe se vraća da spasi svoje bespomoćne prijatelje Mudokance od prisilnog rada u rudniku. Posebno za Abeove fanove.

O.D.T — 45%

Avantura • 1 Igrač
Psygnosis • 11/98
● Interesantna ali ne i velika igra. Probali jesmo, odustali nakon deset minuta - jesmo.

Off-World Interceptor — 04%

● Smeće od igre.

Olympic Games — 08%

● Ružno i bezvrijedno.

Olympic Soccer — 64%

Nogač • 1-4 Igrača
US Gold • 07/96
● Reki bismo da je nedostajalo inspiracije.

Omega Boost — 76%

Pucačina • 1-2 Igrača
Polyphony Digital • 06/99
● Prekrasno za gledati, ali monotono. Jednostavno i sadržajno. Dobar pokušaj za nešto novo.

GMC

prodajna mjesta:

PlayStation Power
PlayStation
konzole, igre
sva dodatna oprema

Zagreb: Element, Ilica
(prolaz Lovački rog)

Oktogon Dugave
papirnica

Osijek: Zelda Trade

Zadar: Tehnotrade

Split: Hereditas
PlayStation

Karlovac: Comel

Rijeka p.j. GMC
051/624 082

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Point Blank 2 — 92%
Pucačina • 1-2 Igrača
Sony • 08/97

● Point Blank 2 je super! Njegova genijalnost počiva u mogućnosti da uzrokuje vrhunsku zabavu bez obzira igrate li sami ili u čoporu. Brojnost varijacija i mnoštvo ignirivih svjetova pridonose velikoj ignirivosti. Najbolja pucačina sa svjetlosnim pištoljem ikada napravljena.

One — 82%
Pucačina • 1 Igrač
ASC Games • 03/98
● Ti si jedinoroz nasrodzani junak u sajnjo upakiranoj igri. Izgleda zgodno, ali ništa posebno.

Onside Soccer — 33%
Nogač • 1-2 Igrača
Telstar • 11/96
● Nesretno sikoljelan brak između nogometa i menadžerstva.

Overblood — 76%
3D Avantura • 1-Igrač
EA • 06/97
● U početku sliči na Resident Evil, ali uzrok postaje očitna slagalica koja se pak temelji na napadima.

Overboard — 80%
Blaster • 1 Igrač
Psygnosis • 11/97
● Kormiliranje malim piratskim brodom kroz sužene nivoe, otvaranje vrata i izbjegavanje zamki. Originalno i vrlo dobro.

Pandemonium — 63%
Platforma • 1 Igrač
BMG • 12/96
● Za mnoge ugleda kao 3D platforma, a sve se sastoji od stiskanja kontrolera lijevo ili desno te skakanja ekranom po besmislenim platformama. Na žalost, siromašna linearna akcija.

Resident Evil — 90% Platinum!
Avantura • 1 Igrač
Virgin • 08/98
● Original i najbolji? Možda i ne, ali kada se prije dvije godine Resident Evil pojavio, izazvao je senzaciju i bio apsolutno jedinstven. Zastrašujuća atmosfera s fantastičnim izgledom i dobrim zapletom igre dali su vraški dobar rezultat. Vjerujte, pakao je prava riječ.

Pandemonium 2 — 64%
Platforma • 1 Igrač
BMG • 12/97
● Nastavak gore spomenute igre je čista šala. Grafika je odlična, ali igrivost očajna.

Panzer General — 30%
Ratna igra • 1 Igrač
Mindscape • 08/96
● Ratne igre bezrane na šesterokutu. Jadno!

PaRappa the Rapper — 90%
● **SUPER! Vidi stranicu 115.**

Peak Performance — 22%
Utrke • 1 Igrač
EA • 01/98
● Strrdi. Uh, kako smrdi.

Perfect Weapon — 43%
Fighting • 1-2 Igrača
EA • 02/97
● Resident Evil susreće Tekken 2. Traćenje vremena.

Penny Racers — 83%
● Najgora utrka koju možete pronaći i, ne daj Bože, kupiti.

Pet In TV — 59%
Puzzler • 1 Igrač
SCEE • 11/98
● Najuži svoj kućnog ljubimca da rješavaš puzzle

PGA Tour '96 — 43%
Golf • 1-4 Igrača
EA • 12/96
● Dvanaest pravih postojećih golf igrača, na žalost bez Šerfe. Dosta? Pa zašto je onda tako glup? Ne Šerfa, igra. Tko zna?

PGA Tour '97 — 37%
Golf • 1-4 Igrača
EA • 12/96
● Još gore od devedesetšestice. Užasno.

PGA Tour '98 — 41%
Golf • 1-4 Igrača
EA • 12/97
● Golf simulacija s dovoljno dubine i preciznosti da zadovolji videogličere. Na žalost, nedostaje realizam.

Phat Air Racer — 48%
Snowboarding • 1-2 Igrača
Funsoft • 05/98
● Slabašan snowboarding koji pokušava imitirati Cool Boarders. Pao pri pokušaju da postane dobra roba.

Philosoma — 08%
● Zastarjela i sumorna pucačina.

Pitfall 3D — 61%
3D Platforma • 1 Igrač
Activision • 04/98
● Skakanje uokolo u veselom Crash stilu ali ipak manje zabavno.

Pitball — 43%
Sports • 1-2 Igrača
Time Warner • 07/98
● Neobičan sport budućnosti, pomalo nalikuje na Rollerball. Često vrlo zbunjujući tuđovi pogleda kamere.

Player Manager — 52%
Menadžment • 1 Igrač
Anco • 12/96
● I dosadan i očajnog izgleda. Nogometni menadžment loše napravljen te polako blijed od starosti.

Player Manager 98/99 — 89%
Nogometni menadžment • 1 Igr. Infogrames • 03/99
● Najbolja nogometna menadžmentska simulacija na PlayStationu do danas. Mnoštvo podataka i beskonj opcija. Samo sporost nije mu donijela super status.

Pocket Fighter — 82%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 11/96
● Još jedna tučnjava u nizu bisera. Fantastični pokreti u igri i moć za diva igračka čine ovu igru velikom.

PO'ed — 45%
Doom-klon
Interplay • 08/96
● Ghjašnjenje engleskih kolega: Budite šef kuhinje u budućnosti i čavom odzarajte piceke po batacima????

Point Blank — 84%
Pucačina • 1-4 Igrač
Namco • 11/98
● Zgrabi svoj pištolj, stavi prst na okidač i zagraj. Ludi animirani kaos. Možeš sam, ali u društvu je igra puno bolja. Puna duha.

Point Blank 2 — 92%
● **SUPER! Vidi okvirić (gore).**

Pool Hustler — 70%
Simulacija biljara • 1-2 Igrača
Sunsoft • 2/98
● Biljar je svakako bolje igrati u igraonici.

Pool Shark — 85%
Pool sim • 1-2 Igrača
Gremlin • 11/98
● Kasan biljar. Ne, ipak, podi u lokalnu igraonicu i javi se za slijedeću partiju.

Populous — 83%
Strategija • 1 Igrač
EA • 03/98 • PSP #38
● Gotovo bez ikakve akcije. Želite li se igrati Boga, ne postoji nitko bolje. Odlična remikarnizija jednog starog klasika.

Porsche Challenge — 87%
Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 04/97
● Vezti "porsche" po 24 različite staze uz mnoštvo opcija. Odlična i vrlo vrijedna igra.

Powerboat Racing — 56%
Utrke • 1-2 Igrača
Interplay • 05/98
● Dolje je drżati se vožnje na četiri kotača.

Power Move Wrestling — 42%
Wrestling • 1-4 Igrača
Activision • 12/96
● Napućeno velikim muškarcima koji u uskim dresovima (tajicama?!) izgledaju kao ljudi kobasice, a sve je to više nalik na hrpu slonova na aerobiku.

Power Source — 88%
Kompilacija • 1 Igrač
Sony • 09/97
● Mlosrdna kompilacija demoa. Izmedu ostalog, tu su TR, Porsche Challange i Monster Trucks. Još uvijek isplativo kupiti.

Poy Poy — 75%
Akcija • 1-4 Igrača
Konami • 07/97
● Zagarantirana prvorazredna multi-player akcija bijekom koje tćite uokolo po nivoima bacajući predmete po svojim ljutim neprijateljima.

Poy Poy 2 — 77%
Akcija • 1 Igrač
EA • 04/99
● Ni ne pomišljaj nabaviti ovaj multi-player naslov ako već imaš prvi. Ako ne, jedan moraš obavezno imati. Unikat.

Premier League Stars — 78%
Nogač • 1-4 Igrača
EA Sports • 08/99
● Sporija verzija nogača od FIFE s pristojnom glazbom i dobrim komentarima. Zvijezde mijenjamo za druge igrače ili ih koristimo da svoju ekipu okitimo lovorikama slave.

Premier Manager '98 — 82%
Nogometni menadžment • 1 Igr.
Gremlin • 04/98
● Dobra stvar, ali je nastavak daleko bolji.

Premier Manager '99 — 83%
Nogometni menadžment • 1-4 Igr.
Gremlin • 01/99
● Ljigav dotjeran i uglancan za novu sezonu, ali još uvijek ima pregršt pogrešaka koji smetaju.

Primal Rage — 06%
● Ne, hvala. Glupavoi i neprikladno. Čak ni skrivene sportske igre puno ne pomažu.

Pro 18 World Tour Golf — 68%
Golf simulacija • 1-8 Igrača
Psygnosis • 05/99 • PSP #40
● Solidna golf simulacija s pravim igračima. Razočaravajući kontrolni sistem i manjkava atmosfera. Ako želite pravi golf, kupite Everybody's Golf.

Pro Pinball: The Web — 27%
Fliper • 1-4 Igrača
Empire • 08/96
● Dosadit će vam, a još nije ni podne. Jedan od onih slučajeva kada je pravo igranje puno bolje.

Project Overkill — 68%
Blaster • 1 Igrač
Konami • 12/98
● Pucanje po kojekakvim likovima može biti zabavno. Ali, ili ipak trebmo malo više raznolikosti. Ovdje to nećete naći.

Project X2 — 64%
Blaster • 1 Igrač
Ocean • 01/97
● Zastarjeli izgled 2D akcije, na mjestima prekolorično i pepnično irritantno.

Psybadek — 61%
Sim skate • 1 Igrač
Psygnosis • 11/98
● Trebala je ova biti avantura i utrka kad ono ni jedno, ni drugo. Dobro ime i odlična mjuza, no ništa više.

Psychic Force — 28%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Acclaim • 06/97
● Nespretan i ružan s premalo specijalnih pokreta. Sve skupo bezvrijedno.

Psychic Detective — 35%
Avantura • 1 Igrač
EA • 06/96
● Jedna od onih 'kao interaktivnih' stvari. Bjeli i pokušaj se spasiti!

PuchiCarat — 63%

Puzzler • 1-2 Igrača

Resident Evil 2 — 97% Platinum!
Avantura • 1 Igrač
Virgin • 12/97
● Prodavan više od TR2 s odnosom 10:1 u Japanu, ovaj je krvavi nastavak do danas bez presedana. Svaka scena je ispunjena velikim brojem detalja, napetost dolazi kap po kap, a zamršena, interaktivna priroda zapleta čini ovo više filmom nego li bilo koja igra prije.

TOP PET 3D IGRE

Metal Gear Solid: Nenadmašiv!

● Novac uložen u kladenje hoće li Lara IV ući na listu najboljih nije bačen u vjetar. Sigurno hoće, no pitanje se nameće je li Larica bolja od MGS-a? Mi... volimo i Laru i Metalca.

1. Metal Gear Solid
2. Resident Evil 2
3. Soul Reaver
4. Tomb Raider 3
5. Silent Hill

PBR • 10/99 • PSP #1

● Ludi, vrlo japanski, mnogo posuđenog iz igara tipa Bust-A-Move. Koristite se pokretnom pločom da usmjerite loptu prema gore i tako razbijete ostale loptice, kuglice ili kako vam drago.

Puma Street Soccer 52%

Simulacija nogaca • 1-2 Igrača
Infogrames • 05/99

● Nogometni fijasko s malo toga za preporučiti. Puno je bolje nabaviti FIFA: Road to World Cup.

R

Rat Attack 20%

3D • 1-4 Igrača
Mindscape • 10/99 • PSP #1

● Loše izvođena i tako loše nacrtana igra teška bi prošla i u davnima slave Spectruma, a to je stvarno davno bilo. Ciljana grupa su djeca, ali plašimo se da će i njima jako brzo dosaditi.

RC Stuntcopter 59%

Simulacija helikača • 1-2 Igrača
Virgin • 08/99

● Možda je Airwolf bio inspiracija za nastanak ove igre. Upravljanje helikopterom super je teško i potreban je izniman trud da se pronađe zadovoljstvo igre.

R-Type Delta 81%

Pucačina • 1 Igrač
Sony • 03/99

● Super sočni remiks prethodnog R-Typea s ogromnim poboljšanjem u grafici i boljom bossovima nivoa. Ali, godina je 1999. i to se više ne pušta.

R-Types 50%

Pucačina • 1-2 Igrača
Virgin • 09/98

● Ako želite živjeti u 80-ima i zabavljati se na taj način, radije kupite Rubikovu kocku.

Rage Racer 91%

Utrke • 1 Igrač
Namco • 08/97

● Ludački brz, moderan izgled i brojni kvalitetni automobili, jedino što nedostaje je split-screen mod. Drugim riječima, odlično.

Raging Skies 45%

Letjeca arkada • 1 Igrač

Ridge Racer Type 4 97%

Utrka • 1-2 Igrača
Namco • 04/99

● Najbolja arkadna utrka koju možete imati. Kraj priče. Ako ga usporedujemo s Gran Turismom oba su podjednako vrijedna, a po izgledu i stazama RRT4 je ipak malo bolji. Uvijek ćemo ga se sjećati kao velike vožnje. Kod fanova arkada živjet će vječno.

Warner • 10/98

● Jadna mlazno-borbena akcija koja će vas bezbroj puta razočarati očekujete li pravu letačku vještinu. Igrajući ovo, mislit ćete kako se netko nasilno s vama. Nestano.

Raiden 28%

Pucačina • 1-2-Igrača
Ocean • 10/96

● Pucačina koja izgleda kao čudpajz koji najviše mrzite.

Rally Cross 78%

Reli vožnja • 1-2 Igrača
Sony • 07/97

● Jedan od onih reli stilova trkačkih igara koja se bazira na arkadnom iskustvu. Nije ni do koljena Colin McRaeu.

Rally Cross 2 73%

Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 02/99

● Zabavan, da. Nužan, ni u kojem slučaju. Reli akcija, ali ne kao Collinova. Predmrusav i nerealističan.

Rampage World Tour 11%

Arcade akcija • 1 Igrač
GT1 • 02/98

● Sokantno slaba arkada kao i ona koja slijedi. Obavezno operite ruke poslije upotrebe.

Rampage Universal Tour 62%

Arcade style • 1-8 Igrača
GT1 • 05/99

● Još jedna zastrašujuća arkadna konverzija. Važno upozorenje: držati daleko od svog PlayStationa. Igrači na vlastiti rizik.

Rapid Racer 72%

Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 11/97

● Divna grafika visoke rezolucije i nova vrsta utrke (gliseri), ali, na žalost, iznenađujuće dosadno.

Rapid Reload 40%

Utrke • Utrke
Sony • 03/97

● Zastarjela 2D retirajuća platforma s pucačimom, slična fora (jednako očajno) kao u Mega Man X3.

Rascal 60%

Platforma • 1 Igrač
Psygnosis • 03/98

● Još jedan pretendent na Marijevu krunu. Raskošna grafika, ali na račun igrivosti.

Rayman 41%

Platforma • 1 Igrač
UbiSoft • 02/96

● Iako je Rayman simpaš lik, ovo je frustrirajuće teška platforma stare škole. Kako je bila na Top 40, nešto je morao i kupiti ovu igru. Bas nas zanima kakav će biti Rayman 2.

Ray Storm 69%

Flight • 1 Igrač
Virgin • 09/96

● Lijepa 3D grafika u kombinaciji s pucačkom akcijom stanog kova. Nije loše, ali je prejednostavno i nedostaje raznolikosti.

Ray Tracers 68%

Utrke • Utrke
Sony • 08/97

● Utrke sa snagatorskim vozilima uz razbijanje. Brzo, zabavno, ali kratkotrajno.

Reboot 59%

3D Akcija • 1 Igrač
EA • 04/98

● Naganjanje po 3D nivoima, traženje stvari i uništavanje zločestih mamaka. Prepravno.

Rebel Assault 2 30%

3D Blaster • 1 Igrač
Virgin • 04/97

● Još jedno istrošeno izdanje iz PC svijeta.

Reloaded 60%

Blaster • 1-2 Igrača
Gremlin • 01/97?

● Loaded je neko vrijeme bio zabavan, ali je prilično ograničen. Reloaded je mogao postati velik, ali je ipak nekako neobično poznat.

Resident Evil 90%

● SUPER! Vidi stranicu 116.

GMC

...ako vas konzola ne sluša...

• Zagreb • Vinogradska 107 • tel: 37 69 135, 37 69 136 •

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Resident Evil: DC 85%
Avantura • 1 Igrač
Virgin • 12/97
● Teža i naprednija verzija od originala s puno više čudovišta plus 20 minutni igrivi demo CD igre RE 2. Šteta što nije izašao u platinum izdanju.

Resident Evil 2 97%
● SUPER! Vidi stranicu 116.

Retro Force 34%
Pucačina • 1-4 Igrača
Psygnosis • 03/99
● Još jedna zamarajuća pucačina koja jednom nogom stoji u prošlosti. Klasično okomito kretanje po ekranu.

Return Fire 71%
Akcija • 1-2 Igrača
Time Warner • 10/96
● Vožnja u sićušnom tenku i uništavanje svega uokolo. Postaje življe u split-screen modu za dva igrača.

Re-Volt 34%

Utrka • 1-2 Igrača
Acclaim • 10/99 • PSP #1
● Grafika jadna, igra dosadna, kontrole siromašne, bez originalnosti - mogli bismo nabrajati unedogled. Ali, nećemo.

Revolution X 04%
● Što? Koja revolucija? Ne daj Bože!

Ridge Racer 85%
Utrke • 1 Igrač
Namco • 09/95
● Iako star, njegov stil pokušavaju slijediti mnoge trkačke igre.

Ridge Racer Revolution 88%
Utrke • 1-2 Igrača
Namco • 06/97
● Igrivost, dorađena brzina, impresivne nove staze (te mod za dva igrača pomoću linka) daju ovoj igri žestinu.

Ridge Racer Type 4 97%
● SUPER! Vidi stranicu 117.

Rise of the Robots 2 18%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Mirage • 03/96
● Ne pruža nikakvu zabavu.

Riot 53%
Sport budućnosti • 1-2 Igrača
Psygnosis • 02/97
● Futuristička mješavina nogača, košarice i hokeja na ledu. Obećavajuće, ali na kraju ništa.

Risk 11%
Strategija • 1-4 Igrača
Hasbro • 12/97
Kakva glupost staviti to na CD!

Rollcage 94%
Utrka • 1-2 Igrača
Psygnosis • 03/99
● Rollcage je prava stvar. Imate brzinu, staze i aute za poludit' pa je to zato i jedna od najboljih utrka koju ćete imati prilike igrati ove godine. Suludo brz, s izvanrednim modom za dva igrača i briljantnom idejom vožnje po zidovima u čemu i jest bit igre.

Rival Schools 89%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Capcom • 11/98
● Brz i pitak s odličnom pričom, psihodeličnom grafikom i hrpom specijalnih poteza. Kolosalna tučnjava.

Road Rash 13%
Arkadna utrke • 1 Igrač
EA • 03/96
● Hrpa ružnih staza i očajna igrivost. Nije nam jasno kako je odlučeno izdati ga na platinumu.

Road Rash 3D 80%
Utrke • 1-6 Igrača
EA • 06/97
● Prava brzina i rukovanje motorom, ali mnogo opcija te teški zavoji mala su zapreka do većeg užitka. Nedostatak moda za dva igrača veliko je razočaranje.

Robotron X 36%
3D pucačina • 1 Igrač
GTI • 01/97
● Prebrzo, ludo, zamarajuće.

Rock & Roll Racing 2 45%
Utrke • 1-2 Igrača
Interplay • 09/98
● Vožnja krajolikom oko industrijske zone LA-a s ostalim manijacima za volanom. Zabavno kao i voziti se s probušenim gumama.

Rollcage 94%
● SUPER! Vidi okvirić (gore).

Riven: Myst 2 55%
Puzzler • 1 Igrač
Acclaim • 07/97
● Ovo je rješavanje problema uz pomoć čiste lukavštine i vještine. Ambijent je apsolutna tišina tijekom koje istražujete. Samo za one najtvrdokornije ljubitelje ovog tipa igara.

Robopit 27%
Tučnjava • 1-2 Igrača
T•HQ • 12/96
● Spretno poput slona u tvornici stakla. Ako baš volite futurističke šore, Bio Freaks je daleko bolji izbor.

Rogue Trip 55%
Pucačina • 1-4 Igrača
GTI • 11/98
● Voziš uokolo čudne automobile i skupljaš bespomoćne turiste. Neobična ideja, slaba realizacija, pa takva i igrivost.

Rosco McQueen 63%
3D Platforma • 1 Igrač
Sony • 11/97
● Istražuješ animirane građevine i pokušavaš ugasiti požar uz pomoć brentače (aparat s vodom za gašenje koji nosiš na leđima), a pritom spašavaš civile koji su upali u plamteću zamku. Zabavno, jednostavno s dobrim kolorističkim izgledom. Pakleni toranj na način PlayStationa.

Rugrats 41%
Avantura • 1 Igrač
THQ • 4/99
● Mlitavo do te mjere da bi i oni koji je zaigraju mogli postati isto takvi - mlitavi.

Running Wild 24%
Utrke • 1-2 Igrača
989 Studios • 4/99
● Utrke dolaze u različitim oblicima i veličinama, a sve je bolje od Running Wildea. Očaj.

Rushdown 23%
Sports • 1-2 Igrača
Infogrames • 11/98
● Bezvrijedna roba najviše kategorije. Mountain bike, kanu i snowboard spuštanja stazom, plus izbjegavanje zapreka. Jako 'originalno'.

S

Sampras Extreme 62%
Tenis • 1-4 Igrača
Codemasters • 07/96
● Uobičajeni tenis je i ovdje, no stvar spašava vrlo uredna grafika poligona te lijepi tereni i odlična kamera. Vrijedi, vrijedi.

Samurai Shodown III 30%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 09/97
● Još jedna zastarjela šora.

San Francisco Rush 40%
Utrke • 1-2 Igrača
GTI • 09/98
● Ružna vožnja s groznom pozadinom, prilično je nezgodno uspoređivati to s moćnim GT-om.

S.C.A.R.S 81%
Utrke • 1-4 Igrača
UbiSoft • 09/98
● Loš u modu za jednog igrača, ali četiri mogu puno očekivati. Moguće usporedbe sa sjajnim Speed Freaksima.

Sensible Soccer 39%
Simulacija nogača • 1-2 Igrača
GT Interactive • 02/99
● Nogometna klasika stara toliko kao da se vraćamo u kameno doba. Za plakati. Sramota.

Sentient 42%
Avantura • 1 Igrač
Psygnosis • 03/97
● Grafika je dobra i ovo je pametna istraživačka avantura, ali neprestano istraživanje brzo dosadi.

Sentinel Returns 68%
Strategija• 1-2 Igrača
Psygnosis • 09/98
● Evo još jednog uratka idealnog za PC igrača. Uništiti stražu 650 puta... Kako zanimljivo!

Shadowman 88%

Avantura • 1 Igrač
Acclaim • 10/99 • PSP #1
● Mike LeRoi pola svoga života provodi u Darksideu, tjerajući voodoo pravdu nad poluraspadajućim, mesa gladnim zombijima. Ako ste ikada čitali strip, znat ćete o čemu je riječ. Budite upozoreni - ova raširena igra je apsolutno OGROMNA.

Shadow Master 78%
3D tenkovska borba • 1 Igrač
Core • 01/98
● Grafički gledano ovaj je 3D blaster dost' prvorazredan. Još jednom Psygnosis pokazuje svoju nadmoćnu mašineriju.

Shellshock 11%
3D tenkovska borba • 1 Igrač
Core • 02/96
● Zaista šokantno!

Shock Wave Assault 28%
Svemirska pucačina • 1 Igrač
EA • 01/96
● Promašaj, otrcani scenarij i patnički teška 3D pucačina po neprijateljskim alienima. Vrlo frustrirajuće.

Silent Hill 95%
● SUPER! Vidi okvirić (lijevo dolje).

SimCity 2000 73%
Strategijska simulacija • 1 Igrač
Maxis • 10/96
● Jedna od najboljih strateških igara svih vremena. Gradiš svoju vlastitu metropolu od majušnog grada.

Shanghai True Valor 21%
Puzzler • 1-2 Igrača
Activision • 01/99
● Ideja? Pronađite parove sličnih uzoraka kako biste očistili igraću zonu. Očajan puzzler. Hajd'mo dalje...

Skull Monkeys 77%
Platforma • 1 Igrač
EA • 02/98
● Dobra kontrola i odlična glazba znači da je ova igra načinjena prilično kvalitetno. Ali, nije dostigla klasu Oddworlda.

Slam 'N' Jam 19%
Košarica • 1-2 Igrača
BMG • 01/96
● Magic Johnson, ali ne i magična simulacija.

Sled Storm 68%

Utrka • 1-4 Igrača
EA • 09/99 • PSP #1
● Utrkuj se sanjkama u modu za više igrača i zaboravi prosječno lošu glazbu i ne bog zna kakav scenarij. Ako ne možeš zaboraviti, kupi si Wipeout 3 umjesto ovoga.

Silent Hill 95%
Horror • 1 Igrač
Konami • 03/99
● Apsolutno zastrašujuće. Konami je napumpao zrak oko nas atmosferom od koje vam se diže kosa na glavi. I tako je sve do kraja. Strašnije od Resident Evila sa zapletima koji vas tjeraju u krajnju uznemirenost. Igra koja vas stalno drži na iglama i naježene kože.

Smash Court Tennis 2 94%
Tenis • 1-4 Igrača
Namco • 05/99
Platinum
● Veliko poboljšanje u odnosu na original, više reakcija, uz brojnije likove uključujući i veselu bonus-igru. Napokon, i ljepuškasta Anna Kournikova je ovdje, što daje veću draž osvajanju teniskih prvenstava.

TOP PET FAVORITI

Crash Team Racing: Fantazijaaaa...

● Nekad davno karting igra bila je za PS nepoznanica, a danas ih ima u izobilju. Neke od njih lodličan Speed Freaks momentalno vrti zaludi nadmoćno su zabavne. No Crash TR je za dva kopita bolji, a tek je došao...

1. Crash Team Racing
2. ISS Evolution (English)
3. Final Fantasy VIII
4. Everybody's Golf 2
5. Quake 2

Small Soldiers 66%
Avantura • 1-2 Igrača
EA • 11/96
● Vojničke igre pune eksplozivne akcije. I jedni protiv drugih, po močvarama i pećinama. Sve zajedno nije prava stvar.

Smash Court Tennis 94%
Tenis • 1-4 Igrača
• Namco • 01/97
● Vrlo blizu teniskog savršenstva. Baneri prema našoj volji kako bi to trebalo izgledati. Apsolutni tenis!

Small Court Tennis 2 94%
● SUPER! Vidi okvirić (lijevo dolje).

Snow Racer 62%
Snowboarding • 1-2 Igrača
Ocean • 05/98
● Primitivan skijaški i snowboard kolčić do te mjere jednostavan da pobjeđuješ prelagano.

Soccer '97 42%
Simulacija nogaca • 1-2 Igrača
Eidos • 06/97
● Olimpijski nogaci sa suvremenim ekipama. Nije vrtuoska nogometna igra, ali ipak ugodna za igranje.

Soul Blade 91%
● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Soul Reaver 96%
● SUPER! Vidi okvirić (dolje).

Soviet Strike 71%
Simulacija helikača • 1 Igrač
EA • 11/96
● Poleti svojim helikaćem sa asortimanom oružja za kojim će svakom nemilice curiti sline. Žilava i zadovoljavajuca igra.

Space Hulk 25%
3D Blaster • 1 Igrač
EA • 08/96
● Originalna igra na ploči (mi smo čuli samo za strip) sada je pretvorena u CD verziju: dosadan, spor, jadan 3D blaster koji je bezočno pokrao Doom.

Soul Reaver 96%
Avantura • 1 Igrač
Crystal Dynamics • 08/99
● Prilično jednostavno. Najbolje napravljena avantura s pogledom trećeg lica. Sve je dizajnirano tako da te drži u permanentnom strahu. Prepun zagonetki, ali i posrtanja. Gura PlayStation do krajnjih granica izgrivosti i grafike. Briljantno!

Soul Blade 91%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Namco • 05/97
● Namco je vrlo blizu vrha i superiornijeg Tekkena. S ovom mačevalačko-mlatilačkom borbom veličanstveni junaci rasturaju se po 3D arenama oslobađajući nevidenu količinu umjetnickih pokreta. Probaj ovo i postat ćeš ljubitelj vitlanja sječivom.

Space Jam 09%
● Najgora stvar u kojoj je Michael Jordan ikada mogao biti uključen. Izuzev filma. Istinski strašno.

Spawn 42%
Avantura/Tučnjava • 1 Igrač
Sony • 07/97
● Igroj Spawna, osvetničkog demona koji mora pobjediti sve likove iz pakla po svaku cijenu. Uz stalno ubijigavanje neprijatelja/ekh kandži. Nečeš umrijeti od dosade.

Speed Freaks 96%
Utrke • 1-4 Igrača
Funcom • 07/98
● Kao i Anna Kournikova ovo je izvrsna multiplayer igra o kojoj postajete ovisni vrlo brzo. Super izgled plus staze te igrivost najvišeg stupnja. Moraš!

Speedster 70%
Utrke • 1-4 Igrača

Spot Goes To Hollywood 85%
● Smeće.

Sports Car GT 29%
Utrke • 1-2 Igrača
EA • 05/99
● Ovo je GT kao u Gran Turismu, ali to su jedine sličnosti između ove dvije igre, izuzev toga što su obje na disku.

Spyro the Dragon 82%
Istraživačka avantura• 1 Igrač
Sony • 10/98
● Ako Crash 3 maknemo na stranu, onda je ovo najbolja platforma do današnjih dana. Zujezda je slatki mali zmaj u pravom 3D svijetu. Skade od kocke šećera.

Starblade Alpha 06%
● Stupidna i zamarajuća pucačina.

Starfighter 3000 44%
3D blaster • 1 Igrač
Telstar • 08/96
● Tako loša kamera da boli, boli. Hrčk, hrčk.

Star Gladiator 72%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 12/96
● Dobar za svoje vrijeme, ali danas je ova 3D sfvar pregažena mnogim drugim, daleko boljim predstavnicima ovoga žanra.

Star Wars: Teras Kasi 81%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 04/98
● Originalna ideja, dobra zabava i pojava dobre stare ekipe iz Star Warsa je svrjek dobro došla.

Starwinder 07%
● Još jedna kopija Wipeout utrka.

Steel Harbinger 14%
● Rok trajanja davno istekao.

Steel Reign 51%
3D Pucačina • 1 Igrač
Sony • 01/98
● Mogao je biti odlična noža, ali ova igra ga dođa je iz Sonyja, koji nas je ova put radije razočarao.

Streak 60%
Utrke • 1-2 Igrača
GT Interactive • 11/98
● Potencijalni Back To The Future stil utrka. Ali, GTI ga je uzeo i upropastio, da budemo fini.

Street Fighter Alpha 85%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 04/96
● Obožavani frajerski stil likova, mnogo pravih pokreta i sistem pokazivanja snage. Ovo Virginovo izdanje bilo je dugo superioro nad svim drugim borama.

Fighter 1-2 Igrača
Virgin • 11/97
● Yes! Hvala Bogu, konačno! Street Fighter u 3D. Sve radi kao rat... odsrci, krv, zvučni efekti i zato volimo ovu igru. Super!

Street Fighter Movie 09%
● Jad i bijeda, a ne tučnjava.

Street Fighter Alpha 2 88%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 12/96
● Više likova, bolja animacija i super osjecaj za intuiciju čine ovo izmenađujućim hitom. Prvorazredna akcija u 2D.

Street Fighter Alpha 3 90%
● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Street Fighter Collection 45%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 02/98
● Samo naslov nije dovoljan za dobru igru. A ova služi ugljavinom za skupljanje prašine.

Street Fighter Collect'n 2 80%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Capcom• 05/99
● Svi oni koji pamte prvu arkadu, kupit ce radije ovu jer je ona dio povijesti igara.

Street Sk8er 42%

Boarding • 1-2 Igrača
EA • 04/99
● Prva prepirna skateboarding simulacija, no vrlo ispora i loseg izgleda.

Street Racer 24%
Utrke • 1-8 Igrača
UbiSoft • 12/96
● Smijeseni karting za mladunce. Nedovoljan, jedan, sjedi.

Striker '96 29%
Nogaci • 1-2 Igrača
Time Warner • 12/95
● Pedsta nogometna simulacija gledana iz posve perspektive i totalno luda uklizavanja s dvije noge.

Strikepoint 69%
Simulacija helikača • 1 Igrač
Elite • 02/97
● Zadovoljavajuće, ali grafika je funkcionalna više nego atraktivna. Blagoslovljen s lošim sistemom upravljanja.

Suikoden 74%
RPG • 1 Igrač
Konami • 02/97
● Sastavljen je veseliih, šarenih dijelova koji čine opsesivnu ugodu. Odličan RPG, no, naravno nije kao Final Fantasy.

Super Pang 77%
Arcade sim • 1 Igrač
Ocean • 10/97
● Tri različite varijacije bušenja balona. Ova 2D igra tako je jednostavna, zato i zastrašujuće ovisnička.

Puzzler 1-2 Igrača
Virgin • 04/97
● Nadmašen jedino od Bust-A-Move 4. Bolji od Tetrisa za prsa, ovaj puzzler najbolje preporučamo.

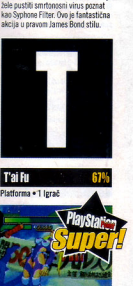
Supersonic Racers 62%
Utrke • 1-2 Igrača
Mindscape • 01/97
● Dobar pokušaj, ali Micromachines V3 je daleko bolji negoli ova djeca animirana pogretka.

Swagman 70%
Akcija RPG • 1 Igrač
Core • 05/97.
● Prosječano brzo pritiskanje gumbića s mnogo potraga za ključevima i otvaranjima vrata. Malo zastarjelo.

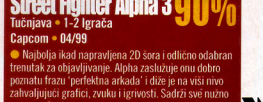
Syndicate Wars 77%
Akcija/strategija • 1 Igrač
EA • 07/97
● Dobra strategijska igra, ali zločesta 3D varalica. Vrlo napeta igra, no ipak zauzima drugo mjesto iza C&C.

Syphon Filter 90%

Akcija • 1 Igrač
989 Studios • 05/99
● Pokušavaš zaustaviti teroriste koji žele pustiti smrtonosni virus poznat kao Syphone Filter. Ovo je fantastična akcija u pravom James Bond stilu.



T'ai Fu 67%
Platforma • 1 Igrač



Street Fighter Alpha 3 90%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Capcom • 04/99
● Najbolja ikad napravljena 2D sora i odlično odabran trenutak za objavljivanje. Alpha zaslužuje onu dobro poznatu frazu 'perfektna arkada' i diže je na visi nivo zahvaljujući grafici, zvuku i igrivosti. Sadrži sve nužno za pravu soru.

A-Z indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je dogadaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Tekken 2

Tučnjava • 1-2 Igrača
Namco • 10/96

94% PlayStation!

Ovo je zasigurno jedna od najboljih borilačkih igara koju možete nabaviti. Likovi su dodatno razvijani, izgledaju i ponašaju se kao pravi ljudi, umanjeni, pa smješteni unutar tvog PlayStationa. Samo tud čovjek može okrenuti glavu od ovog remek-djela. Sve najbolje!

Tekken 3

Tučnjava • 1-2 Igrača
Namco • 09/98

98%

Ukratko, najbolja borilačka igra. Ne zato što smo to svi i očekivali, već je to novi i daleko bolji Tekken. Fantastičan, pokreta tako gipkih, a obiluje i hrpom novih kretnji koje umiru od ljepote. Treba ii još nešto više reći negoli - super!

Activision • 04/99
● Na njegovu nesreću, ovo je tek blijeda sjena Crasha.

Tank Racer 67%
Utrke • 1-2 Igrača
Grolier • 04/99
● Tenkovi su ogromna, velika hrpa metala. Čak ni u mašti ne možemo zamisliti da je ovo utrka.

Tekken 90%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Namco • 10/95
● Pršaćen jedinio od svojih nastavaka. Veličanstvena grafika, mnoštvo boraca, svaki s nizom svojih pokreta. Svi superlativi specijalnim udarcima.

Tekken 2 PlayStation Super! 94%
● SUPER! Vidi okvirić (gore).

Tekken 3 PlayStation Super! 98%
● SUPER! Vidi okvirić (gore desno).

Tempest X3 59%
Pucačina • 1 Igrač
Interplay • 12/96
● Atari Classics ponudio je novu arkadnu verziju, ali ovaj je prikaz kompletno beskoristan.

Tenchu 87%
Ninja • 1 Igrač
Activision • 10/98
● Nevjerojatno nasilni ninja festival koji moderno oprašta kao kombinacija Bushido Bladea i Metal Gear Solida. Dakle, borba sjećivima i prikradanje. Čista arkadna akcija s mnoštvom spretnih neprijatelja. Odlično!

Tenka 59%
Doom-kion • 1 Igrač
Psygnosis • 03/97
● Uvučen 3D izgledu još uvijek ispod standarda. Ulazi u uzu konkurenciju, ali prilično je inferioran u odnosu na Doom i Skitmed.

Tennis Arena 67%
Simulacija tenisa • 1-2 Igrača
UbiSoft • 12/97
● Pomanjkanje kontrole udarca. Izgleda jedenostavno kao i Smash, ali nije ni blizu tako dobar. Uopće, da i ne govorimo o Smash Court Tennisu 2.

Ten Pin Alley 68%
Kuglanje • 1-4 Igrača
EA • 07/97 •
● Koja glupa ideja za igru, no dobra zabava isključite li mozak iz upotrebe. Smijesni likovi i decentna grafika.

Test Drive 4 82%
Utrke • 1-2 Igrača
EA • 12/97
● Pravi auti i ne bi bilo loše da vrijeme nije učinilo svoje.

Test Drive 4x4 68%
Utrke • 1 Igrač
EA • 11/98
● Loša grafika, nezadovoljavajuće utrke i spora vožnja. Bijak!

Test Drive 5 78%
Utrke • 1-2 Igrača
EA • 11/98
● Užbavajuće prženje ulicama svjetlosh gradova s mnvim GT shlom replay moda. Puno je izložno nakon prošle puškoe, ali još uvijek daleko od originala.

Test Drive Off-Road 35%
Utrke • 1-2 Igrača
Eidos • 08/97
● Ljubitelji ove serije bolje da se zaustave na Test Drive 5. Ovaj je grozan.

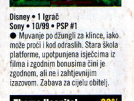
Tetris Plus 77%
Puzzle • 1-2 Igrača
JVC • 11/97
● Popularna puzzle igra koje je, na žalost, prilično zamarajuća. Šteta!

Tetris X 78%
Puzzler • 1-4 Igrač
JVC • 07/96
● Dinamičnoi mod za četiri igrača daje mu na vrijednosti.

The King of Fighters '95 77%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 09/97
● Možda kralj 1995. godine, no mjesto mu je među veteranima.

The Crow: C Of A 61%
● Sreća je da je dobio i tih jedan posto.

The Lost World 36%
Platforma • 1 Igrač
EA • 09/97
● Film je bez veze, pa u skladu...

Tarzan 70%

Disney • 1 Igrač
Sony • 10/99. • **PSP #1**
● Muvanje po džungli za klince, iako može proći i kod odraslih. Stara školta platforme, uputvanjena rijetkcima iz filma i zgodnim bonusima čini je zgodnom, ali ne i zahtjevnijim izacovrn. Zabava za cijelu obitelj.

Theme Hospital 83%
Simulacija • **£44.99** • 1 Igrač
EA • **04/98** • **PSP #25**
● Izgradi bolnicu, zatim dijagnosticiraj bolest, pa izliječi bolesnu škvadru koja dolazi po pomoc. Zadovoljavajuće.

Theme Park 62%
Strategija/sim • 1 Igrač
EA • **11/95** • **N/A**
● Theme Hospital je puno zabavnija i zamišljvija.

Three Lions 60%
Simulacija nogada • 1-2 Igrača
BMG • 07/97
● Inovacija s nekoliko pogreŠaka prilikom izrade udaraca. Zastrašujući izgled igrača i nedostatak atmosfere.

The X-Files 63%
Usmjeri i klikni • 1 Igrač
Hyberbole • 07/99
● Vjerojatno najbolji pokušaj kombiniranja TV s bvijom konzolom. Kvalitetnog izgleda, ali linearno igranje postaje frustrirajuće.

360° 65%
● Waterworld na krivi način. Kompletni promašaj.

Tiger Shark 49%
Pucačina • 1 Igrač
GTI • 08/97
● Zadovoljavajuća, ali malo jednolična pucačina.

Tiger Woods 99 75%
Golf • 1-4 Igrača
EA Sports • 01/99
● Iznevjerena groznom glazbom i ujasno izrađenom animacijom.

Tilt 65%
Flipper • 1 Igrač
EA • 02/97
● Sest tablš, super-frupper 3D perspektiva pogleda; nije loše, ali pravi flipper je puno bolji. Jer, kad ga sfiltaš...

Time Commando 41%
Avantura • 1 Igrač

EA • 09/96
● Stil likova kao u Alone In The Dark. Akcija s tromim komandama.

Time Crisis 83%
Light gun • 1 Igrač
Namco • 12/98
● Identičan arkadnoj verziji plus cijeli novi story mod. Posebno za strastvene ljubitelje pištolja.

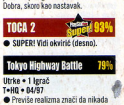
Tobal No.1 82%
3D Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 01/97
● Izgleda dosadno u usporedbi s Tekken 3, također vrlo neobično izrađeni likovi. Ukratko, ne mora se izbjegavati.

TOCA Touring Car PlayStation Super! 91%

Utrke • 1 Igrač
Codemasters • 09/98
● Imali ii nešto krtte, apsolutno napametnija investicija je TOCA. Još jedna super igra iz Codemastersa. Dobra, skoro kao nastavak.

TOCA 2 PlayStation Super! 93%
● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Tokyo Highway Battle 78%
Utrke • 1 Igrač
THQ • **04/97**
● Previše realizma znači da nikada nećeš ici dovoljno brzo kao u Ridge Raceru 4.

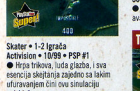
Tomb Raider PlayStation Super! 90%

Avantura • 1 Igrač
Core • 12/96
● Akcija, istraživanje i majstorski dizajnirani nivoi. Originai u pravom smislu te riječi.

Tomb Raider 2 94%
● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Tomb Raider 3 95%
● SUPER! Vidi okvirić (desno gore).

Tombi 81%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 09/98
● Pravi dragulj! Tradicionalna platforma u kombinaciji s role-playing istraživanjem a u prici o zlim pajcekima (svinja, gujda).

Tommi Makinnen Rally 64%
Utrke • 1-2 Igrača
Eurogress • 07/98
● Stotinu i trideset staza i 3D konstruktor čine ovu reli simulaciju igrivom. Prosječno do ekstrema, dakle, prosječno, prosječno...

Tony Hawk's Skating 92%

Skater • 1-2 Igrača
Activision • **PSP #1**
● Hrpa trikova, luda glazba, i sva esencija skejtanja zajedno sa lakim ufurivanjem čini ovu simulaciju neizbježnom.

Top Gun 11%
Utrke • 1 Igrač
Ocean • 02/96
● Bolje posudi videokasetu. Nema ni Tom Cruisea ni Kelly McGillis, a igra je promašaj.

Total Drivin' 89%
Utrke • 1-4 Igrača
Infogrames • 05/99
● Odlično upakirane autoutrke s mnogo varijanti, dužine i dobre price

koja će zadovoljiti i najzbirljivije igrače.

Total Eclipse 26%
3D pucačina • 1 Igrač
BMG • 05/96
● Letačina i pucačina! Ispod standarda u praktički svakom pogledu.

Total NBA 83%
Košarica • 1-8 Igrača
Sony • 06/97
● NBA serije su uvijek dobro stajale s pravom košaricom, pa ni ova epizoda nije iznimka. Kvalitetna simulacija.

Total NBA '96 80%
Strategija/sim • 1 Igrač
Ocean • 06/97
● U predmoši zbog arkadnog moda. Odlična igrivost i dobar komentar, ali opak pokazuje svoje godine.

Total NBA '97 71%
Košarica • 1-4 Igrača
Sony • 11/96
● Bolje izgleda od prošlogodišnje verzije, ali je i manje zabavna za igru. Šteta!

Track & Field 78%
Gumbara • 1-4 Igrača
Konami • 07/96
● Ukini svoje prve atletske pokrete pritiskanjem gumbica. Odlikuje se jednostavnošcu te fantastičnom igrom u četvoro.

Transport Tycoon 29%
Strategija/sim • 1 Igrač
Ocean • 06/97
● Sim City 2000 samo s vlakovima. Igra bez duše.

Trap Runner 43%
Strategija • 1-2 Igrača
Konami • 06/99
● Primiš li se ovoga, osjećat ćeš se kao da si upao u vlastitu klopku. Vrški dobre eksplozije, ali uglavnom naporno.

Trash It 30%
Platforma • 1 Igrač
Rage • 05/97
● Uništavati zaprteke s velikim čekićem bez nekog posebnog razloga. Krajnji rezultat sigurno nije zabava.

Treasure Of The Deep 78%
Avantura • 1 Igrač
Sony • 07/96
● Tiha, zadovoljavajuca podvodna avantura s istraživanjem.

Triple Play 2000 PlayStation Super! 91%

Baseball sim • 1-2 Igrača
Psygnosis • 05/99
● Vrhunska igrivost, elegantni igrači te odlično rijetene kontrole uz uobičajeno dotjeran izgled made in EA. Dobar čak i ako ne volite baseball.

True Pinball 59%
Flipper • 1 Igrač
Ocean • 06/96

TOP PET
RPG/STRATEGIJE

Final Fantasy VIII: skoro bolji...

● Dok, kontroverzne li situacije! Iako FF VIII ima bolju grafiku, bolje je prezentiran i dugo iščekivan, on nije tako jako dobar kao FF VII. No biti drugi najbolji RPG u PS svijetu (i to svih vremena) zaista nije loše dostignuće.

1. Final Fantasy VII
2. Final Fantasy VIII
3. C&C Retaliation
4. C&C Red Alert
5. Alundra

Tomb Raider 2 — 94% Platinum
Avantura • 1 Igrač
Eidos • 4/99
● Pobjednička ekipa se nikada ne mijenja. Više puzzle zadataka nego u prethodniku. Vrijedan svake lipe koju date za njega. Lara još uvijek pliva, visi i penje se. Samo ovaj put s malo više stila.

● Četiri ploče, svaka s mogućnošću 2D pogleda i 3D perspektive. Prilično jadno.

Tunnel B1 — 75%
3D blaster • 1 Igrač
Ocean • 10/96
● Brz, eksplozivan i vrhunskog izazova, opravdava uložen novac. Mračna i klaustrofobična atmosfera njegove su glavne osobine.

Twisted Metal — 71%
Vožnja • 1-2 Igrača
Sony • 07/95
● Futuristička utrka 3D pogleda iz prvog lica (subjektivni kadar) s pucanjem i elementima razbijačine. Dobra zabava, ali ograničen broj staza.

Twisted Metal 2 — 77%
Vožnja • 1-2 Igrača
Sony • 03/97
● S novim nivoima, vozilima i oružjem, to je velik korak naprijed u odnosu na original. Željno očekujemo treći nastavak.

U

UEFA Champions League — 88%
Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Eidos • 04/99
Odlični pokreti, nezaboravni golovi, ali sličnost s Michael Owen's WLS spriječila je ovu igru da uđe u SUPER.

Ultimate Parodius — 63%
Pucačina • 1 Igrač
Konami • 04/96
● Vodoravna pucačina koja je nakićena s tonom grafičkih dodira.

Um Jammer Lammy — 81%

Gumbara • 1-2 Igrača
Sony• 07/99
● Lijepi vizuali i dobra duhovita zabava za dvoje igrača. Prekratko.

V

V-Ball — 70%
Odbojka • 1-2 Igrača
GTI • 07/97
● Ovaj pokušaj odbojke na naša je lica neočekivano vratio osmijeh. Neki vrlo slick specijalni pokreti i cool animacija. Sada izgleda moderno.

V-Rally — 88%

Utrke • 1-2 Igrača
Infogrames• 09/98
● Još je uvijek u poslu, s puno razbijanja i zavoja tijekom cijele igre. Nije dobra kao stari, dobri Colin McRae, ali vrijedi novca.

V-Rally 2 — Super! 92%
● SUPER! Vidi stranicu 122.

Vandal Hearts — 83%
Strategija • 1 Igrač
Konami • 06/97
● Borbeni RPG u kombinaciji sa strategijom sa svim se dobrim (svojim) osobinama penje k vrhu.

Versus — 64%
Tučnjava • 1-2 Igrača
T•HQ • 05/98
● Boriš se s četiri frenda protiv suparničke bande, što uključuje i neke dosta nezgodne cure. Intrigantni načini borbe i pametne lokacije.

Victory Boxing — 71%
Boks • 1-2 Igrača
JVC • 12/96
● Ovo je dosta dobro, ali nastavak je bolji. Vidi ispod za detalje o nastavku.

Victory Boxing 2 — 76%
Boks • 2 Igrača
JVC• 09/98
● Više pokreta i boksača nego u originalu. Slatko nasilje boksa s odmjerenim snagama. Jako dobar napor koji funkcionira.

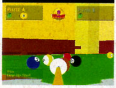
Viewpoint — 66%
Pucačina • 1 Igrač
Sony • 06/96
● Stara arkadna igra dobro je oprana i ušminkana. Prekratka i smušene grafike, uskoro će vas dovesti do sigurnog, dosta nezgodnog kraja.

Vigilante 8 — 78%
Blaster • 1-2 Igrača
Activision • 07/98
● Vrlo zabavno i originalno za neko vrijeme. Iz vašeg sigurnog auta sudjelujete u potpuno besmislenom nasilju (a koje je nasilje smisleno).

Viper — 48%
Pucačina • 1 Igrač
Ocean • 07/98
● Bjesomučan blaster sa zbunjujućim identitetom. Sve uništava loša kamera.

Virtual Golf — 33%
Golf simulacija • 1-4 Igrača
Core • 08/96
● Probaj s Everbody's Golf jer ovo je ispod nivoa jednog poštenog ljubitelja golfa.

Virtual Pool — 61%



Biljar • 1-2 Igrača
Interplay • 02/97
● Vjerno hvata čari ovog sporta. No, Pool Shark ovu igru izbacuje iz - igre.

Virus — 30%
Avantura • x Igrač
Cryo • 07/99
● Adaptacija filma sa Jamie Lee Curtis, u kojoj ste ubačeni u serijal zamornih situacija momentalne pogibelji. Gubitak vremena.

Viva Football — 70%
Simulacija nogača • 1-4 Igrač
Virgin • 03/99
● Fine dubinske i sjajne opcije, ali sama igra je ovdje loša. Ovdje nogač nije 'viva', već je vrlo, vrlo mrtav.

VMX Racing — 08%
Motori • 1-2 Igrača
Funsoft • 07/97
● Siromašno isprogramirano i ružno.

VR Baseball — 55%
Baseball • 1-2 Igrača
Interplay • 08/97
● Iako ima mnogo dobrih i ekstra realističnih, stvari dosta je dosadno.

V2000 — 61%
Pucačina • 1 Igrač
Grolier Int• 10/98
● Raznovrsne misije i poneka lijepa grafika daju dojam ili dva, no i ova je igra ozbiljno oboljela od sindroma ponavljanja, spetljanih kontrola i grčevite vožnje.

W

WarCraft 2 — 82%
Strategija • 1 Igrač
EA • 08/97
● Jedna od najuspjelijih strategija s bizarno-magičnom igrivošću.

Wargames — 86%
Strategija/akcija • 1-2 Igrača
EA • 07/98
● Elementi igara C&C i Return Fire kombinacija su strateški lagane i akcijski teške igre. Animacija je fenomenalna, za svaku pohvalu. Čak nosi vizualnu dubinu poput War Of The Worlds.

War Gods — 15%
Tučnjava • 1-2 Igrača
GTI • 08/97
● Da umreš od smijeha.

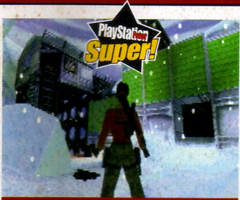
Warhammer — 76%
Strategija • 1 Igrač
Mindscape • 12/96
● Patuljci i goblini glavni su junaci ove akcijsko strateške igre. Zgodan folklor.

Warhammer: II — 78%
Strategija • 1 Igrač
EA • 07/97
● Pristojna strateška igra iznevjerena je ponavljanjem i tricky nivoima. Ako ste ljubitelj Red Alerta ili Warcrafta ovo je svakako za vas.

Warhawk — 52%
Simulacija heliča • 1 Igrač
Sony • 05/95
● Četiri godine stara simulacija pokazuje znakove umora.

Warzone 2100 — 87%
Strategija • 1 Igrač
Eidos • 04/99
Ovo je kao Command & Conquer, tj. 'Podijeli pa vladaj', samo u 3D.

Wayne Gretzky's Hockey — 65%
Hokej na ledu • 1-2 Igrača
GTI • 04/98
● Još 3D hokeja, samo ovaj je put tu i Gretzky! Dobro je ali ne kao nenadmašivi NHL'99.



Tomb Raider 3 — 95%
Avantura • 1 Igrač
Eidos • 11/97
● Može li bolje od ovoga? Apsolutno nužno izdanje i još jedan razlog da imaš najbolju konzolu na svijetu. Teža, seksepilnija, veća nego ijedna prije. Što tek možemo očekivati od sljedećeg Tomb Raidera? Više nego što mislite.

WCW Nitro — 39%
Hrvanje • 1-2Igrača
T•HQ • 05/98
● Dva se ojača čovjeka sudaraju i mlate po ringu sa sporim refleksima i dosadnim pokretima. Što još reći?

WCW Vs The World — 70%
Hrvanje • 1-2 Igrača
T•HQ • 07/97
● Ako volite wrestling, ovo će vam se svidjeti.

Wild 9 — 79%
Platforma • 1 Igrač
Interplay • 10/98
● Igra tipa 'pobij sve' još stoji uglavnom zahvaljujući urednoj i zgodnoj grafici.

Wild Arms — 84%
RPG • 1 Igrač
Sony • 08/98
● Ovo vas može zadovoljiti samo dok čekate na Final Fantasy VIII. Nije to tako loše kako neki vole misliti.

Williams Arcade Hits — 62%
Arkadna simulacija • 1 Igrač
Williams • 09/96
● Old timer.

Wing Commander III — 30%
Svemirska opera •1 Igrač
EA • 06/96
● Svemirska igra u ovoj verziji nije baš neko cvijeće.

Wing Commander IV — 63%
Svemirska opera • 1 Igrač
EA • 07/96
● Milijun puta bolje od WCIII, ali još uvijek nije miks 3D svemirske bitke i sci-fija kojem smo se nadali.

Wing Over — 58%

TOCA 2 — 93%
Utrka • 1-2 Igrača
Codemasters • 11/98
● Dim od kočenja, proklizavanje kotača, frizirana verzija automobila tvog tate... To je najrealističnija utrka ikad napravljena. Nije tako dobra kao Gran Turismo, ali nećeš to tako lako primijetiti.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

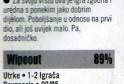
Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je dogadaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Zračna borba • 1 Igrač
JVC • 11/97
● Zračna bitka s poznatim miksom arkadnih akcija i letačkih simulacija.

Wing Over 2 — 66%
Simulacija letenja • 1 Igrač
JVC • 05/99
● Za svoju vrstu ova je igra zgodna i snežna s ponekim jako dobrim dijelom. Poboljšanje u odnosu na prvi dio, ali još uvijek malo. Pa, dosadničko.

Wipeout — 89%
Utrke • 1-2 Igrača
Psygnosis • 09/95
● Apsolutni klasik. Malo je komplicirana, ali nagrađuje u svakom pogledu. Jak ritam, vrlo zarazan, sada instaliran u svim klubovima u Engleskoj.

Wipeout 2097 — 93%
● SUPER! Vidi okvirić (dolje).

Wipeout 3 — 98%

Utrka • 1-4 Igrača
Sony • 09/99 • PSP #1
● Ne okljevajte! Keš u ruke i po nju. Sve dobro, sjajno i bajno iz prva dva dijela, ali i još puno toga. Super!!!

World Cup '98 — 91%

Simulacija nogača • 1-4 Igrač
EA • 07/98
● Zaslijepljujuća atmosfera i rasturačina od igre. U klasičnom, dobrom EA stilu. Ako vidite igricu, a još je nemate, svakako kupite.

Wipeout 2097 — 93%
Utrka • 1-2 Igrača
Psygnosis • 11/96
● Ovaj nadmoćan nastavak dolazi s novom Vector klasom, boljim sudarima, bržom Phantom klasom, jako poboljšanom neprijateljskom inteligencijom te novim oružjem od kojeg i slika drhti, što izaziva čak i majstore Wipeouta.

V-Rally 2 — 92%
Utrka • 1-4 Igrača
Infogrames • 08/99
● Ovo nije simulacija relija u pravom smislu riječi - više mentalna arkadna akcija s velikodušnim realizmom. Usprkos tome, atmosfera u ovom skliskom i prljavom reliju je bez premca. Tečno, bijesno i zabavno, V-rally 2 je zaslijepljujuće dobro višeigračko iskustvo.

World Cup Golf — 28%
Golf simulacija • 1-2 Igrača
Ocean • 04/96
● Izgleda prevlie ravno da bi bilo realnog izgleda. Staro i jako dosadno.

World League Soccer — 70%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Eidos • 05/98
● Ne bi trebao biti vaš prvi izbor za nogač, iako ima sav taktički background koji možete poželjeti.

Worms — 60%
Puzzler • 1-2 Igrača
Ocean • 01/96
● Čudnovatim popularan iako sve u svemu i nije neka ludnica od zabave.

Wrecking Crew — 70%
Utrke • 1 -2 Igrača
Telstar • 07/97
● Dosta zgodno, jako brza i luda zabava. Bubble cars kao iz crtića s ludim power-upsima te cvilećim zvučnim efektima.

WCW/NWO Thunder — 69%
Hrvanje • 1-2 Igrača
THQ • 02/99
● Neodoljiva za ljubitelje wrestlinga, a za ostale vrlo čudno. Jedna od najboljih wrestling igara.

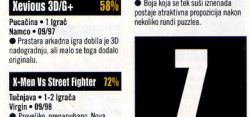
WWF Attitude — 89%
Hrvanje • 1-4 Igrača
Acclaim • 08/99
● Vrhunski izgled, vrhunska borba, ali jako loša odjeća.

WWF Warzone — 80%
Hrvanje • 1-4 Igrača
Acclaim Sports • 08/98
● Napokon, wrestling igra koja nam se svida. Što je stvar ukusa, priznajemo. Jako zabavno, dobro sastavljeno.

WWF In Your House — 41%
Hrvanje • 1-2 Igrača
Acclaim • 02/97
● Ova je zabavno ravno dvije minute, kada ugledate debeljuškaste frajere koji se kreću po loše nacrtanim pubeljcima. Bilo je i boljih i ima boljih.

WWF Wrestlemania — 38%
Hrvanje • 1-2 Igrača
Acclaim • 12/95
● Malo stimulaniji debeli frajeri koji dirpaju jedan drugog. Jako bedasto.

X-COM: Enemy Unknown — 63%
Strategija • 1 Igrač
Microprose • 12/96
● Isprod gubavih eksterijera krije se solidna igra. Manevrirajte svim snagama kako biste zaustavili invaziju zlobnih aliena.



X-COM: TFTD — 63%
Strategija • 1 Igrač
Microprose • 05/97
● Slijedbenik Enemy Unknowna dodaje tako malo novog. Zapravo, lijeno napravljeno, i nisu se trudili previše.

X Games Pro Boarders — 83%
Snowboarding • 1-2 Igrača
Sony • 02/99
● Izgledno i igrivo, ali nije u istoj kanti sa serijom igara Cool Boarders.

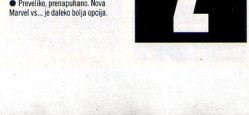
Xenocracy — 39%
Futuristički blaster • 1 Igrač •
Grolier • 08/98
● Stvarno jako loše te grozna PC konverzija.

Xevious 3D/G+ — 58%
Pucačina • 1 Igrač
Namco • 09/97
● Prastara arkadna igra dobila je 3D nadogradnju, ali malo se toga dodalo originalu.

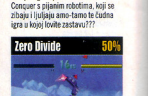
X-Men Vs Street Fighter — 72%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 09/98
● Prevelika, prenapuhana. Nova Marvel vs... je daleko bolja opcija.

Yusha — 45%
Tučnjava • 1-2 Igrača
VC • 01/98
● Ovo je jadna igra jednog nadasve jadnog borca. Bilo koja 'prebij ga sad' igra bolja je od ovog napora koji može izazvati samo sutut.

YoYo's Puzzle Park — 38%
Puzzle • 1-2 Igrača
JVC • 05/99
● Boja koja se tek suši iznenada postaje atraktivna prepoznicija nakon nekoliko rundi puzzlea.



Z — 61%
Akcija/strategija • 1 Igrač
Sony • 03/98
● Opet igra tipa Command & Conquer s pijanim robotima, koji se zibaju i ljuljaju amo-tamo te čudna igra u kojoj lovite zastavu???

Zero Divide — 50%

Tučajava • 1-2 Igrača
Ocean • 10/96
● 3D borba s bizarnim, krakatim robotima. Svakako čudno i isto tako besplotrebno.

Zero Divide 2 — 51%
Tučajava • 1 Igrač
Sony • 10/983
● Neće vas nagraditi. Nema nijednog znatnog poboljšanja u donosu na prethodnika. Ostavite to na miru.

A do Z Index je najbolji i jedinstven izvor referenci za svaku PlayStation igru na tržištu. PSP

PlayStation Power Mali oglasnik

Kupuješ, prodajes, očajnički tražiš...
Besplatno ćemo objaviti vaš mali oglas ako ga pošaljete na ovom kuponu.

Ime _____
Prezime _____
Adresa* _____
_____
_____
Tel: _____
* Adresu vam nećemo biskati ako vi ne želite.

Tekst oglasa _____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

☐ prodajem ☐ kupujem ☐ tražim ☐ ostalo

Poslati na: **PlayStation Power, s naznakom besplatni oglasi čitatelja**
Pagoma press, Ogrizovićeva 21, 10000 Zagreb

1/99

KBZ ELECTRONIC

Generalni uvoznik i zastupnik DEI za Hrvatsku, Sloveniju i B i H

TRNJANSKA 117 tel: 01/ 6150101

Pioneer

ALPINE

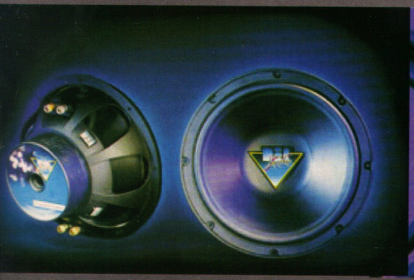
SONY

Zvučnici
pojačala
izrada polica

VIPER

AUTO ALARMI

DOŽIVOTNA GARANCIJA
DALJINSKO PALJENJE MOTORA...



HI-FI, TV, VIDEO servis

esplatna montaža za uređaje kupljene kod nas

Sljedeći mjesec

Što ćete čitati?

FIFA 2000

GRAN TURISMO 2

Final Fantasy VIII prohod

Najbolje igre u 1999.

40 Winks

RAINBOW SIX

Star Wars

Episode One: The Phatom Menace

CRASH TEAM RACING

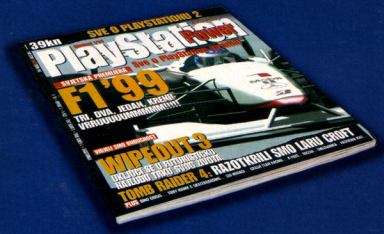
40 Winks

PLAYSTATION POWER BROJ 3 BIT ĆE U PRODAJI U PRVOM TJEDNU SIJEČNJA 2000.

Drugo ime za dobru zabavu!

IMAŠ?

ČITAŠ PRAVI ČASOPIS?



132 stranice + 16 stranica gratis dodatnog priloga

PlayStation Power

Sve o PlayStation igricama, recezije, šifre, dodaci...

Pagepress

Ogrizovićeva 21 • 10000 Zagreb • tel: 01/38 22 503, 01/38 22 504 • tel/fax: 01/38 22 505

tehno trade

SVE NA JEDNOM MJESTU

Playstation
-konzole
-igre

audio i video oprema
kompjuteri

maloprodaja: ul. J. Biankinija 1, Zadar
tel./fax.: 023/312-155
veleprodaja: ul. R. K. Jeretova 1, Zadar
tel.: 023/313-120, 313-212, 313-072
fax.: 023/314-649
e-mail: tehnotradel@zd.tel.hr

Kviz!

Imate li hrabrosti?

Riješi kviz, pošalji kupon, osvoji nagradu. Pitanja su tu, a sve ostalo je na vama. Rukavica je bačena!

▲ S ovako velikom mrežom pomislili biste da ćete igru vrlo brzo završiti. Ali, varate se...

Mnogi od vas požalili su nam se da su pitanja u prvom kvizu bila preteška. Evo nas u novom pokušaju. Hoće li vam ovo biti bolje? I ovaj put ćemo, među onima koji odgovore na pitanja - sva ili imaju najviše točnih od pristiglih odgovora, izvući jednog sretnog odgonetača i nagraditi ga Action Replay karticom. Sretno!

Dobitnik iz prošlog broja je:
Mario Radaković, Sisak

1. **Kako se zove Disneyjev film koji je upravo stigao na PS?**
   a) Hercules
   b) Mulan
   c) Princ od Egipta
2. **Mulder i Scully su glavni junaci popularnog serijala. Sada je izašla i igra na PS -u. Kako se zove?**
   a) Resident Evil
   b) The X-Files
   c) Silent Hill
3. **Jedan od najsimpatičnijih likova na PS igrama koji leti i riga vatru je:**
   a) Spawn
   b) Spyro the Dragon
   c) Spider Man
4. **Najpopularniji lik iz crtanih filmova poznat po borbi protiv rimske prevlasti zove se:**
   a) Obeliks
   b) Asteriks
   c) Kleopatriks
5. **Kako se zove heroj i junak iz crtanog filma Disneyjeve kompanije?**
   a) Herkules
   b) Samson
   c) Hulk Hogan
6. **Maleni zeleni lik koji juri iz avanture u avanturu je:**
   a) Croc
   b) Abe
   c) Gex
7. **Kako se zove malo gmazasto biće, simpatično i okretno, koje igra tajnog agenta Bonda?**
   a) Crash
   b) Gex
   c) Croc
8. **Lik iz crtanog filma upravo izašao na CD-u za PS zove se:**
   a) Army man
   b) Action man
   c) Iron man
9. **Kako se zove nova igra koju je Disney brižno isplanirao, a pojavila se s europskom premijerom filma?**
   a) Princ od Egipta
   b) Bugs Bunny
   c) Tarzan
10. **X-1 Alpha je prototip iz igre Future Cop: Lapd. Iz kojeg je filma uzet karakter za igru na PS-u?**
    a) C3Po from Star Wars
    b) ED -209 from Robocop
    c) Spider man
11. **Kako se zove dječji lik iz filma i igre Star Wars Episode 1: The Phantom Menace?**
    a) Luke SkyWalker
    b) Darth Vader
    c) Anakin SkyWalker
12. **Koliko je u svijetu prodano konzola Sony Play Stationa?**
    a) dvadeset milijuna
    b) šezdeset milijuna
    c) sto milijuna
13. **Koliko je FIFA igara napravljeno za Play Station?**
    a) pet
    b) tri
    c) jedna
14. **Koliko se ekipa bori u igri Wipeout 3?**
    a) četiri
    b) osam
    c) deset
15. **Koji je jedan od najboljih relija izašlih na PS-u?**
    a) V - Rally
    b) Colin MC Rae Rally
    c) Rally Cross 2
16. **Ime igre koja se temelji na velikom broju misija vožnje različitim gradovima Amerike:**
    a) Driver
    b) Formula 1
    c) Need For Speed
17. **Koji je to skater heroj uspio na Play Stationu?**
    a) Tommi Makinen
    b) Tony Hawk
    c) Tiny Tank
18. **Koje je pravo ime Solid Snakea?**
    a) James Bond
    b) Ethan Hunt
    c) David Hayter
19. **Kako se zove prvi pištolj koji nađeš u MGS -u?**
    a) Socom pistol
    b) Falcon
    c) Virtual pistol
20. **Kako se zove uređaj kojim se povezuje Solid Snake s bazom kada mu zatreba pomoć?**
    a) Radio
    b) Magic
    c) Codec
21. **Koji Alien film je upravo napravljen za Sony PS?**
    a) Alien Trilogy
    b) Alien Resurrection
    c) Assault
22. **Tko je jedna od najboljih hollywoodskih zvijezda koja je glumila u filmu, a kasnije je bila na CD igri PS-a?**
    a) Bruce Springsteen
    b) Bruce Dern
    c) Bruce Willis

Odgovore i kupon stavi u pismo, zalijepi marku i pošalji ga na Powerovu adresu najkasnije do 15.12.1999.

Playstation Power
Pagoma Press
Ogrizovićeva 21
10000 Zagreb
Hrvatska

Kupon za Power kviz 2/99

Izreži i pošalji zajedno s odgovorima

MALI OGLASI

- Prodajem MultiTap za PS, povoljno, nov, vrlo malo korišten. Tel. 01/33 90 260

- Tražim šifru za Dino Crisis za oružje i besmrtnost. Tel. 01/36 30 587

PlayStation
Future Publ
30 Monmou
Street,
Bath
BA1 2BW

Tel (01225
Fax (01225
732291

Izdavač u Hrvatskoj:

PagoPress

Ogrizovićeva 21 10000 Zagre
tel. 01/38 22 503
01/38 22 504
tel/fax: 01/38 22 505
e-mail: pagoma-press@zg.tel.

Direktorica: Gordana Krstinić
Glavna urednica: Sandra V.Sukreši
Konzultant za igre: Marijan Kučić
Redakcija: Hrvoje Novotny
Prijelom i obrada: B&B
Tisak: Radin

Engleska redakcija

Editor: Ben East
ben.east@futurenet.c
Production Editor: Vicki West
Games Editor: Paul Wilson
Staff Writer: Clive Gorman
Prod Assistant: Linda Harris
Acting Art Editor: Adriana Owens
Group Publisher: Robert Price
Ad Manager: Emma Lewis
emma.lewis@futurene
Ad Design: Sheu-Kuie Ho
Senior Sales Exec: Kelly Jenkins
Classified Sales: Phil Jones

Circulation Director: Sue Hartley
Publisher: Jackie Garford
Group Ad Manager: Simon Moss

CEO: Greg Ingham

Činci u ovom izdanju prevedeni su ili reproduci
PlayStation Power magazina temeljem prava ob
korištenje izuzetnjenih prava od strane Future Pu
UK 1999. Sva prava pridržana.

© Future Publishing Ltd 1999
PlayStation Power is an independent PlayStation magazine in no way endorsed by the Sony corporation. PlayStation™ is a trademark of Sony ©1999. *PlayStation Power* recognises all copyrights in this issue. If yours is not credited please contact us. Please note that all contributions are submitted on the basis of full assignment of copyright unless previously otherwise agreed in advance in writing.

Future Publishing Your Guarantee Of Value

SONY

Ovlašteni Sony servis za Hrvatsku

Ovlašteni servis za Sony Playstation

SONY

Silnica d.o.o.

Tel./Fax.: 01/46 66 888

Medveščak 67, Zagreb

e-mail: silnica@zg.tel.hr

POGLED U BUDUĆNOST!

Playstation

SONY

HELIKOP d.o.o.

Zagreb, Martićeva 71, tel: 01/ 455 19 66, 455 19 77

Ovlašteni SONY servis, tel: 01/ 4666 888